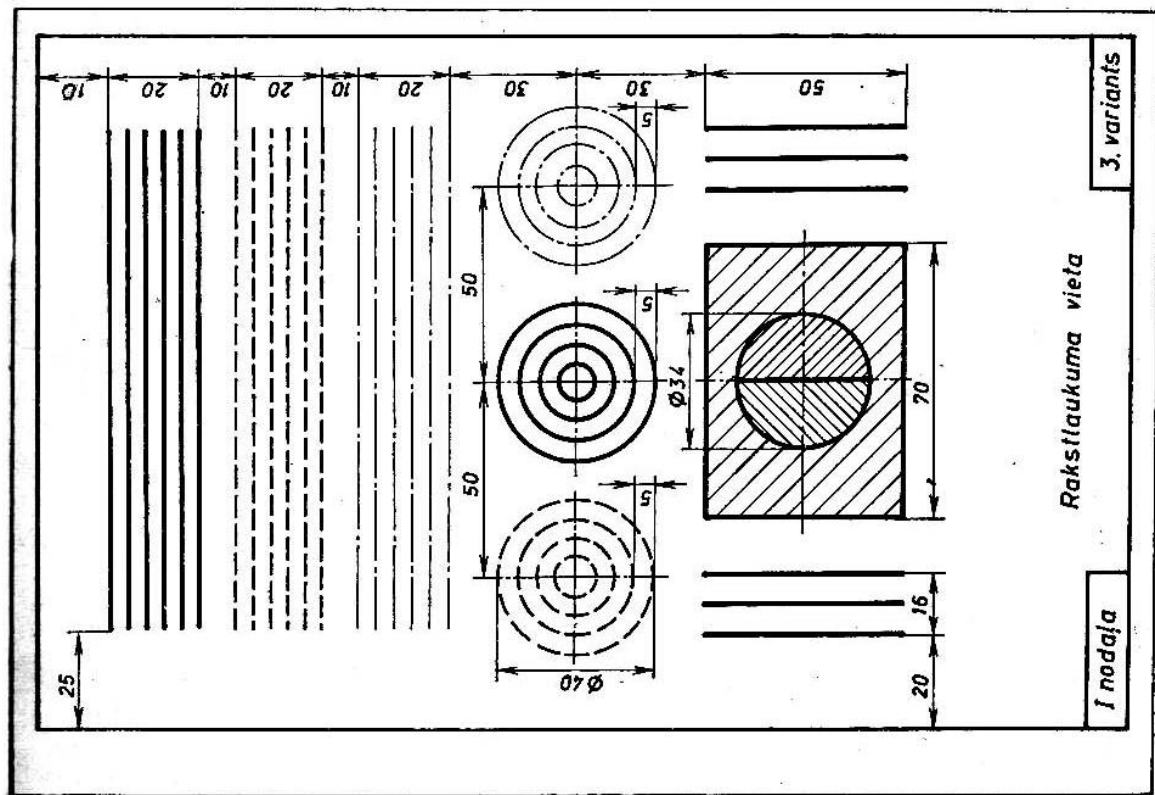
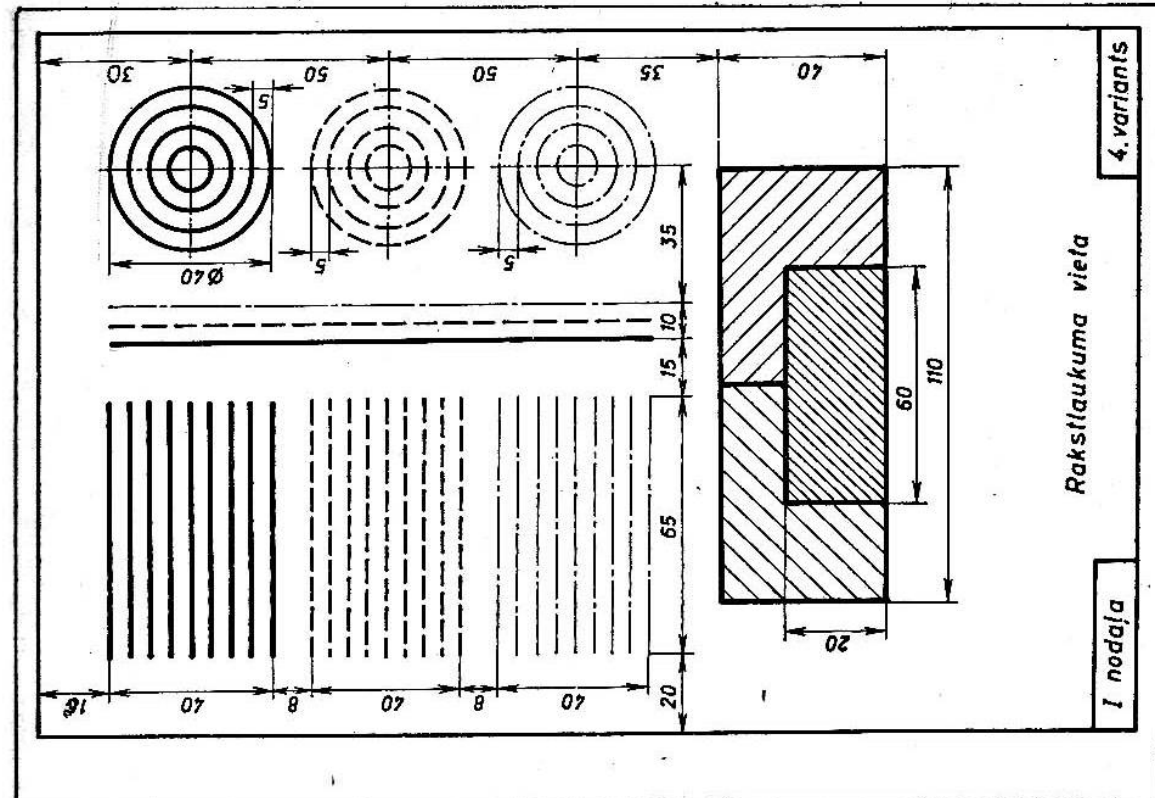
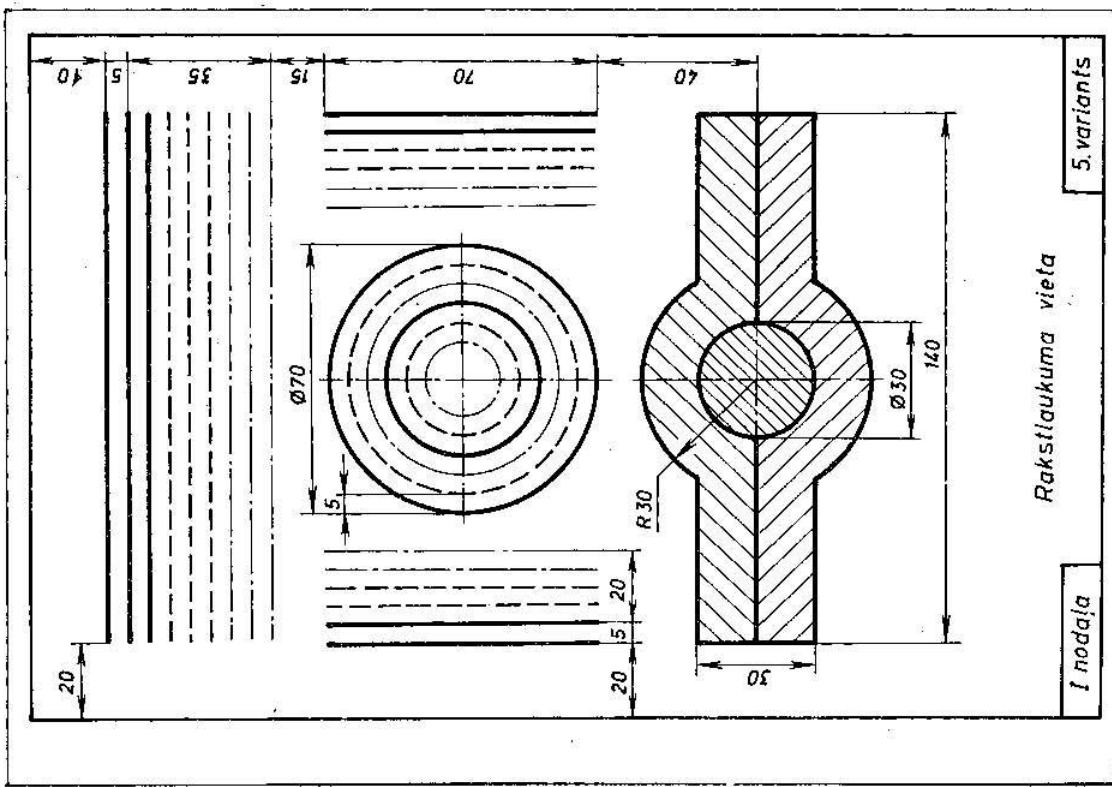
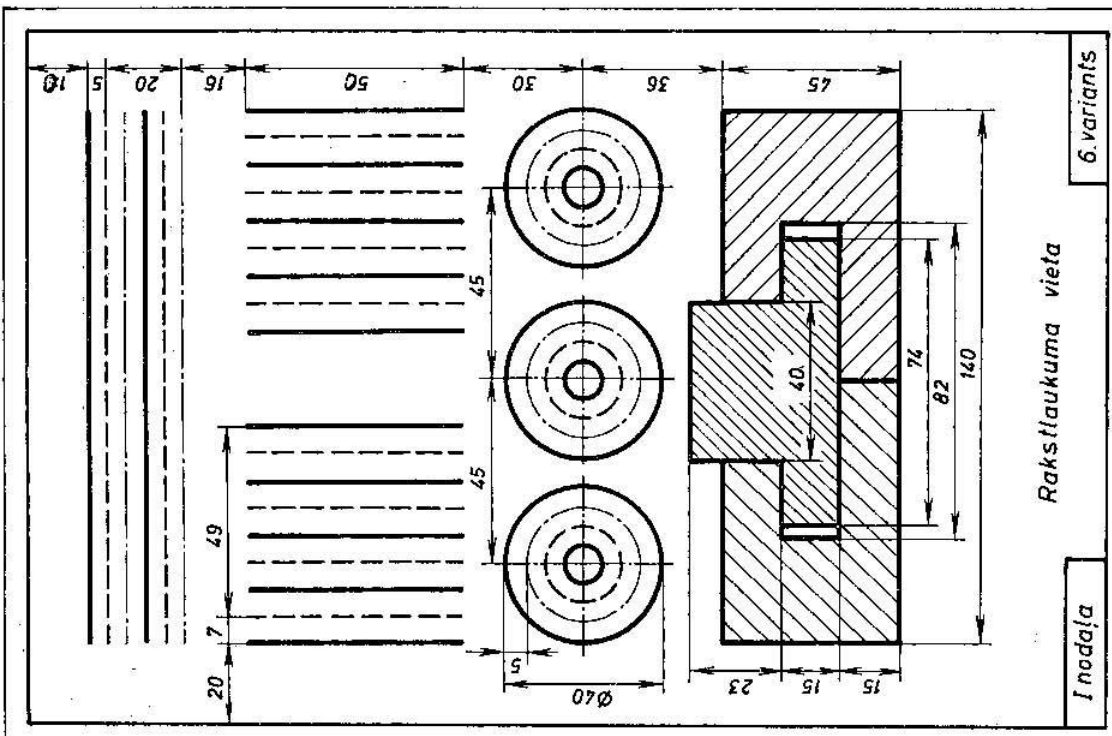


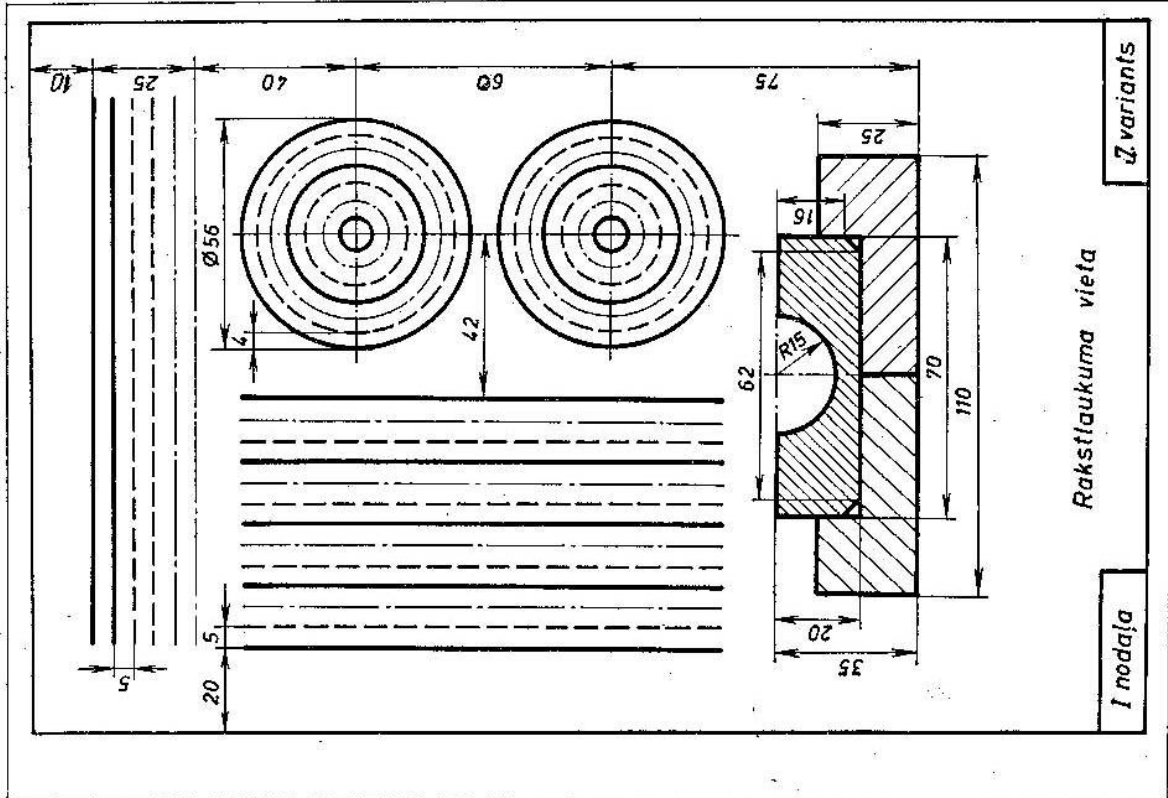
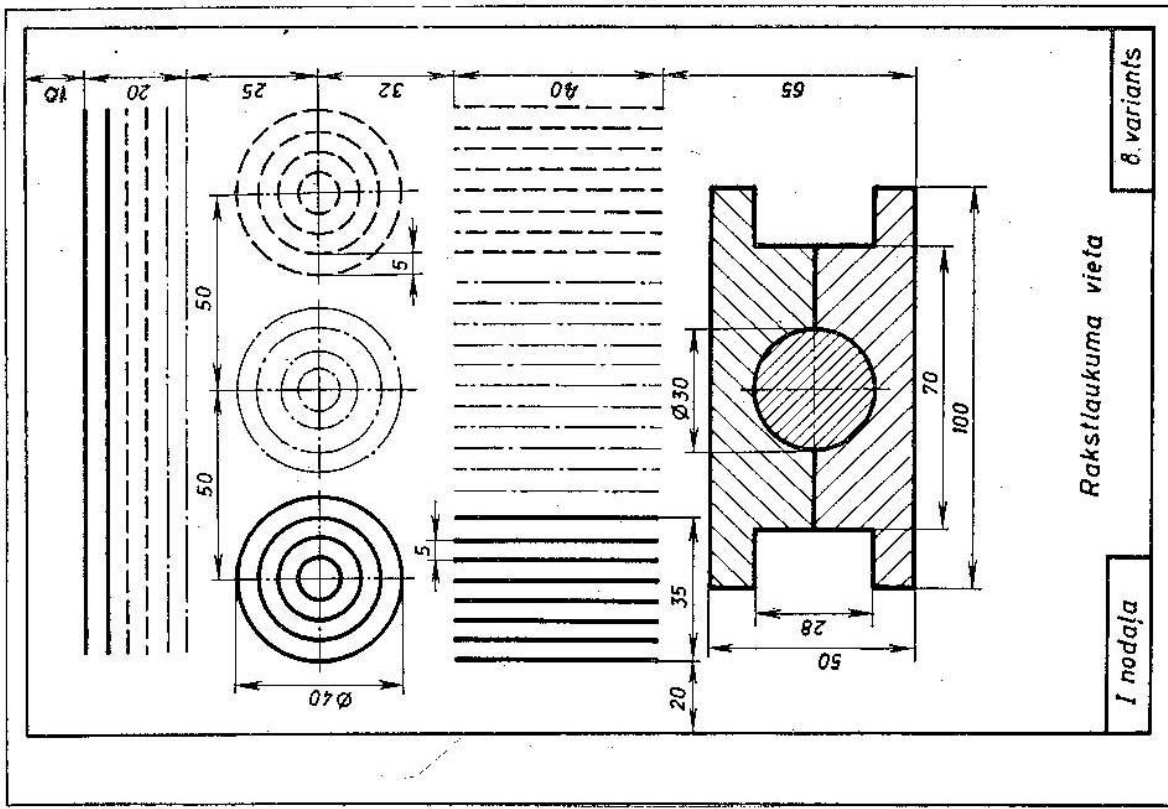
Pārrisēt ar risēšanas instrumentiem.



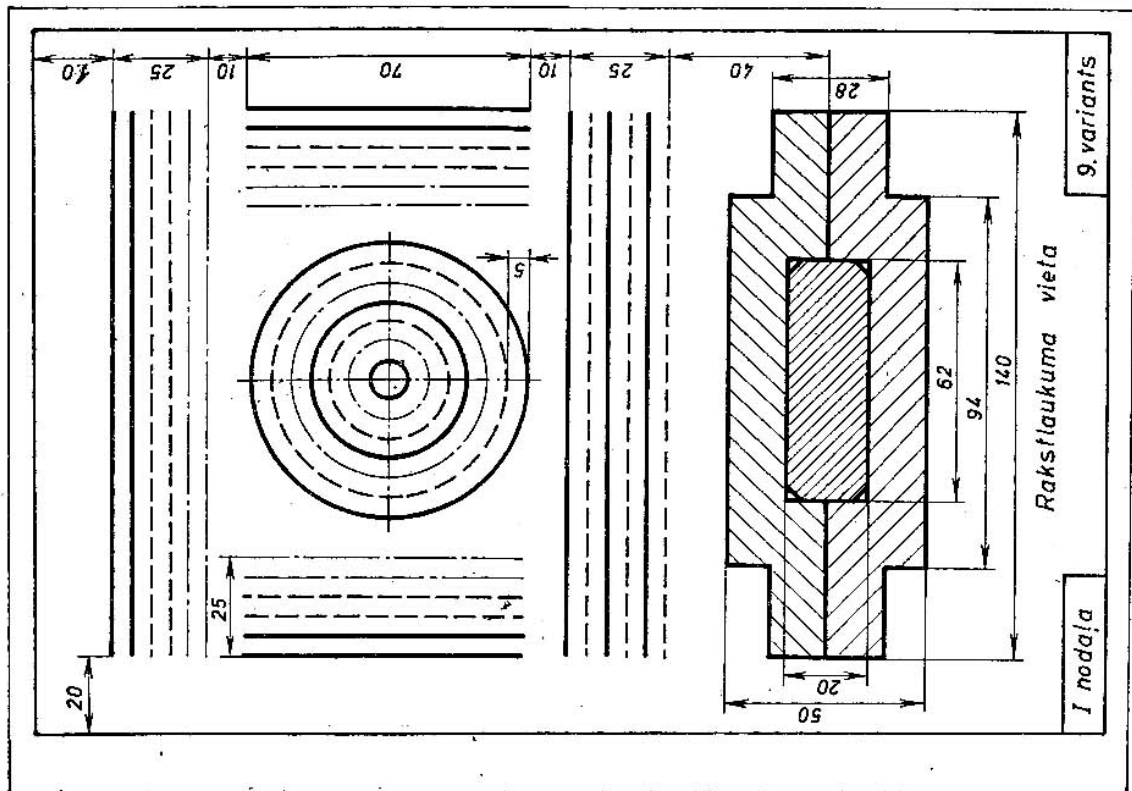
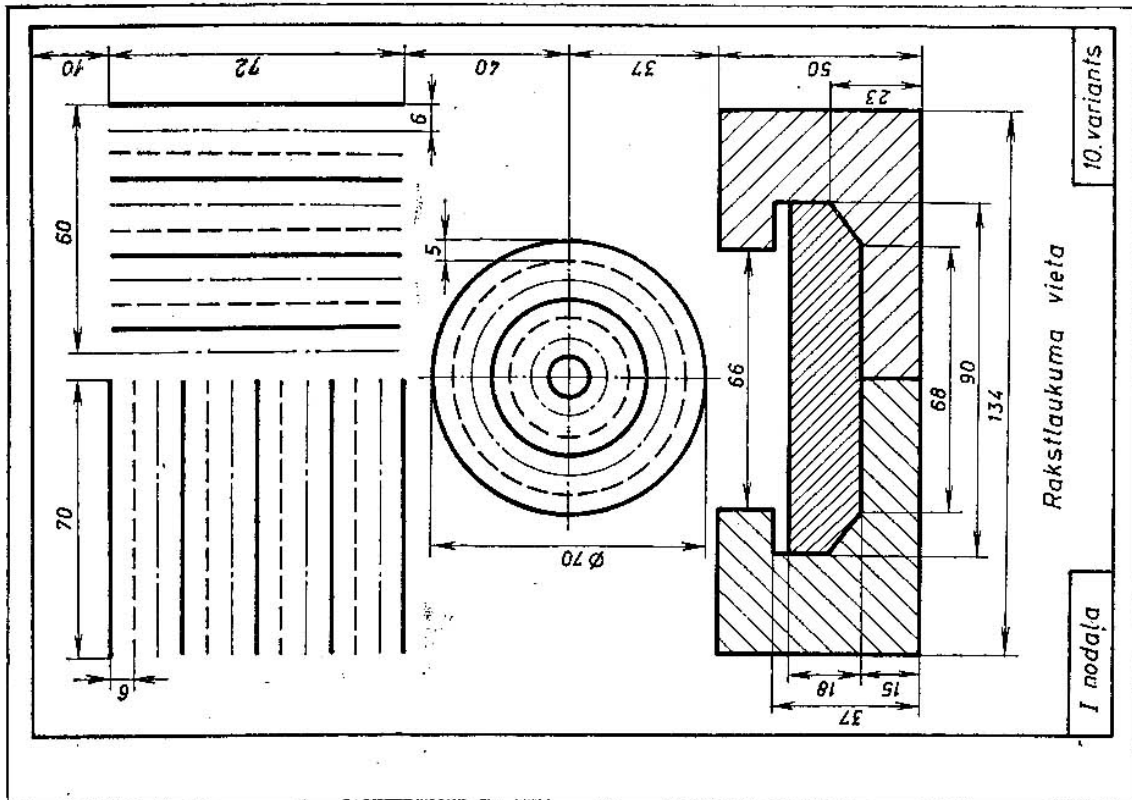
Pārrasēt ar rasēšanas instrumentiem.

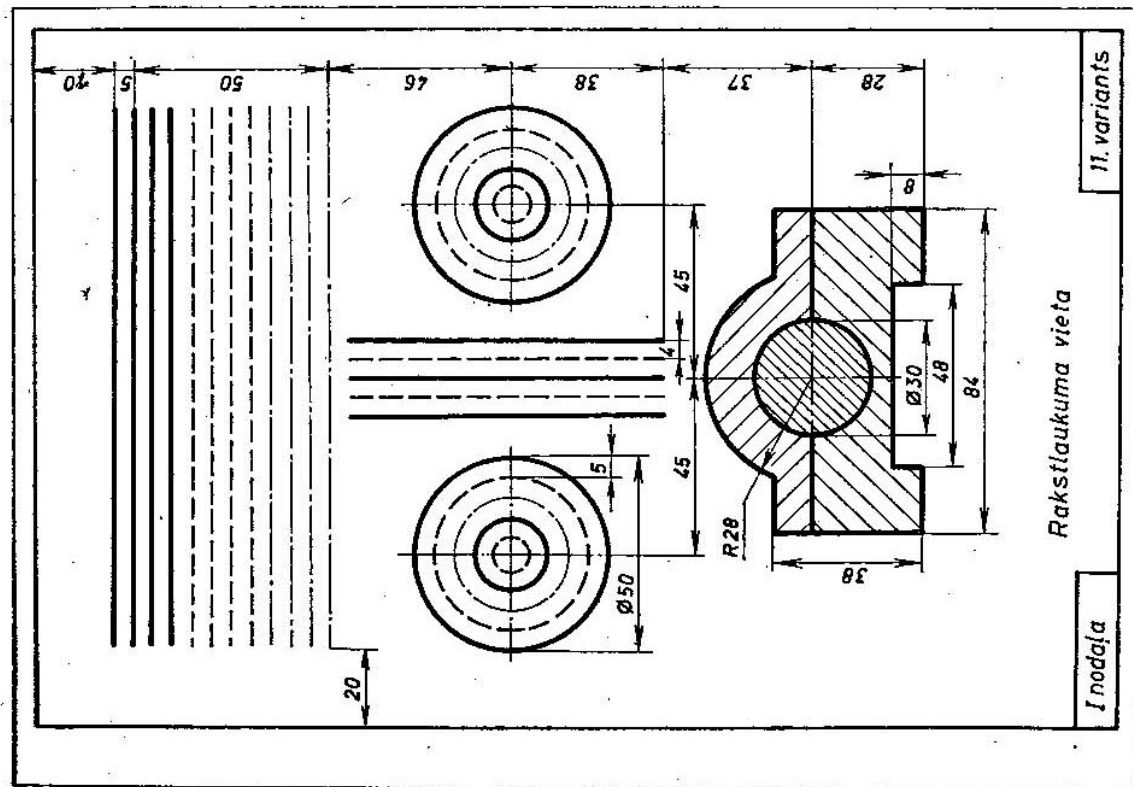
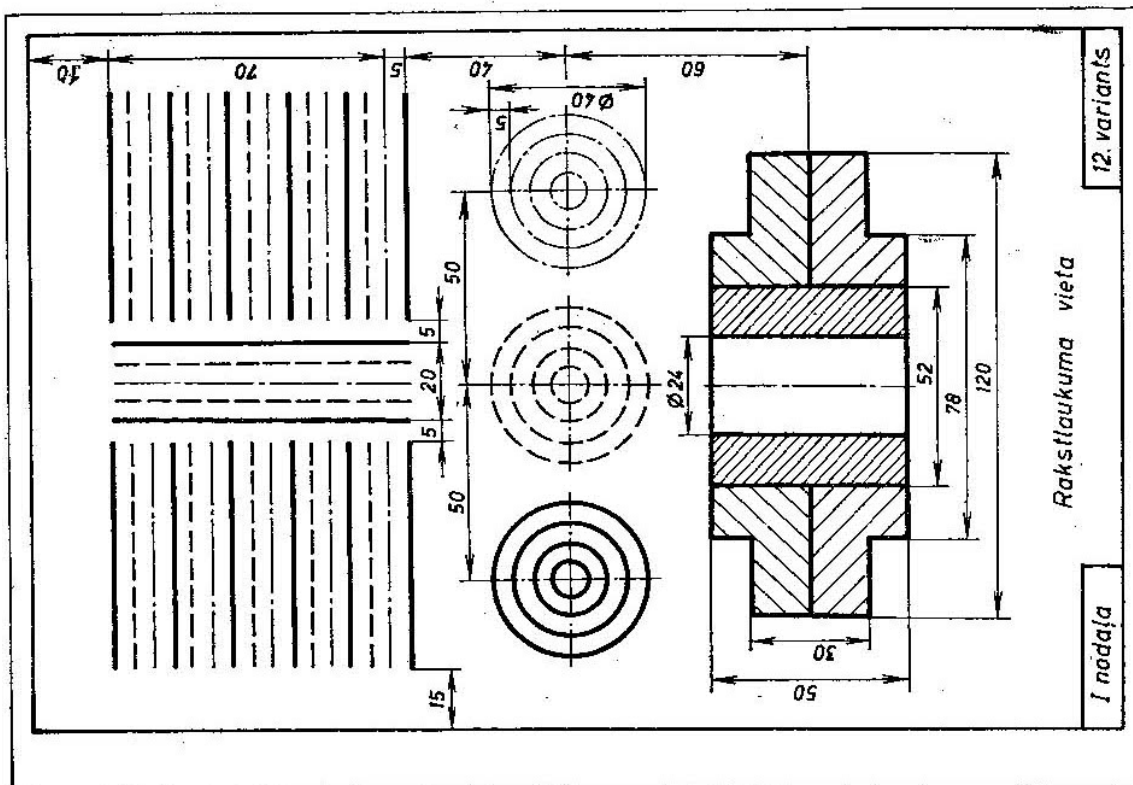


Pārrasēt ar rasēšanas instrumentiem.

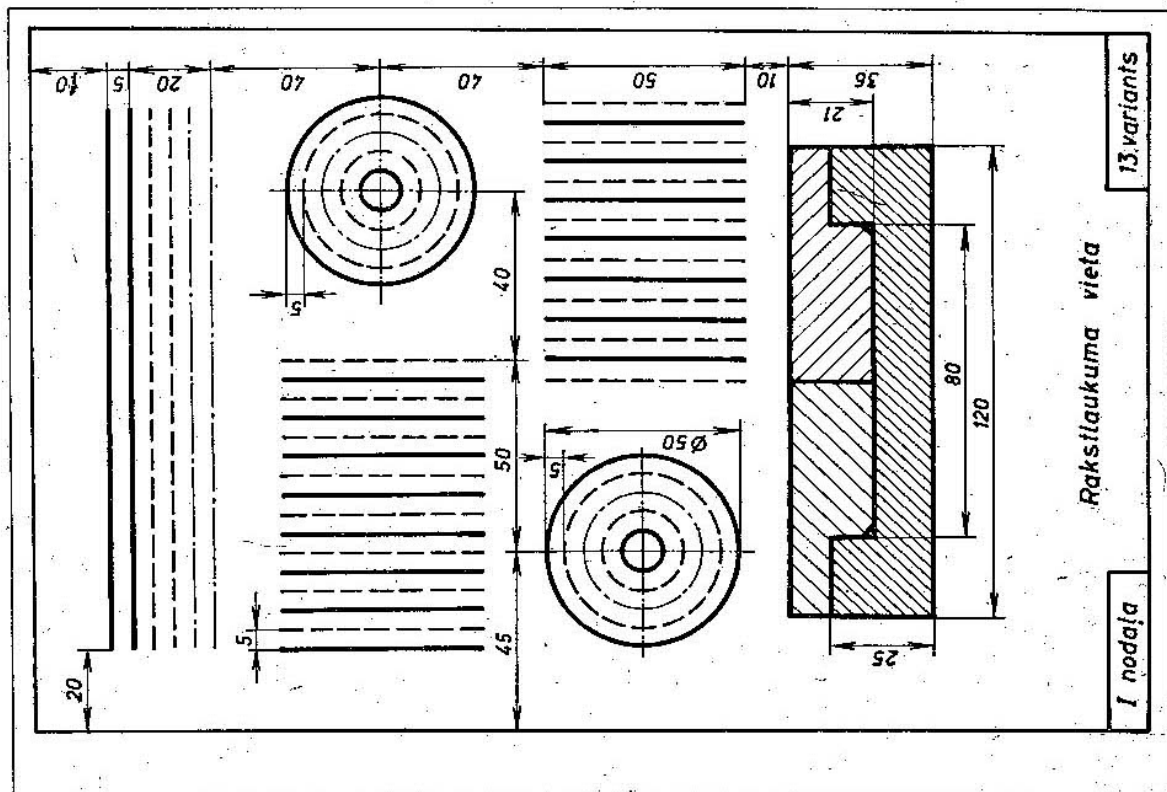
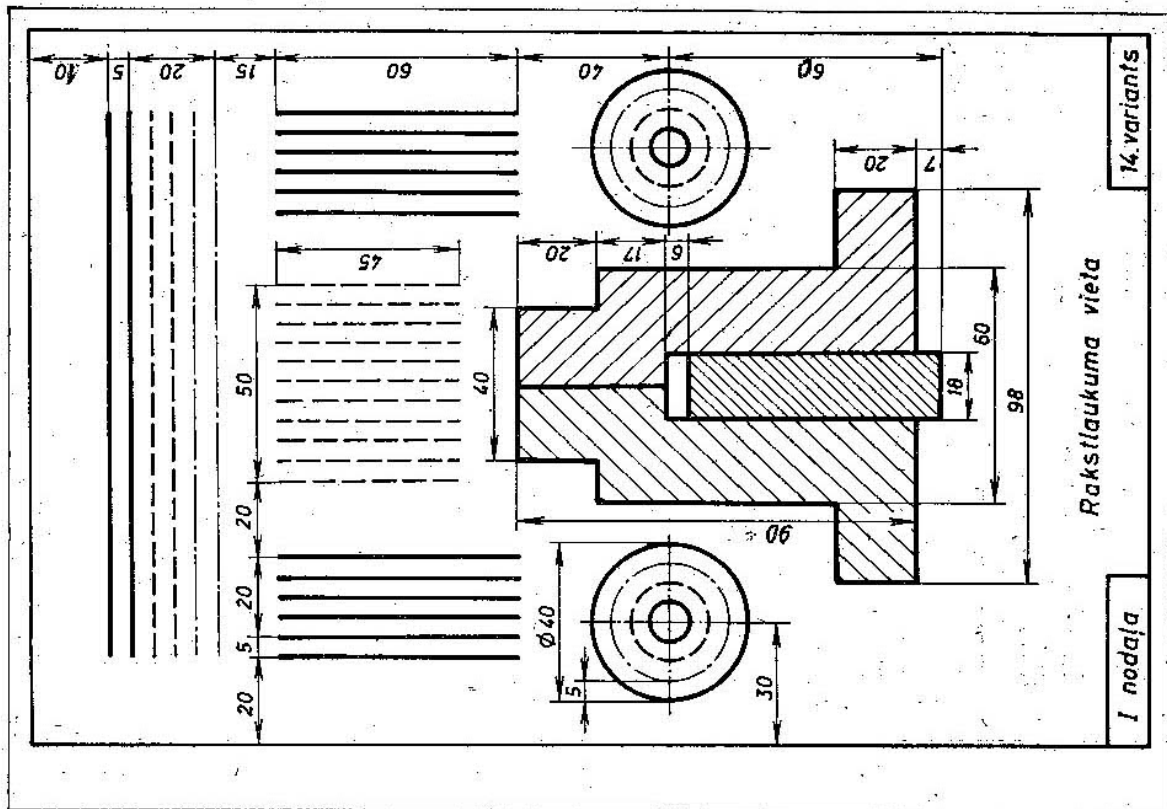


Pārrasēt ar rasēšanas instrumentiem.

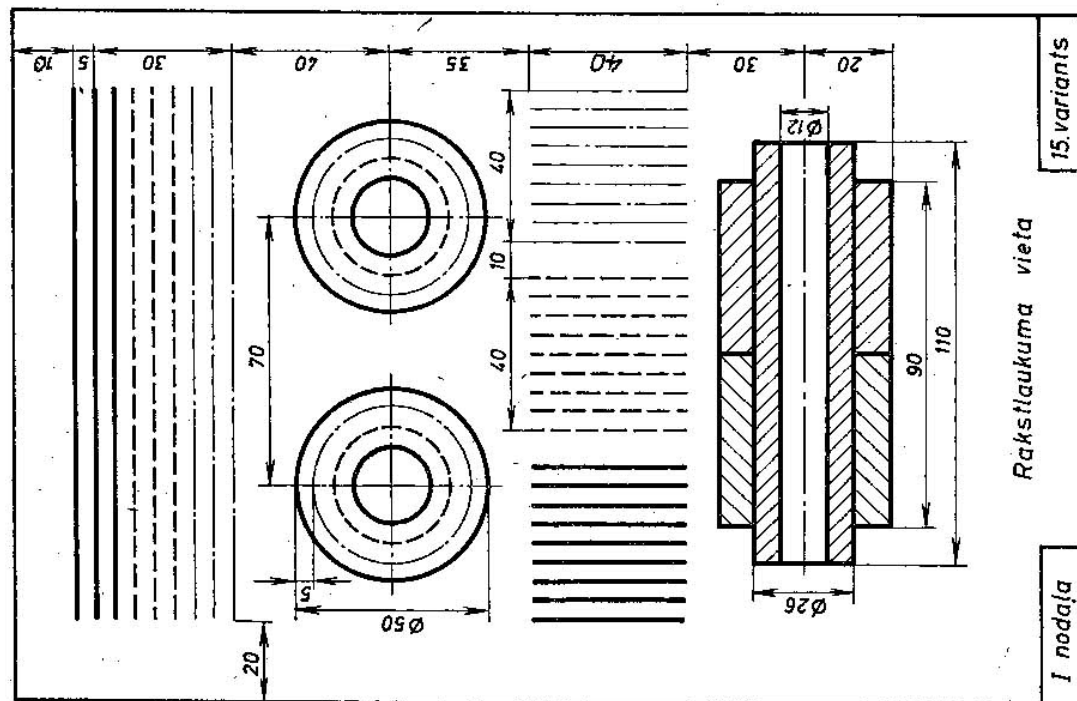
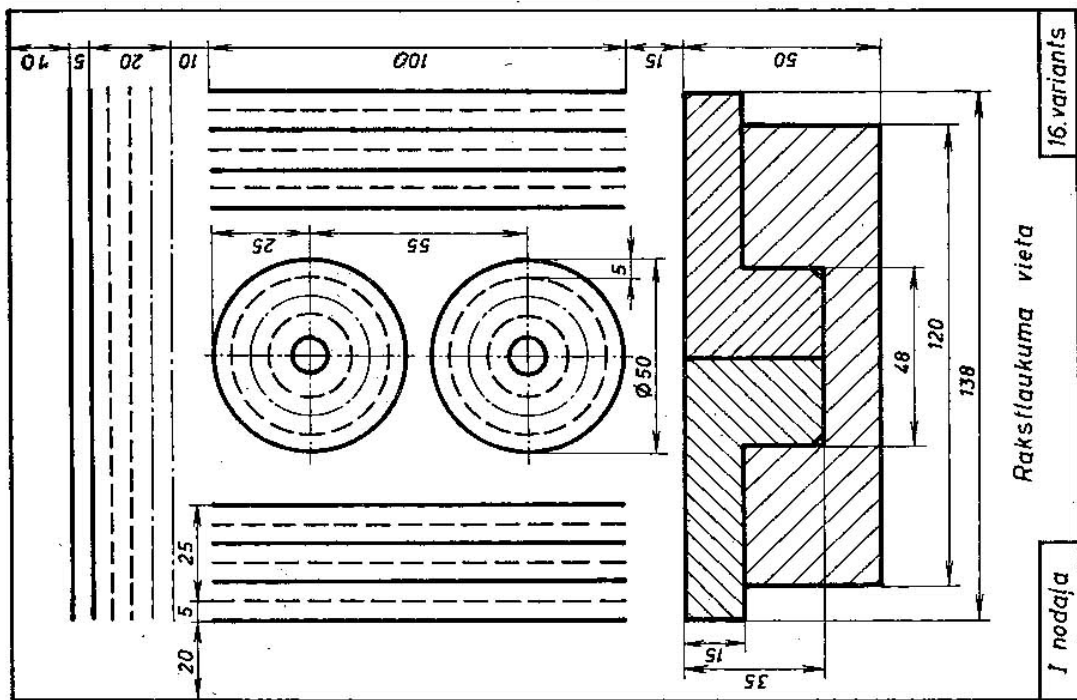




Pārrasēt ar rasēšanas instrumentiem.



Pārrisē ar rasēšanas instrumentiem.



Pārrasēt ar rāsēšanas instrumentiem.

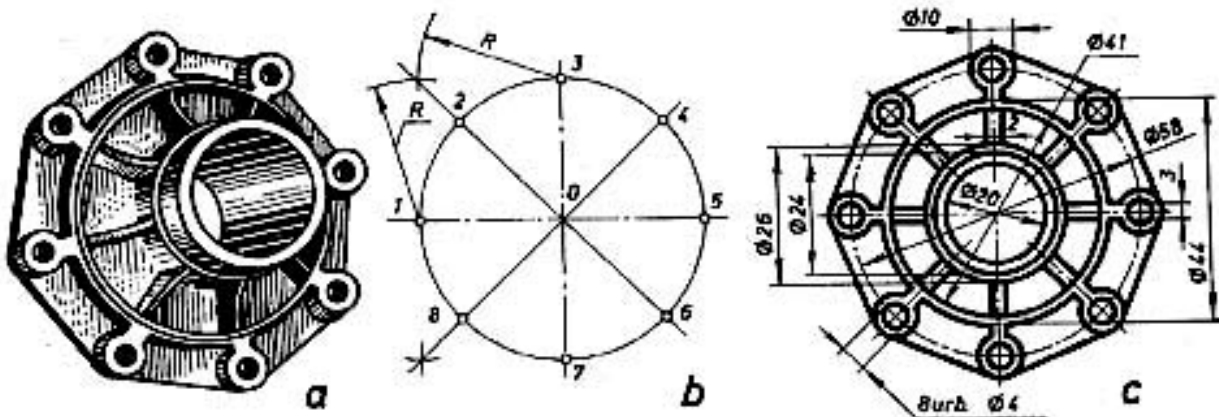
ĢEOMETRISKĀ RASĒŠANA

II NODAĻA

APLOCES DALĪŠANA VIENĀDĀS DAĻĀS

Rasēšanas praksē bieži nepieciešams dalīt aploci vienādās daļās. 5. attēlā *a* parādīta detaļa (vāks), bet 5. attēlā *b* — geometriskās konstrukcijas izpildīšanas secība, dalot aploci astoņās vienādās daļās.

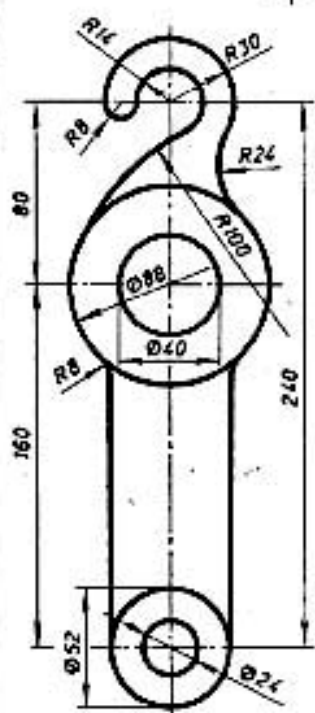
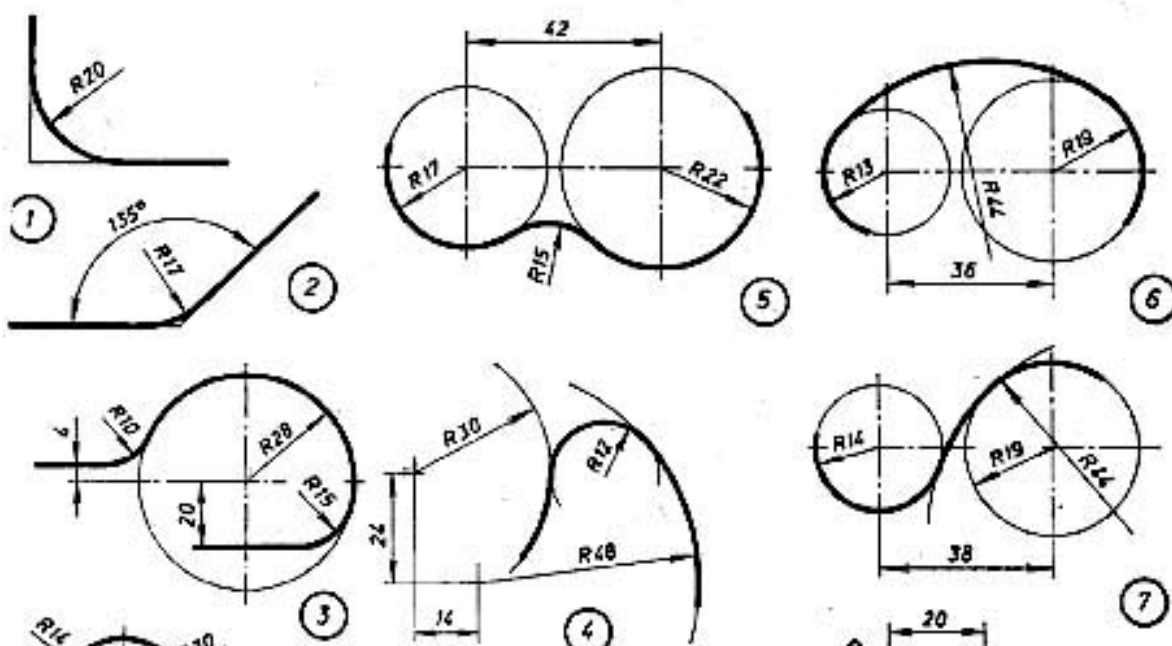
uz aploces centru zīmē asu līnijas un ap tiem pašiem punktiem novelk astoņas aploces. Pēc tam zīmē pastiprinājumus, izciņģus un citus detaļas elementus (5. att. *c*). Konstrukcija jāizpilda ar tievām līnijām. Pēc tam ar zīmuli



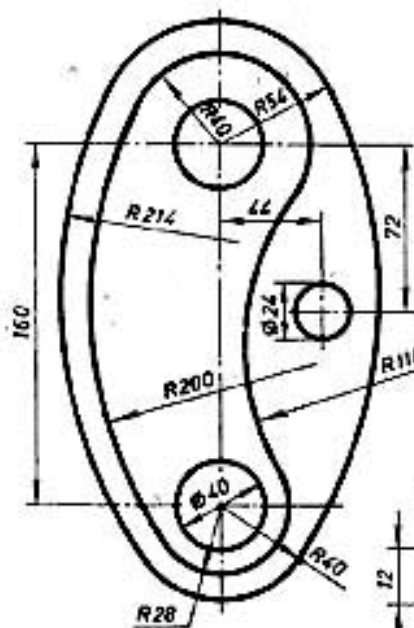
Lai sadalītu aploci astoņās vienādās daļās, zīmē divas savstarpēji perpendikulāras asis. Ap asu krustpunktu novelk aploci, zīmējot to kā svītrpunktu līniju. Šo aploci dala astoņās vienādās daļās, izmantojot cirkuli vai slīdī un 45° trīsstūri. Caur dalījuma punktiem virzienā

rasējumu izvelk ar resnāku līniju un atzīmē izmērus.

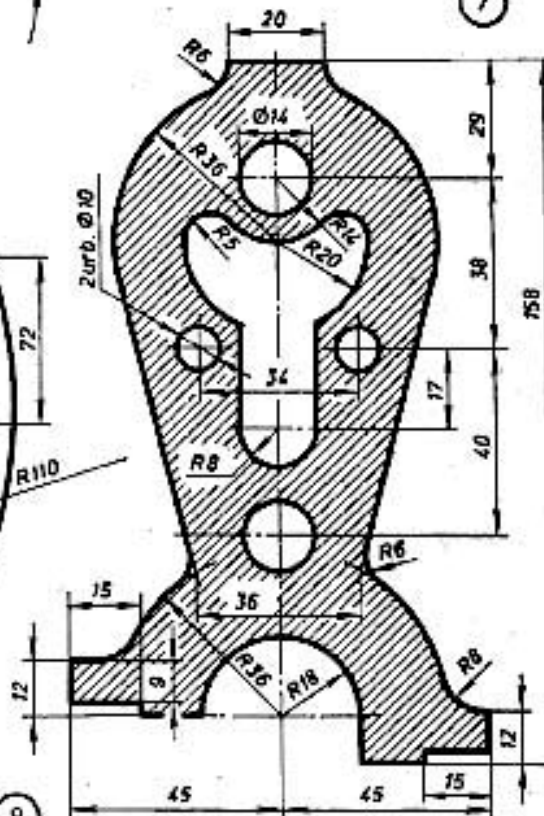
Šīs nodaļas katrā variantā doti 2 uzdevumi, kuros jāzīmē detaļas kontūras un jāatzīmē izmēri. Izvelkot rasējumu, obligāti jāievēro līniju resnumu attiecība.



Kāsis

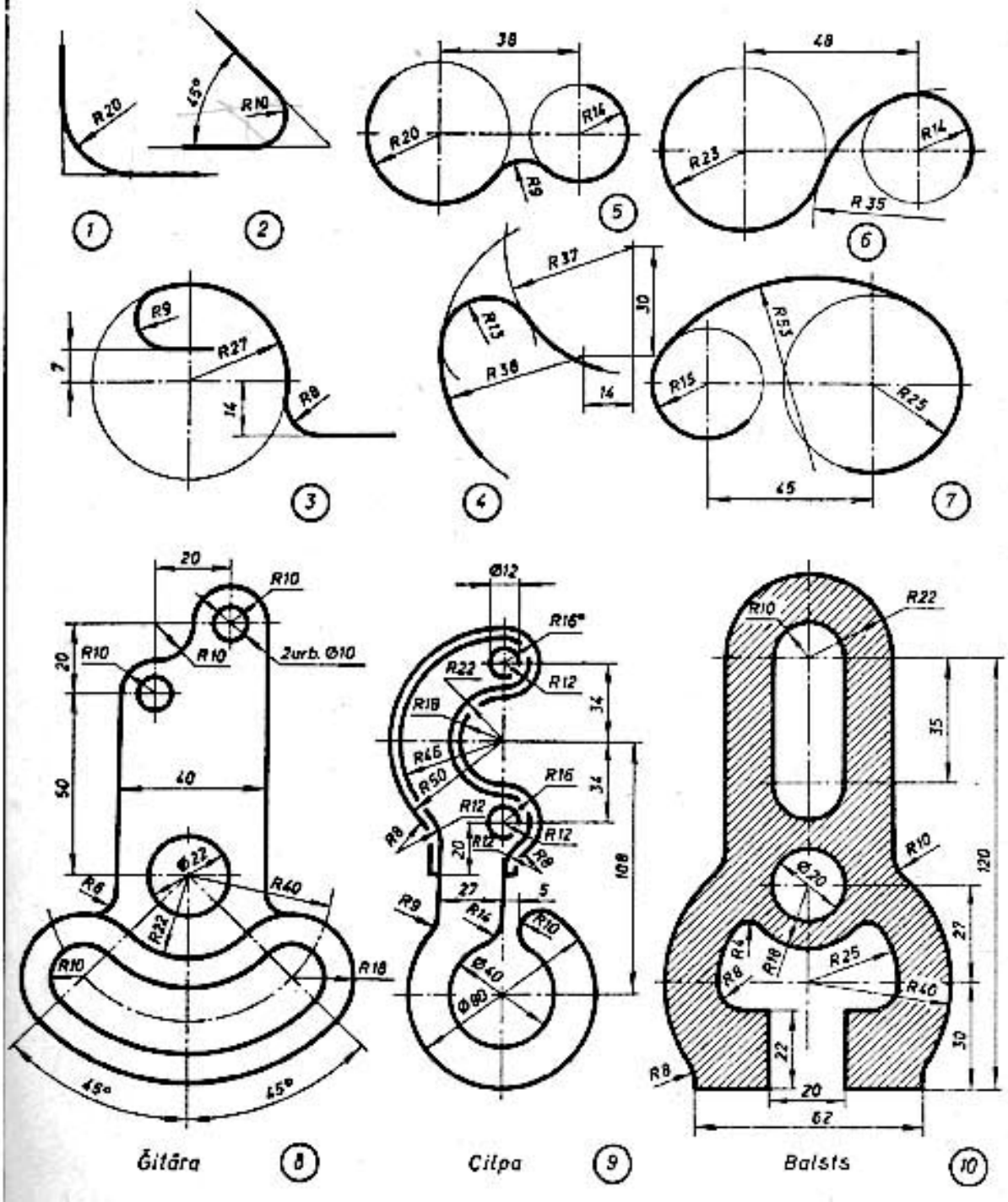


Divplecu svira

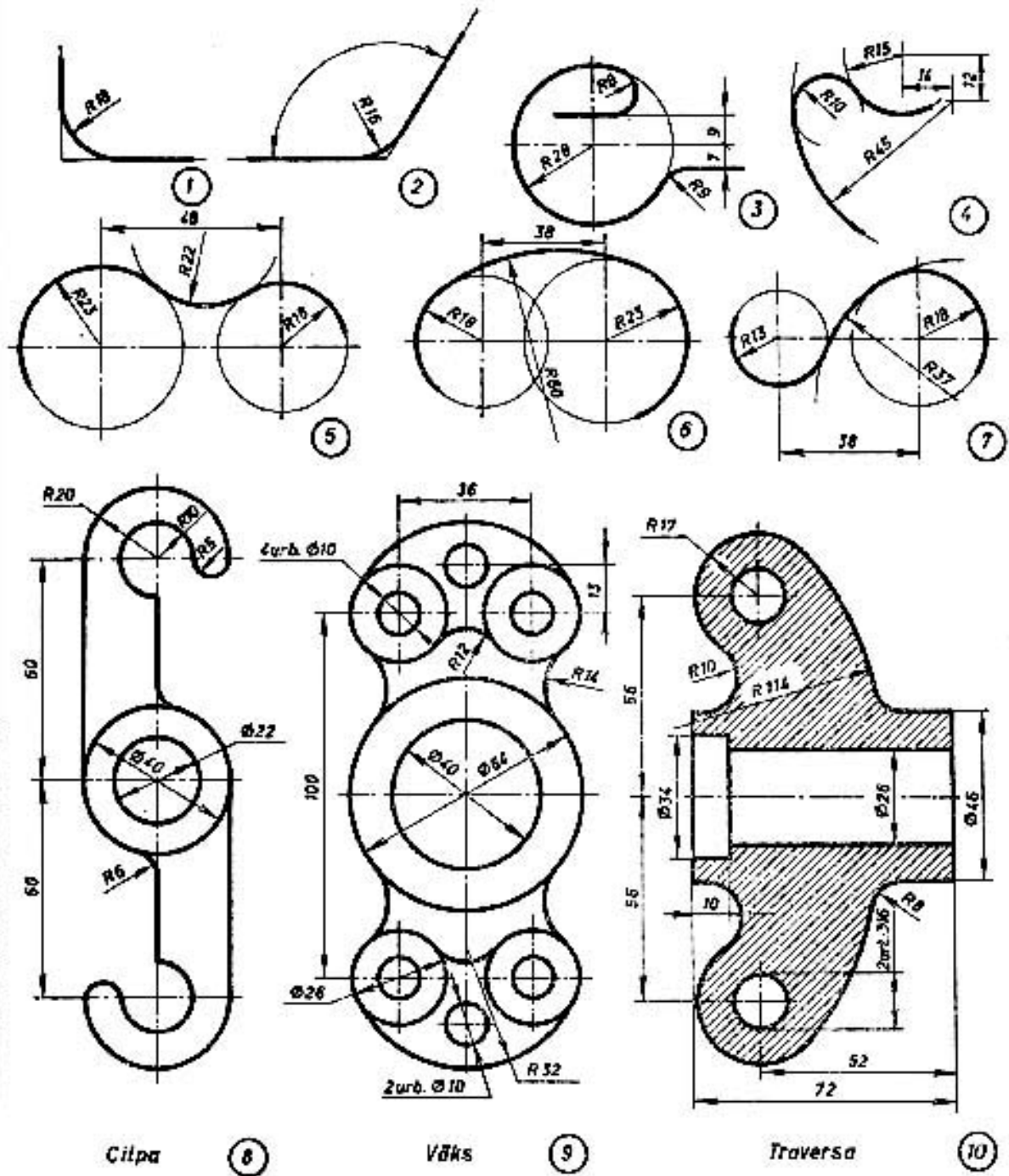


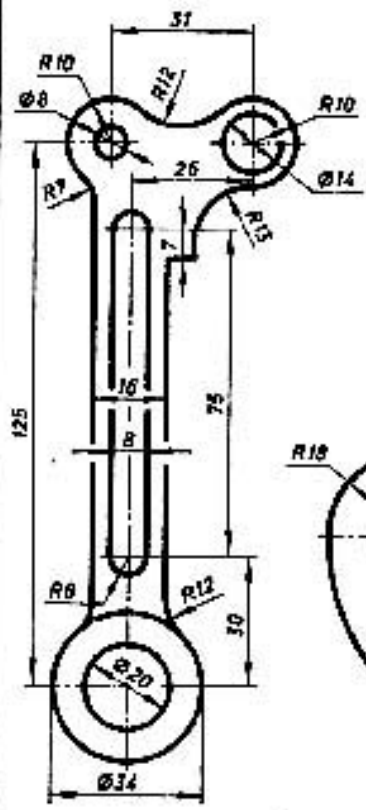
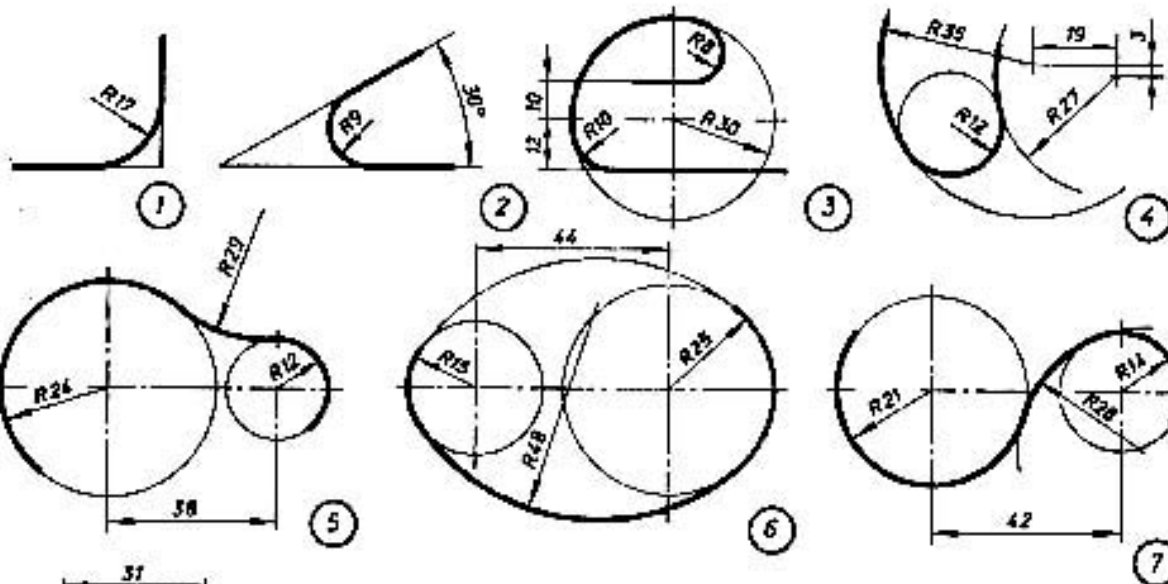
Statnis

1.—7. uzdevums. Uzsācēt pēc salaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzsācēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.

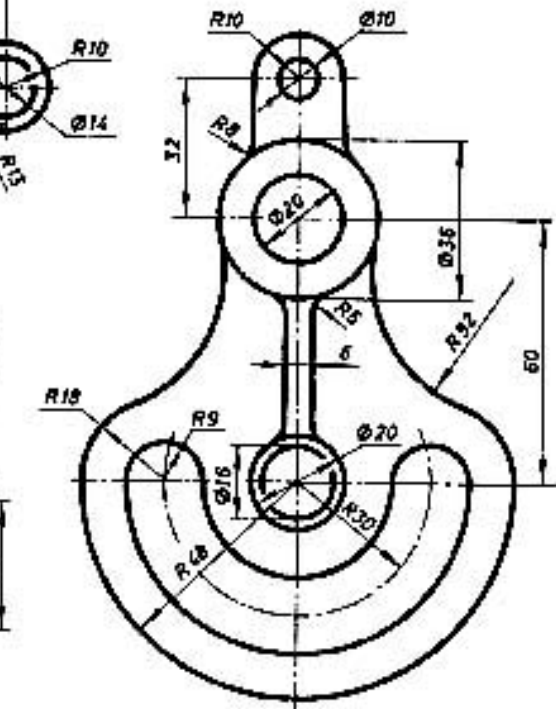


uzdevums. Uzrasīt pēc sāļaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasīt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.

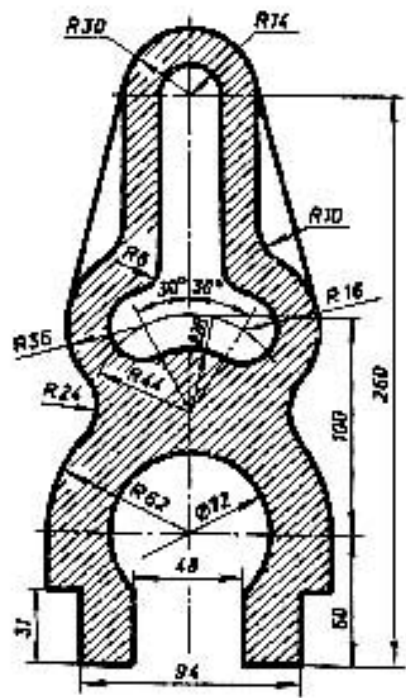




Flāksnīte

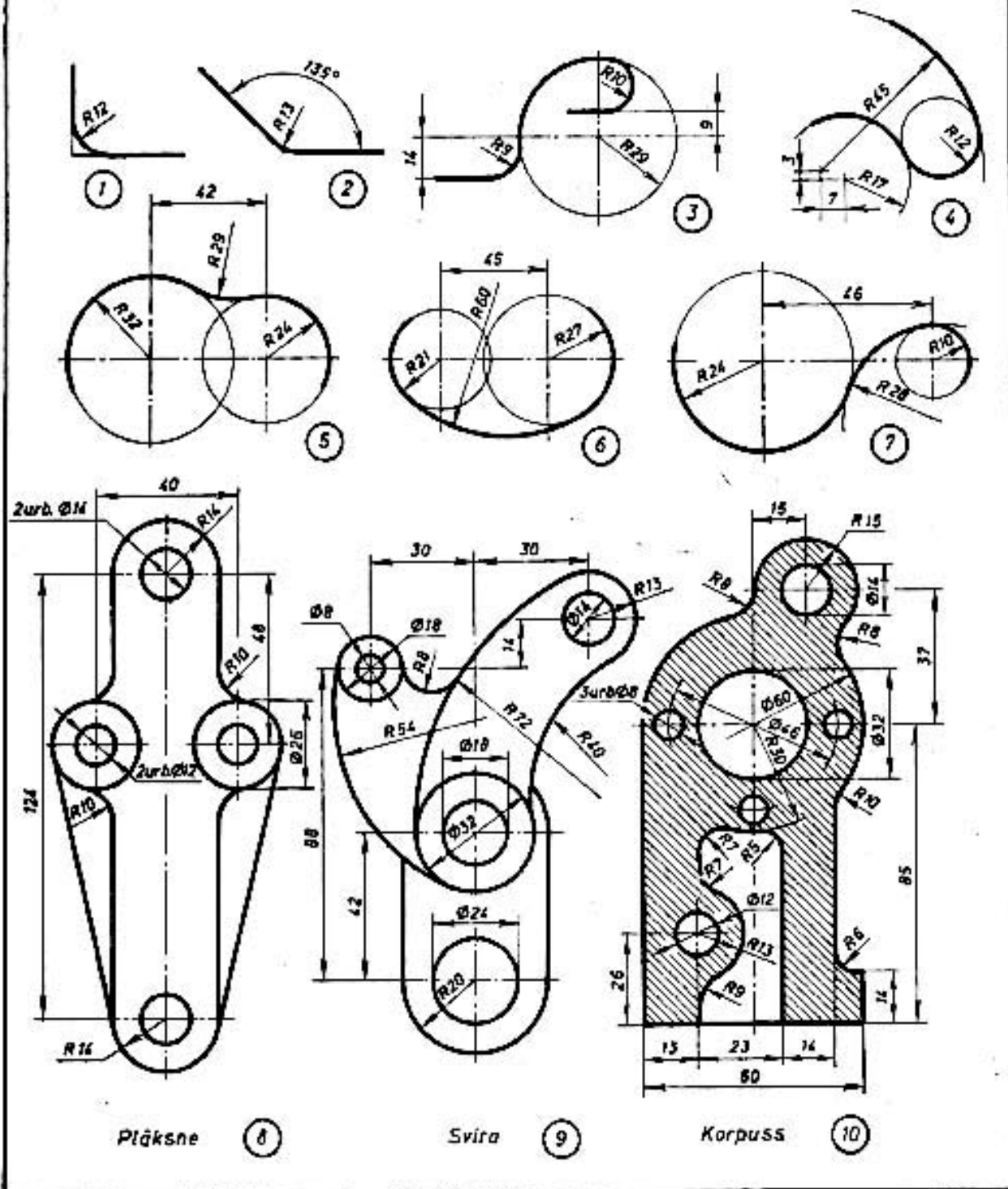


Ģitāra

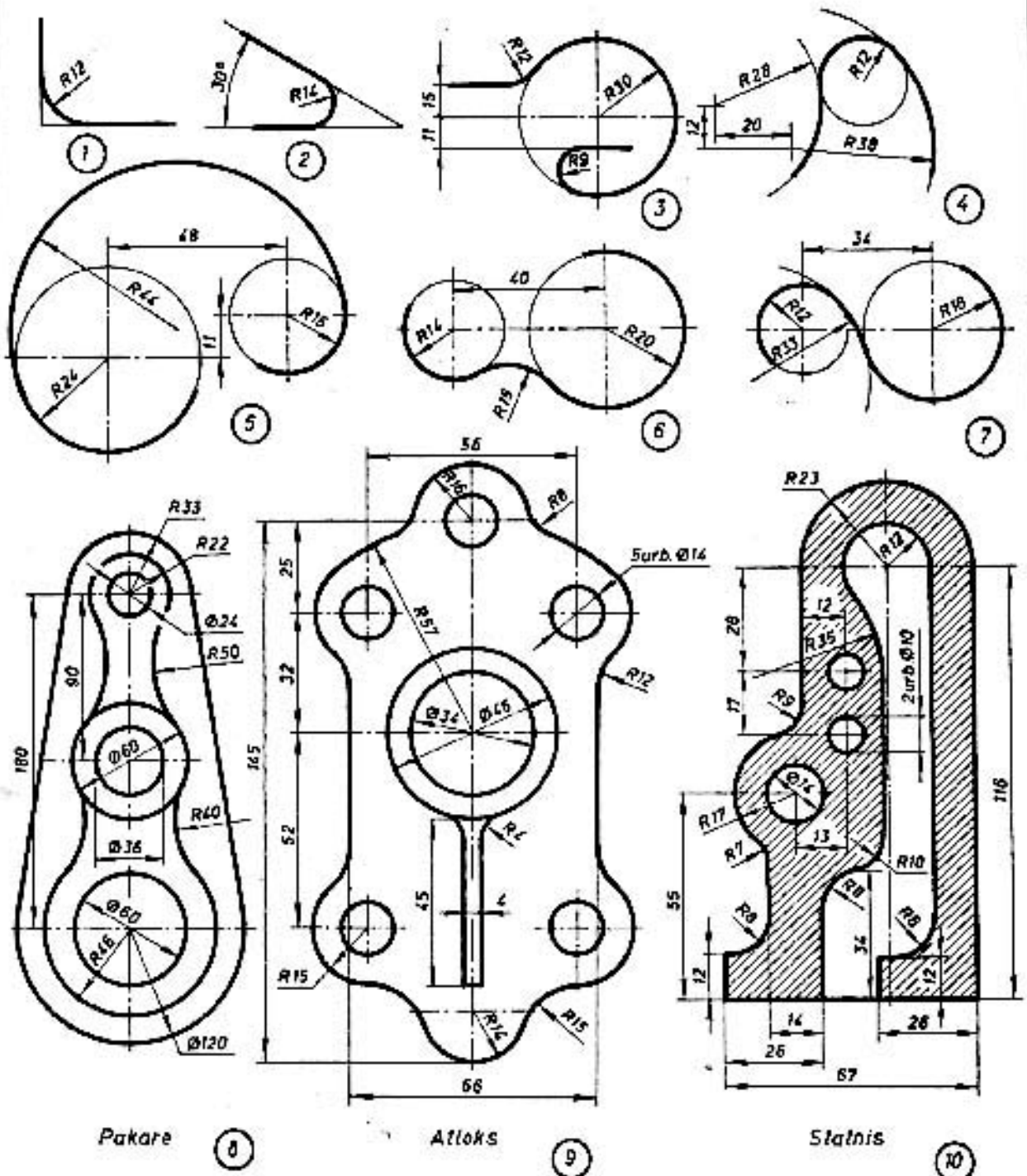


Vadītāla

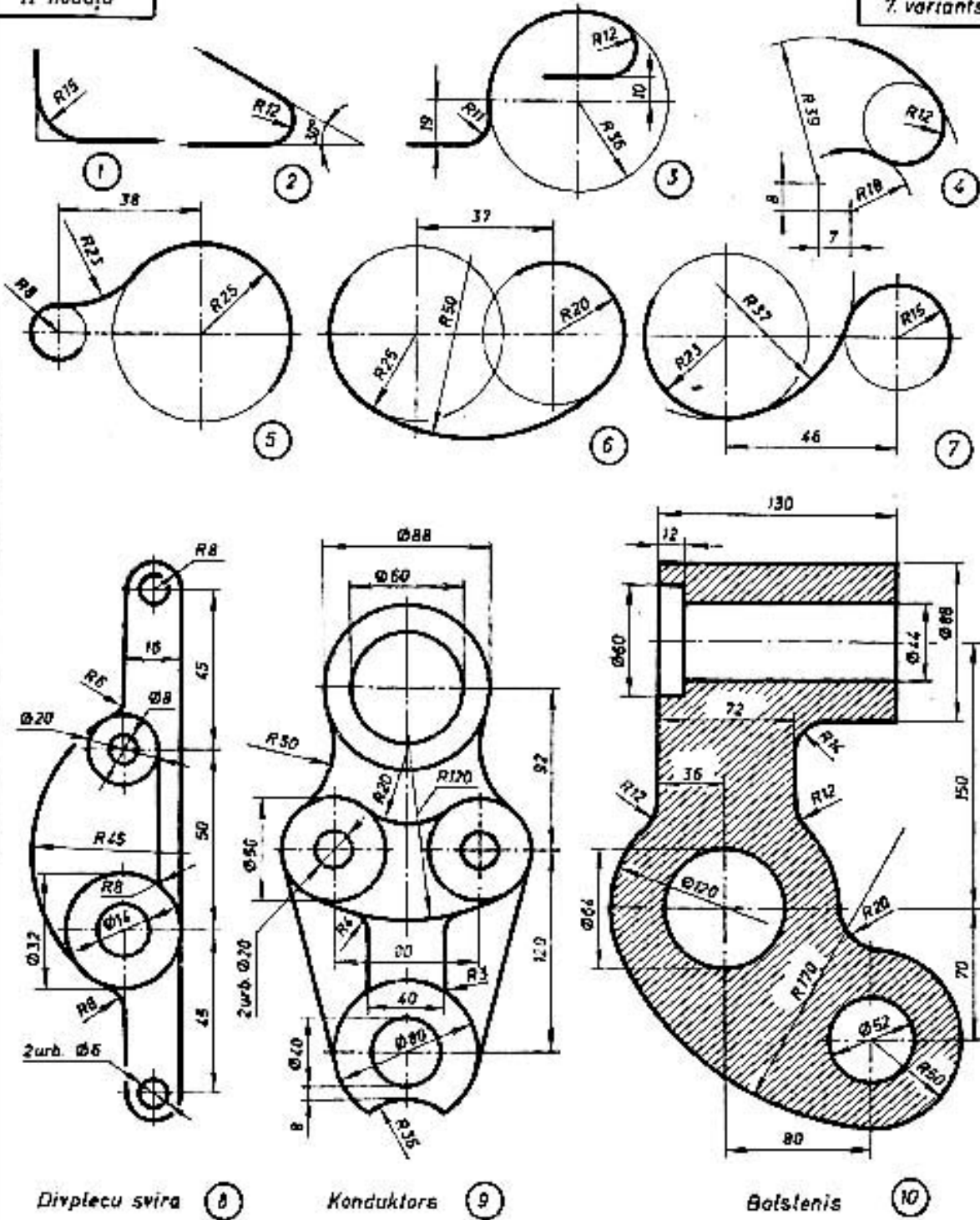
1.—7. uzdevums. Uzcīniet pēc salaidītu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzcīniet detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



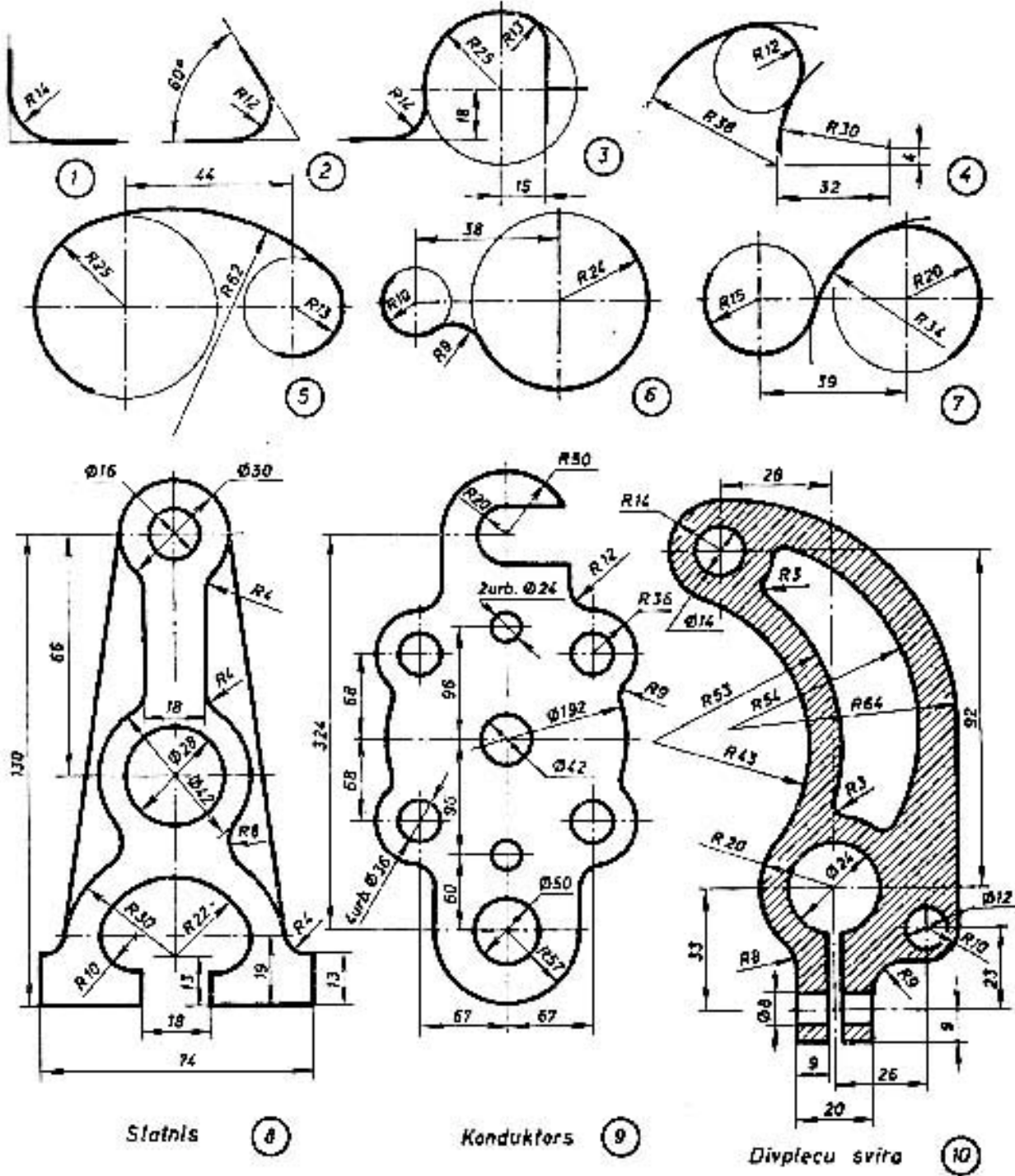
1.—7. uzdevums. Uzrasēt pēc salaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



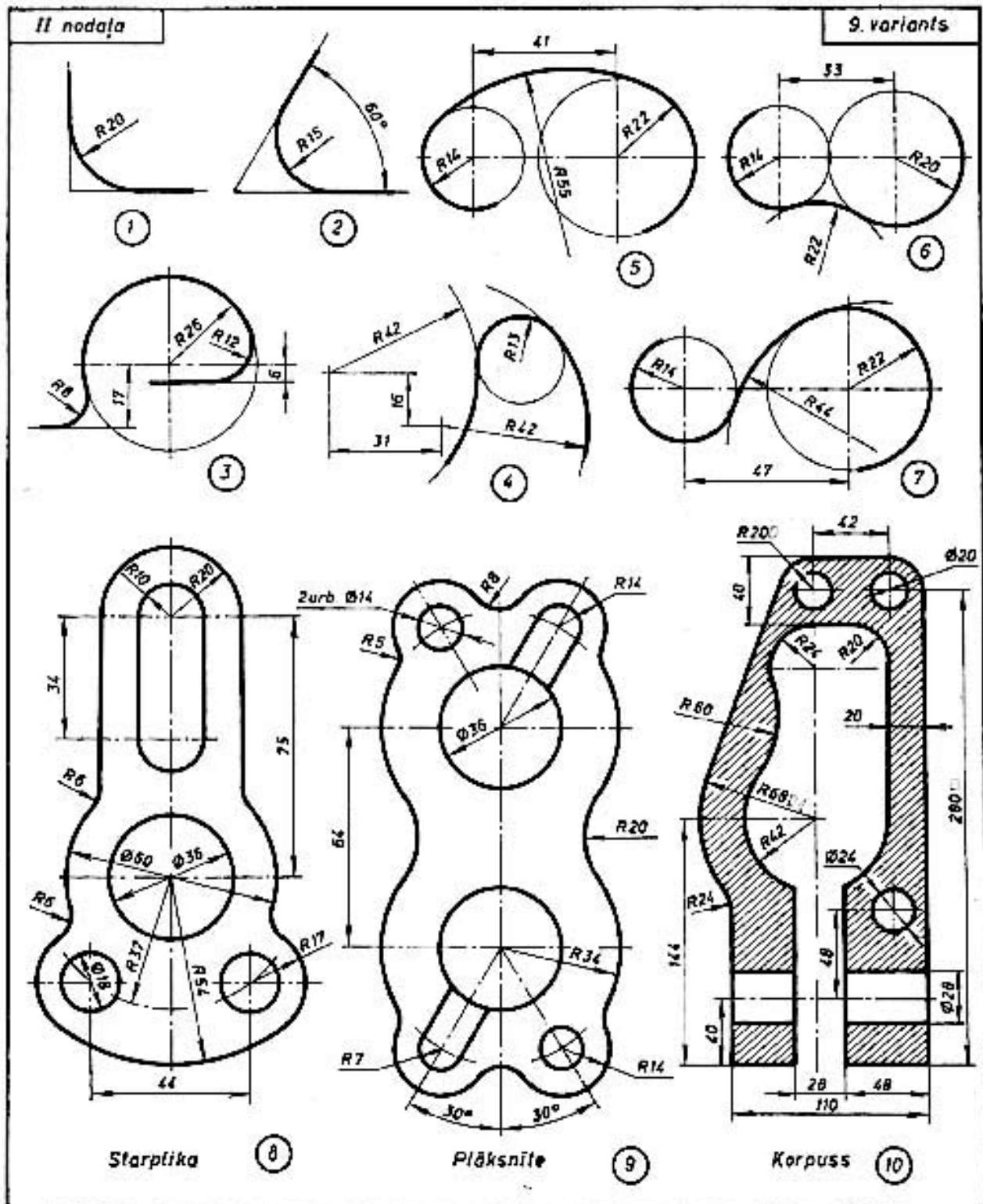
1.—7. uzdevums. Uzsācēt pēc sākotnējuma konstruēšana noteikumiem un aizimēt izmērus 8.—10. uzdevums. Uzsācēt detaļu kontūras un aizimēt izmērus.



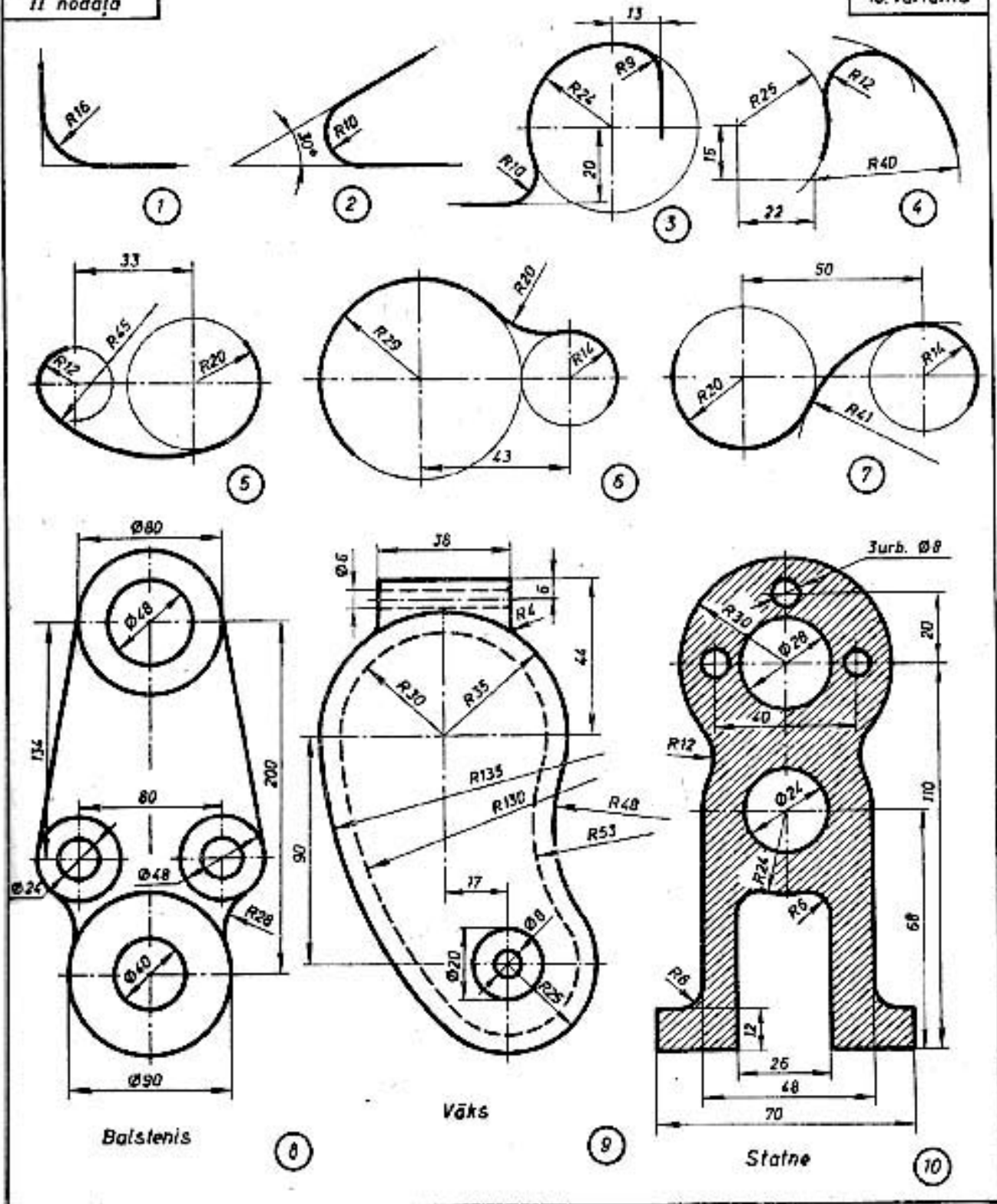
1.—7. uzdevums. Uzcēsēt pēc sākotnējā konstitūcijas nolikuma un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzcēsēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



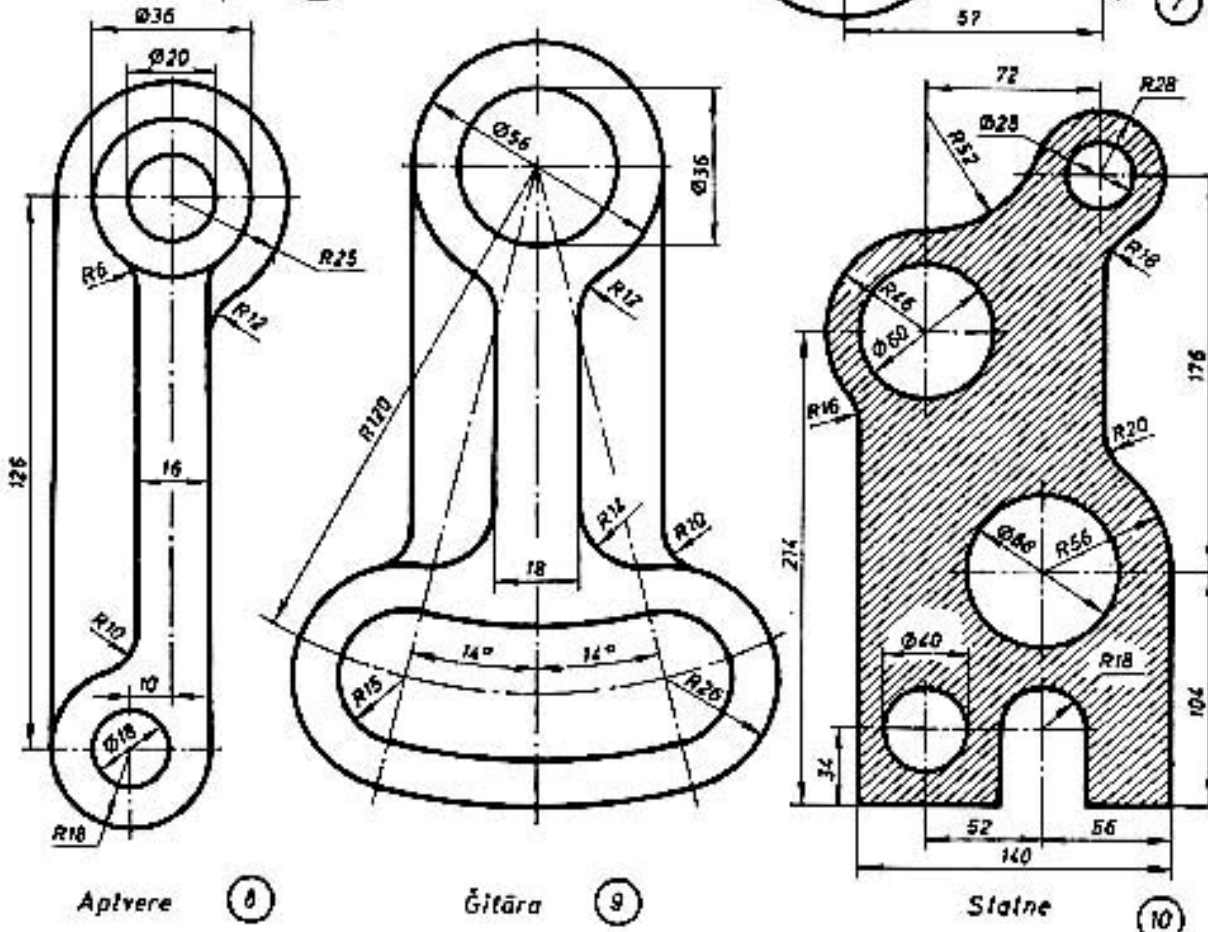
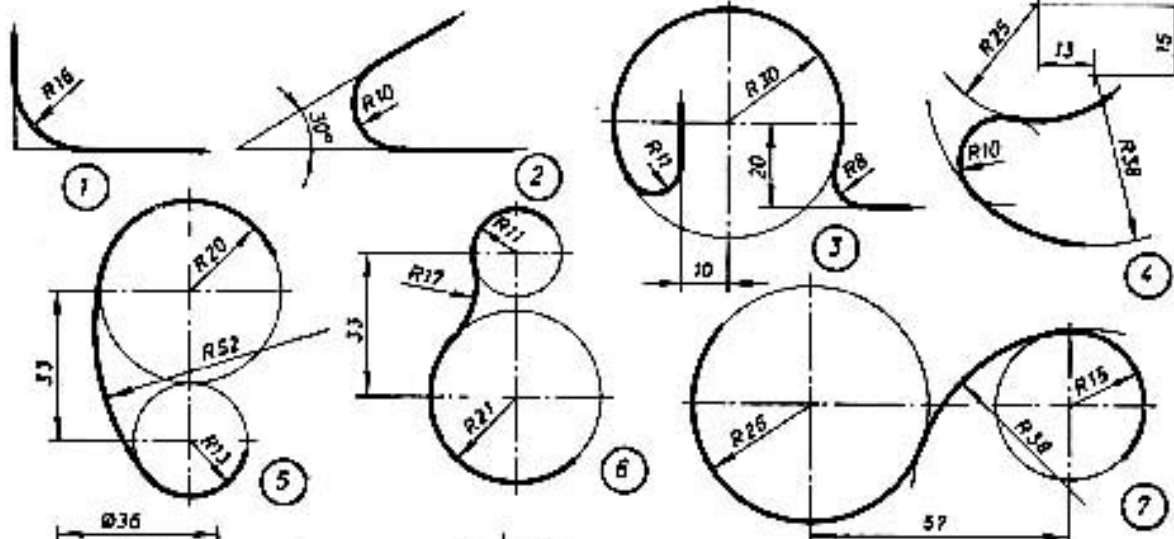
1.—7. uzdevums. Uzrādi pēc sākotnējo konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrādi detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



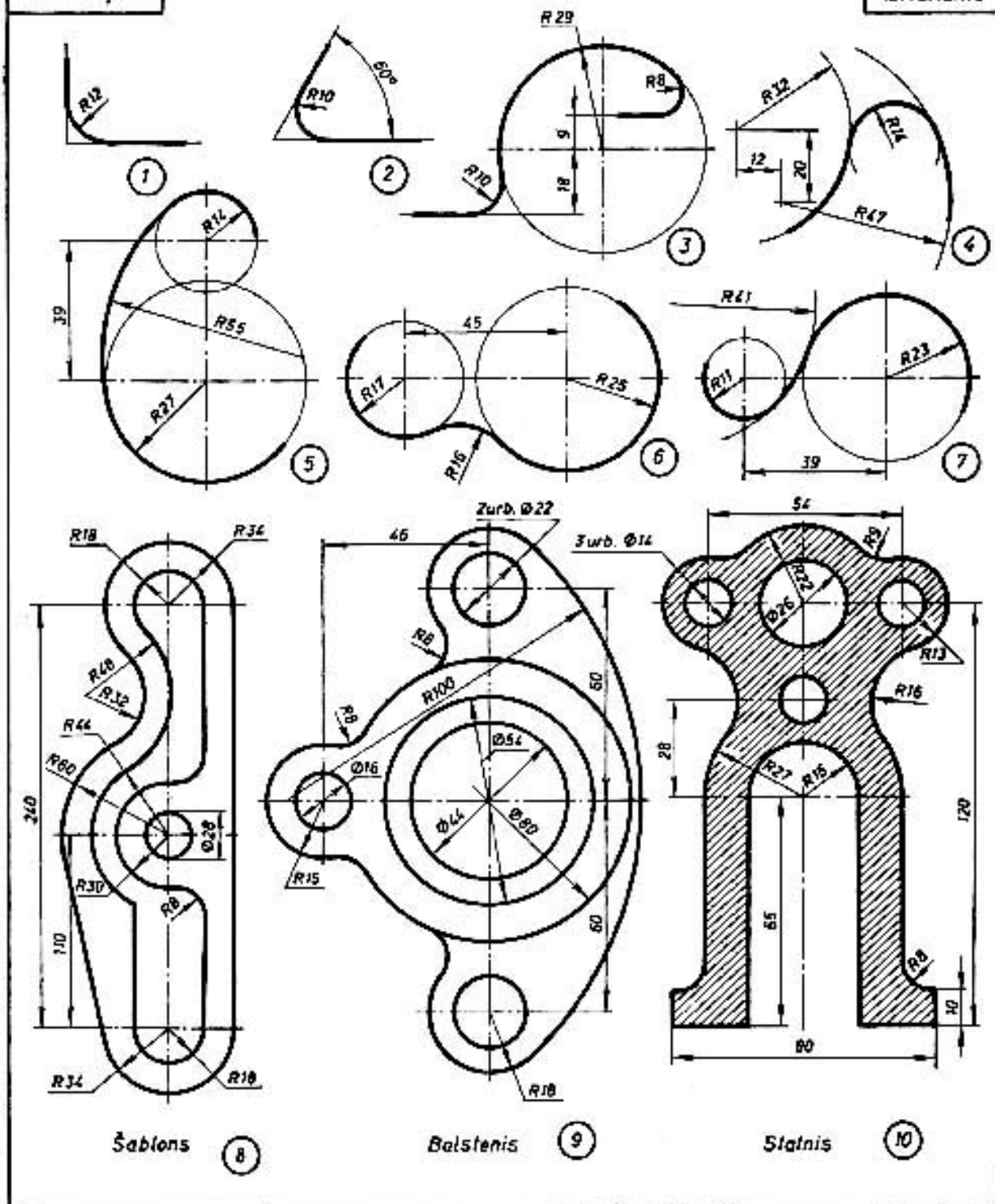
1.—7. uzdevums. Uzasēt pēc balaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzasēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



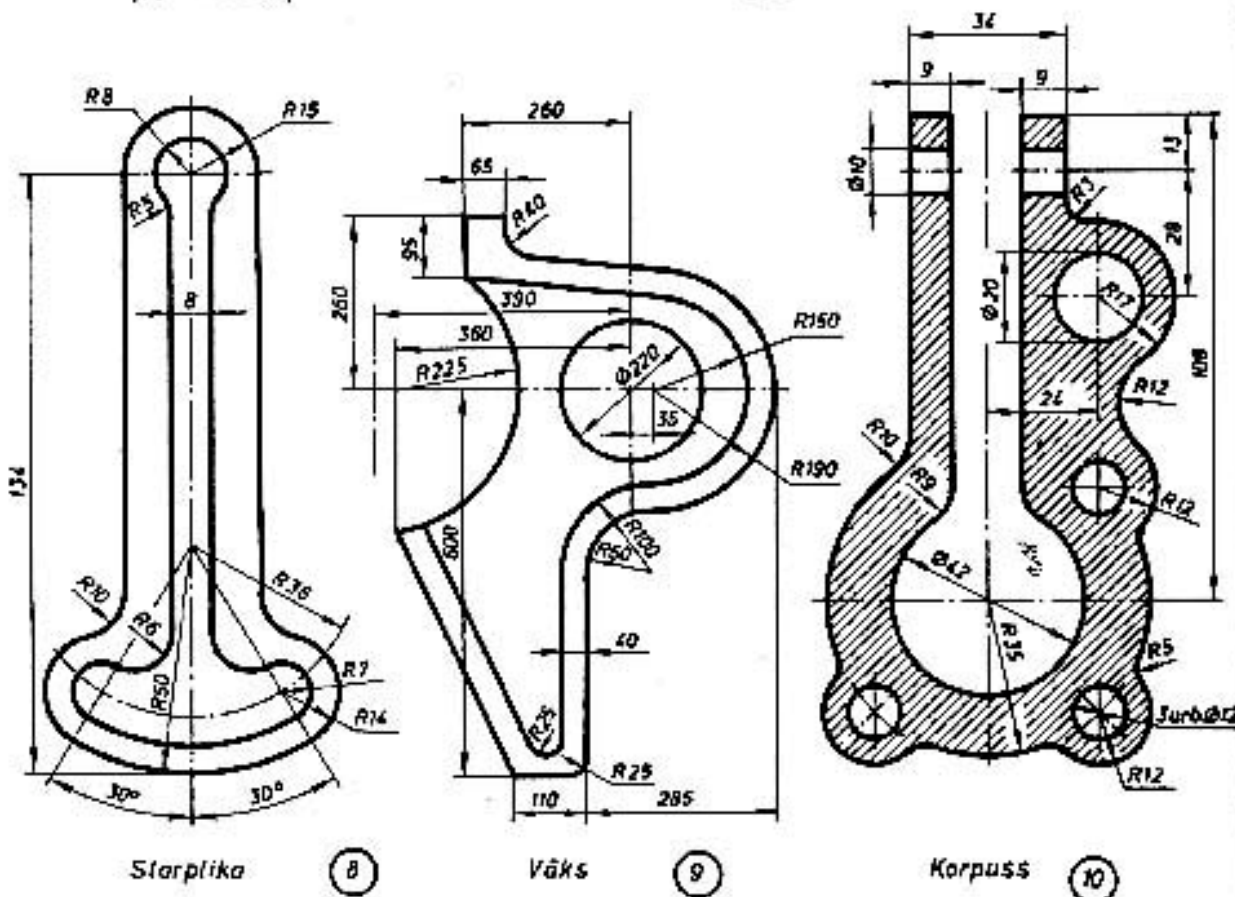
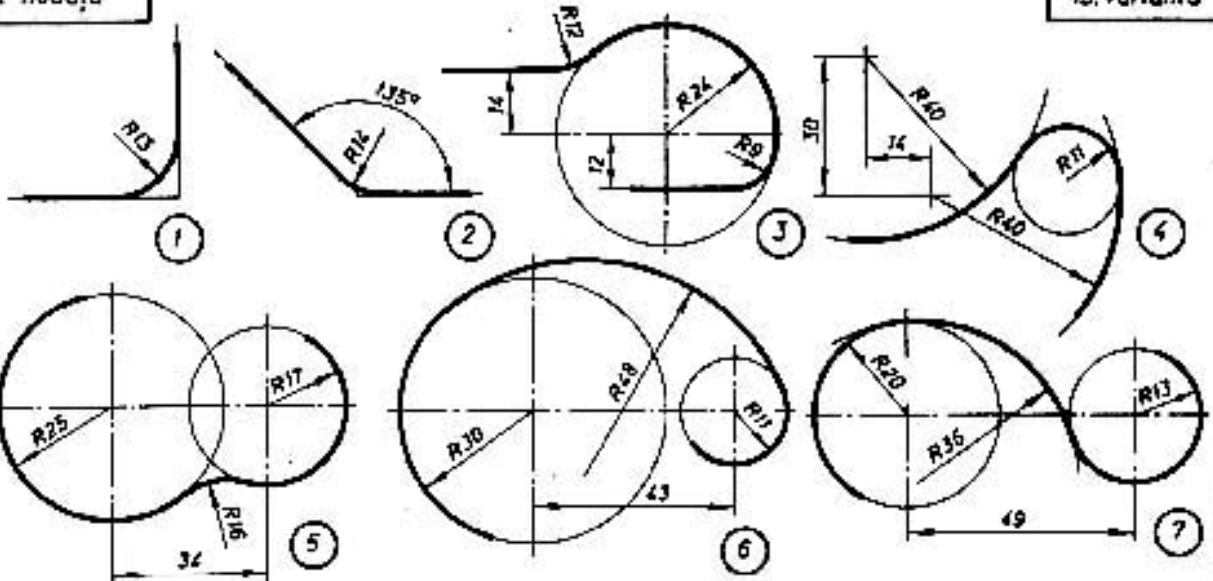
Uzrasīt pēc salaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasīt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



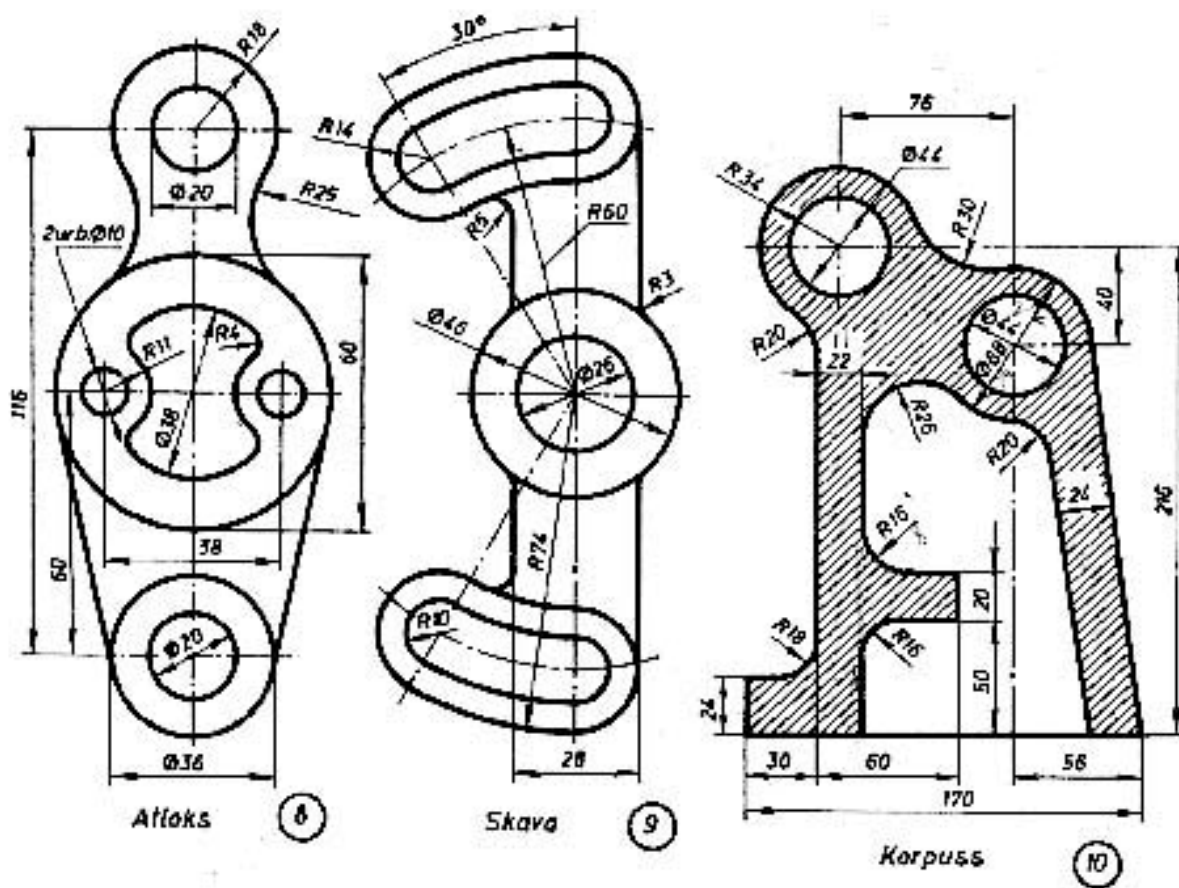
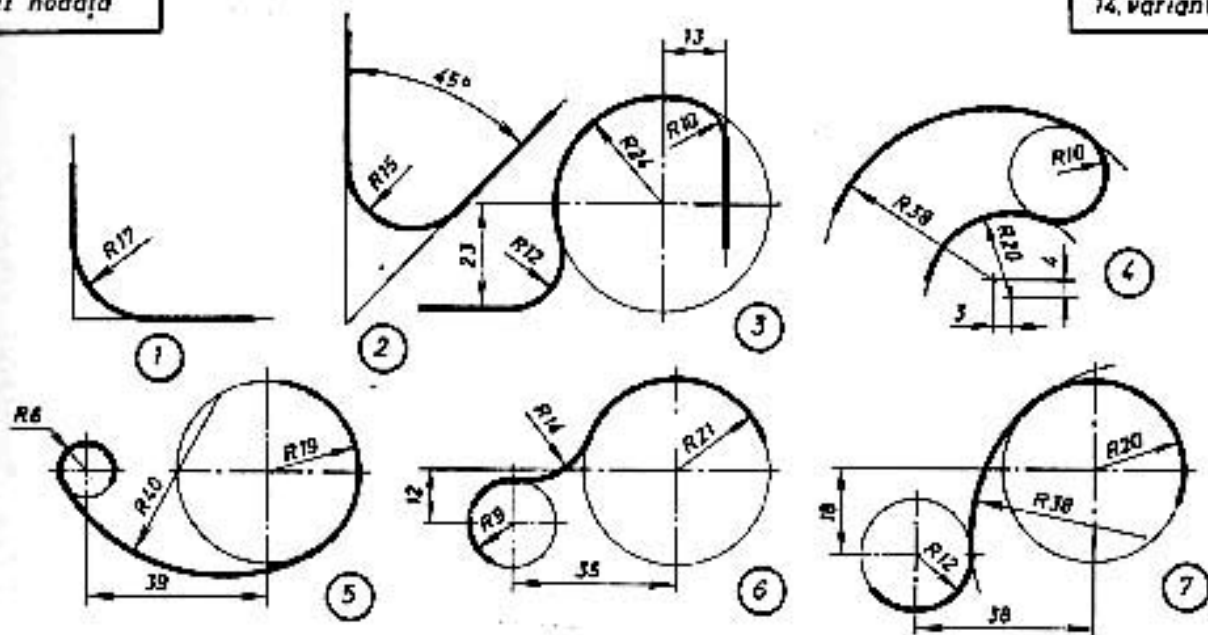
1.—7. uzdevums, Uzrāset pēc salaiduma konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums, Uzrāset detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



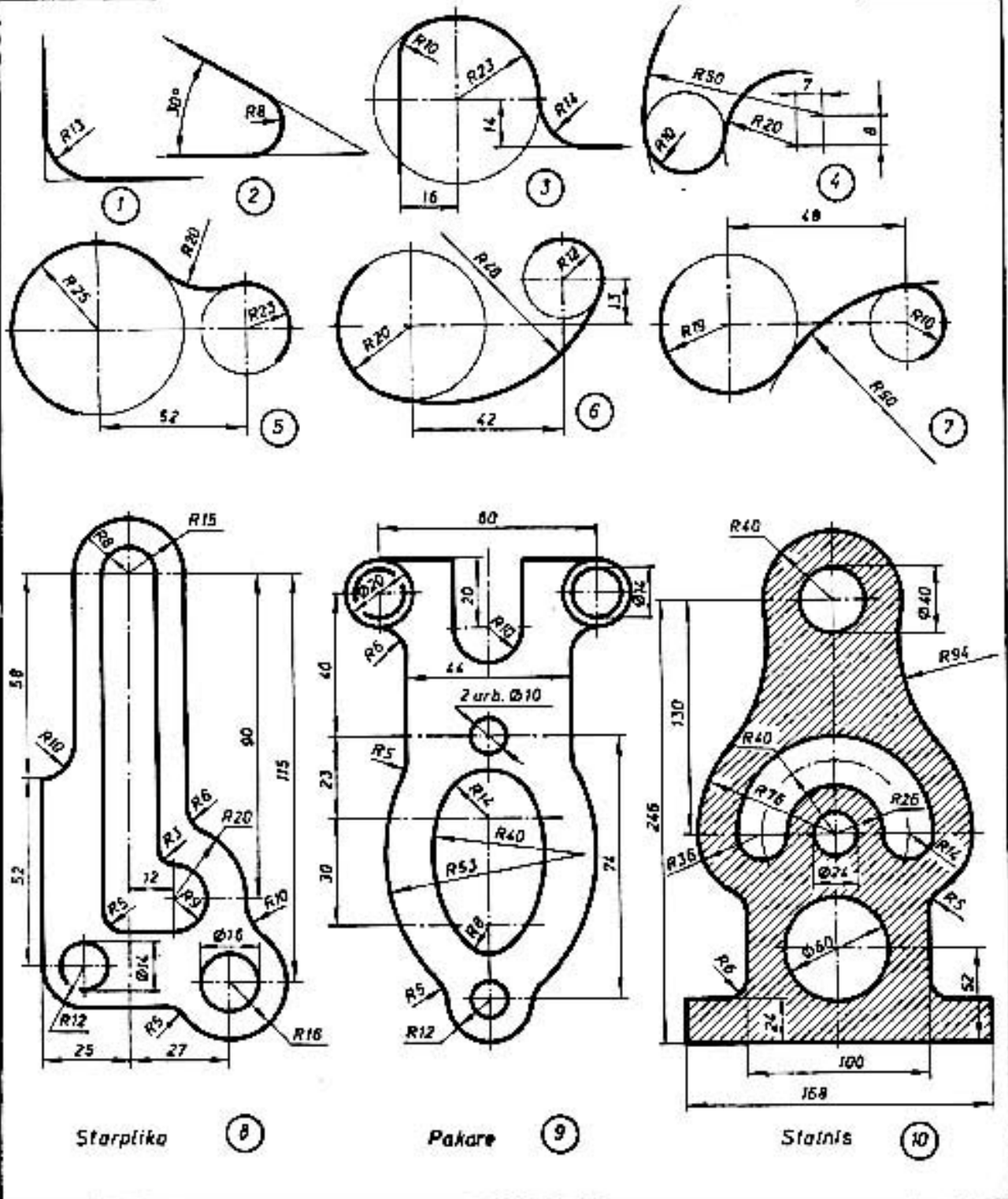
1.—7. uzdevums. Uzzasēt pēc salīdzinuma konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzzasēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



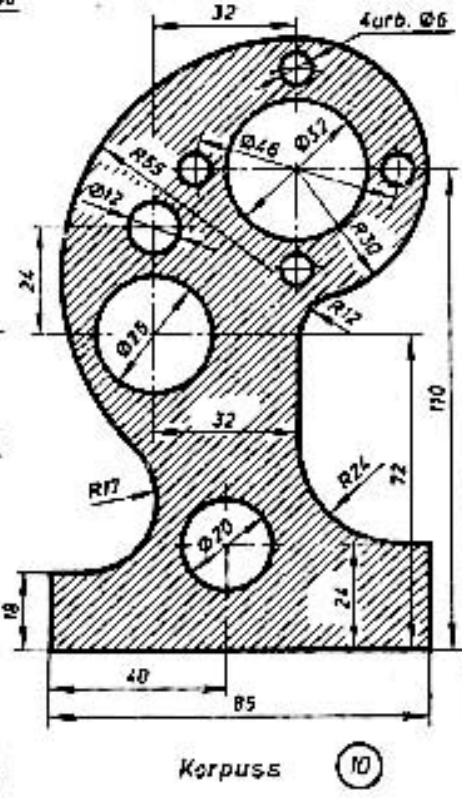
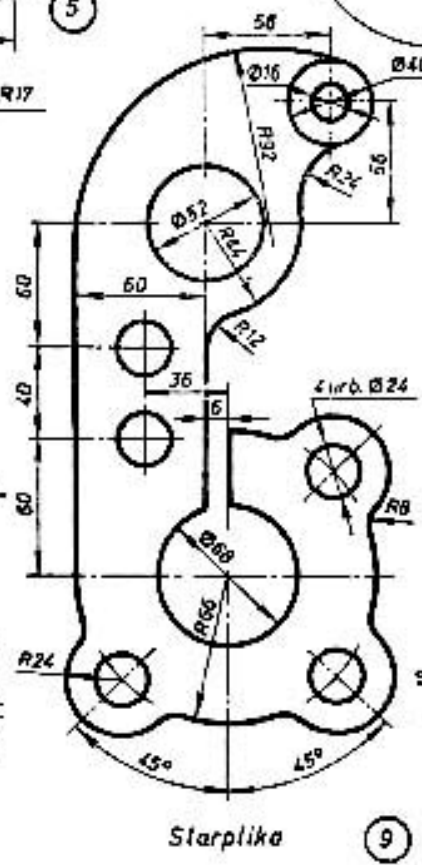
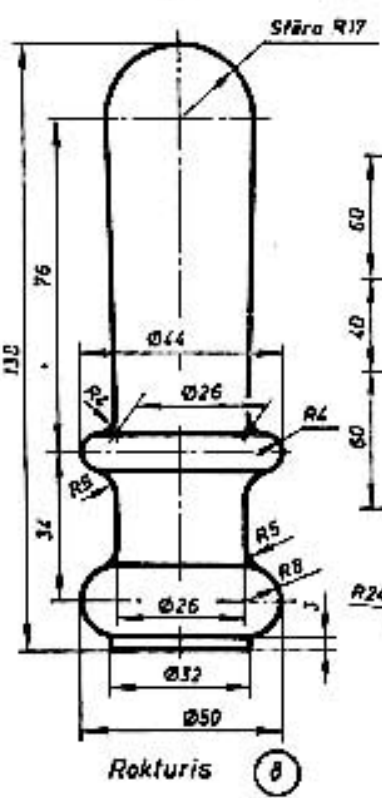
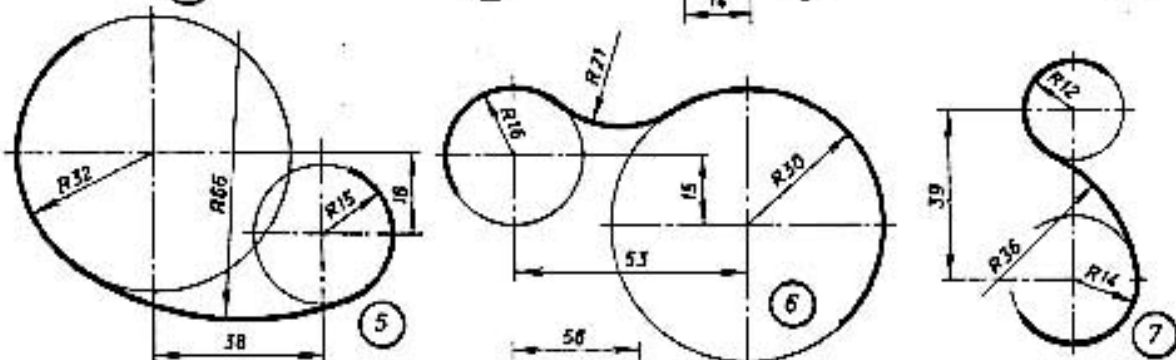
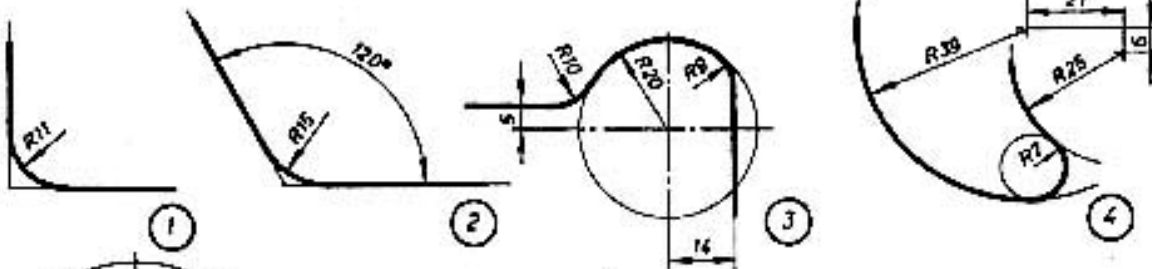
1.—7. uzdevums. Uzzasūt pēc salīdzinātu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzzasūt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



1.—7. uzdevums. Uzrasēt pēc salaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.

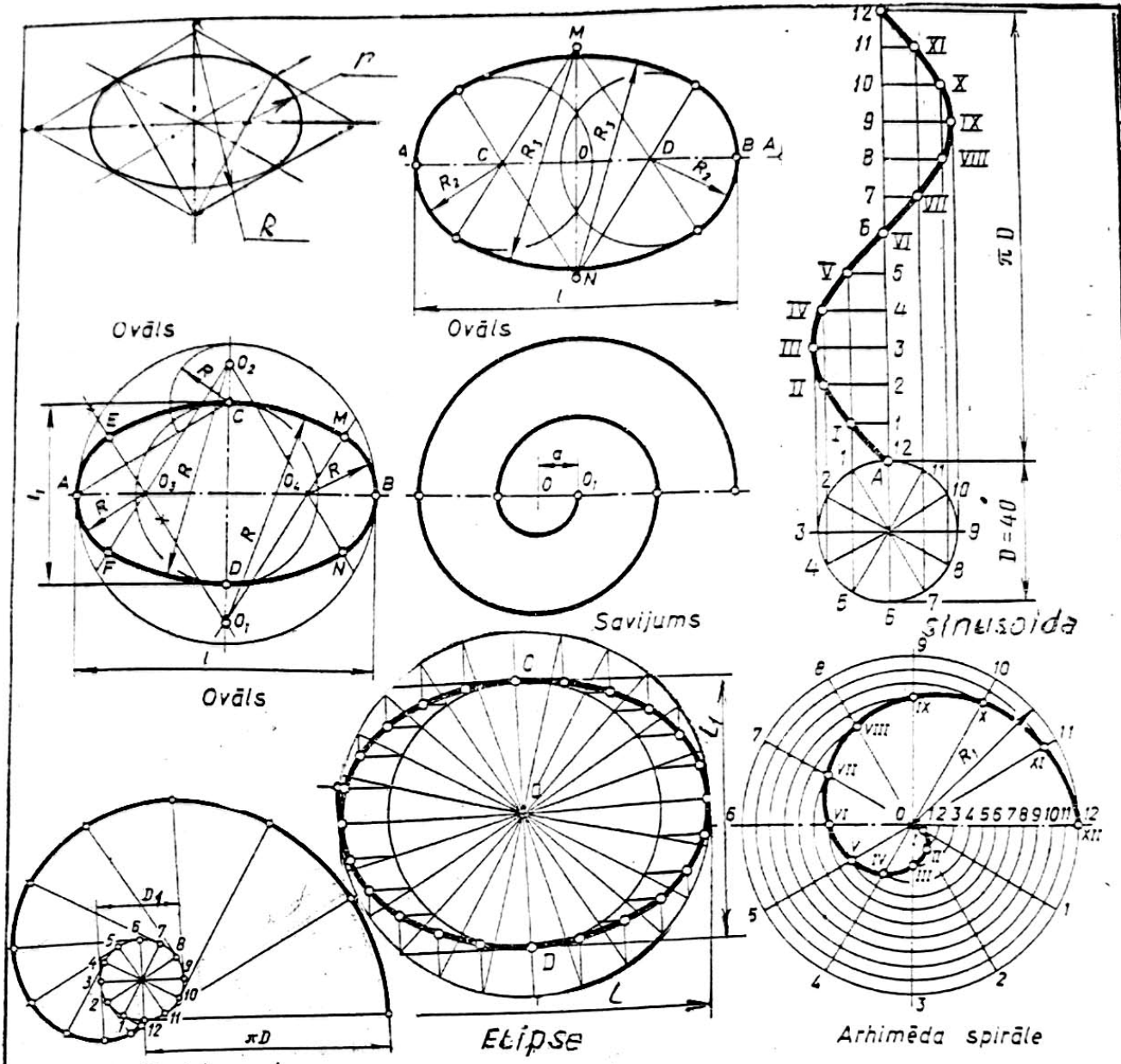


1.—7. uzdevums. Uzrasīt pēc salīdzinātu konstruēšanas nolikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasīt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.



1.—7. uzdevums. Uzrasēt pēc salaidumu konstruēšanas noteikumiem un atzīmēt izmērus. 8.—10. uzdevums. Uzrasēt detaļu kontūras un atzīmēt izmērus.

III NODAĻA LEKĀLĪKNES

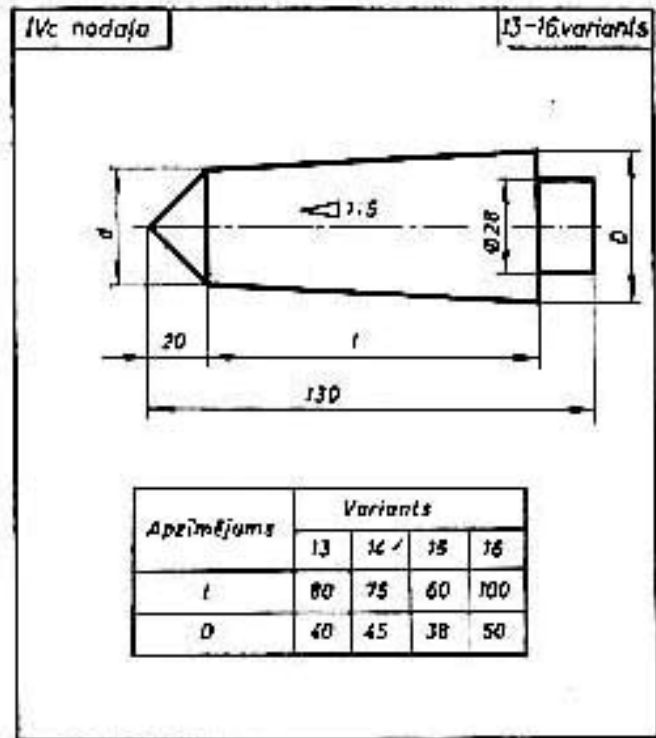
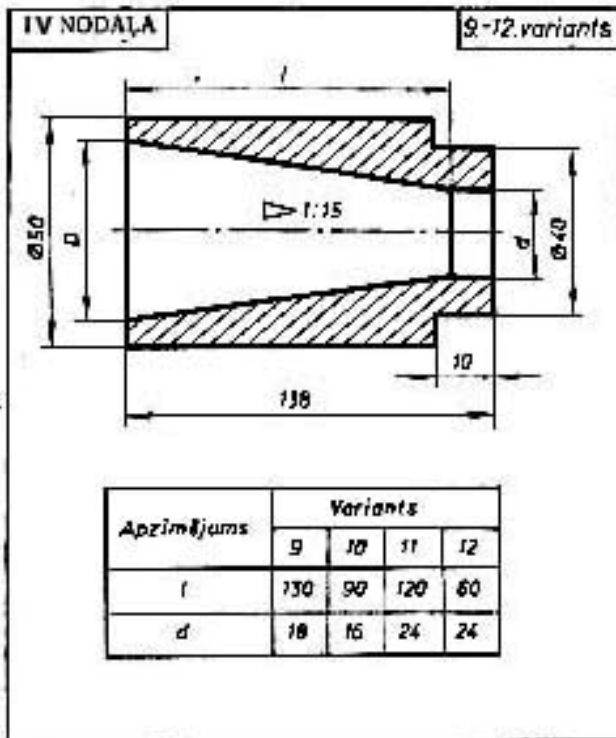
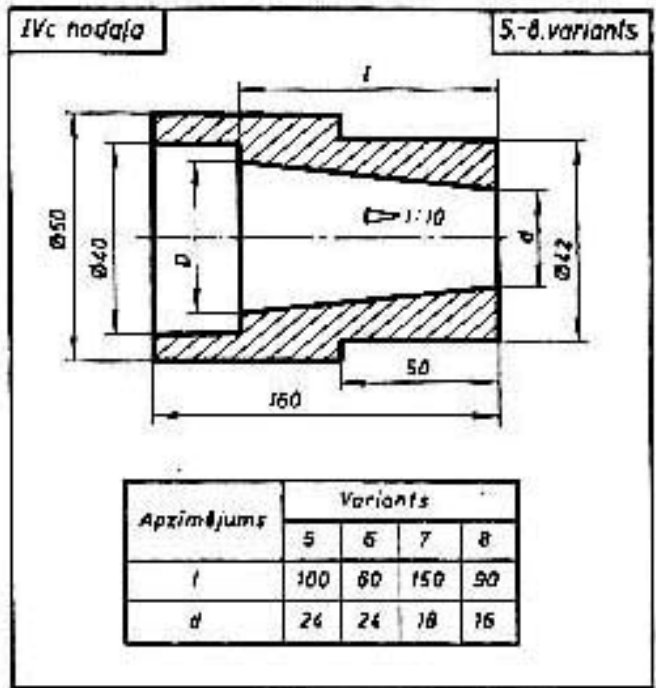
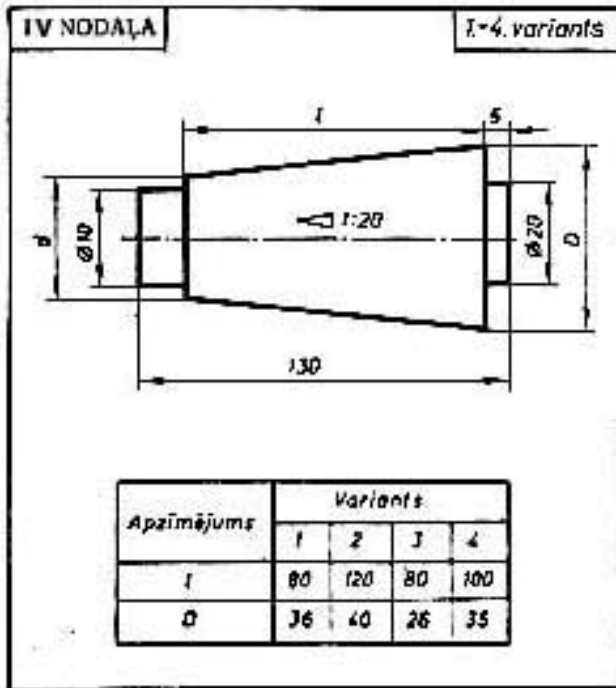


EVOLVENTE

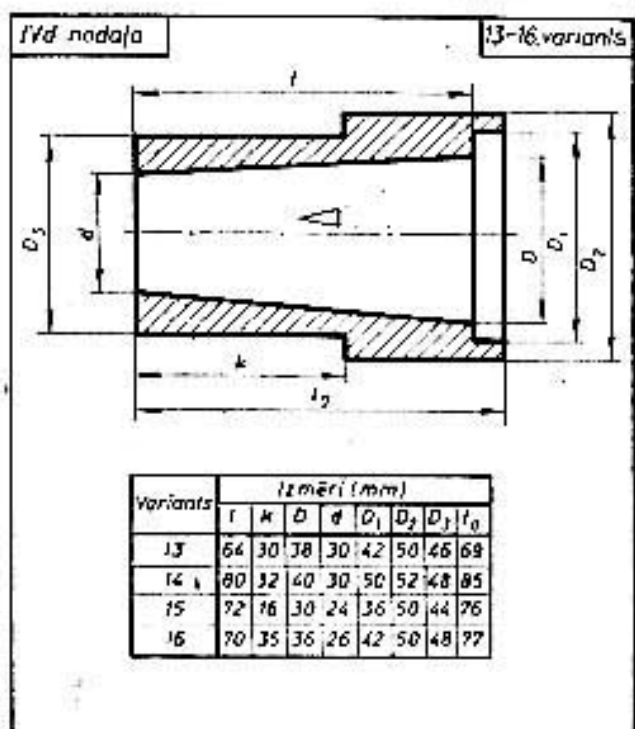
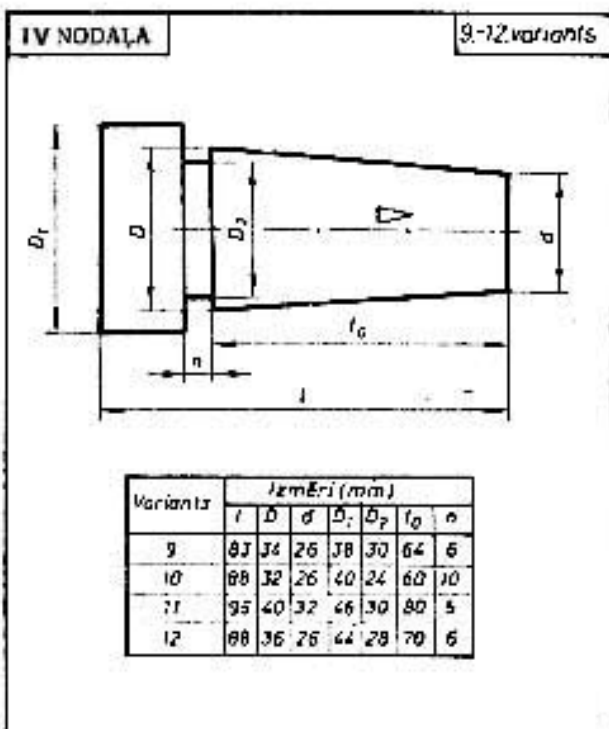
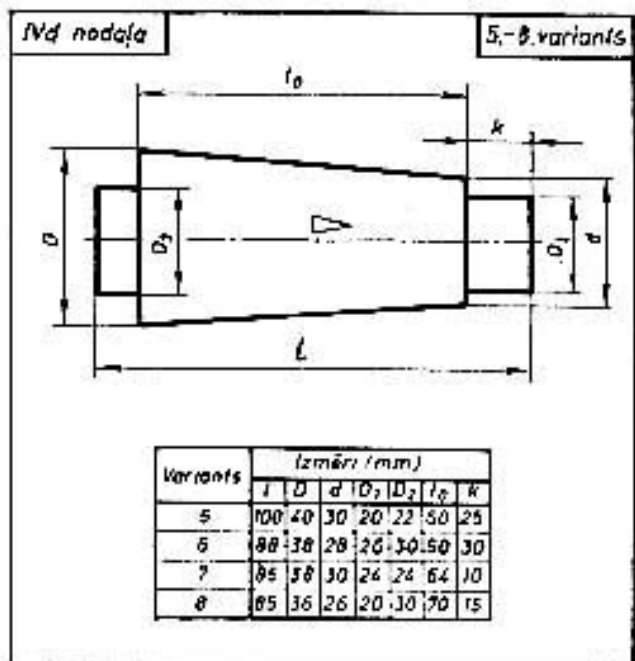
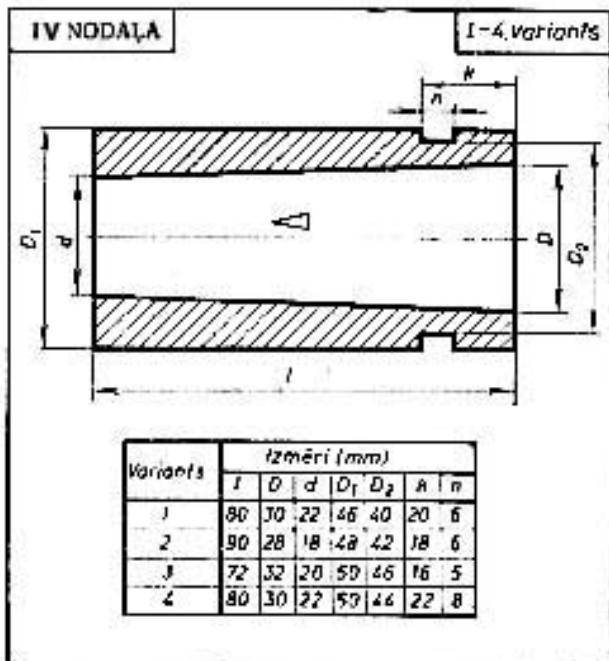
Izmēri (mm)	Varianta №															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
D	60	58	50	56	62	64	52	58	64	48	52	50	54	56	58	62
l	63	66	84	68	76	78	84	62	70	82	72	80	72	70	66	63
l_1	42	43	58	44	50	58	62	40	50	58	52	60	52	50	44	44
R_1	57	44	58	66	43	48	47	53	49	46	55	40	45	49	44	57
$R_2 = D_1$	26	28	20	30	32	30	24	22	22	28	26	26	26	22	28	26
R_3	78	70	50	75	75	75	62	50	55	70	65	65	65	55	70	78
a	7'	4	8	11	3	8	7	3	9	6	5	10	5	9	4	7

Piezīme. Izmēru R iegūst konstruktīvi.

IV NODAĻA
KONISKUMS

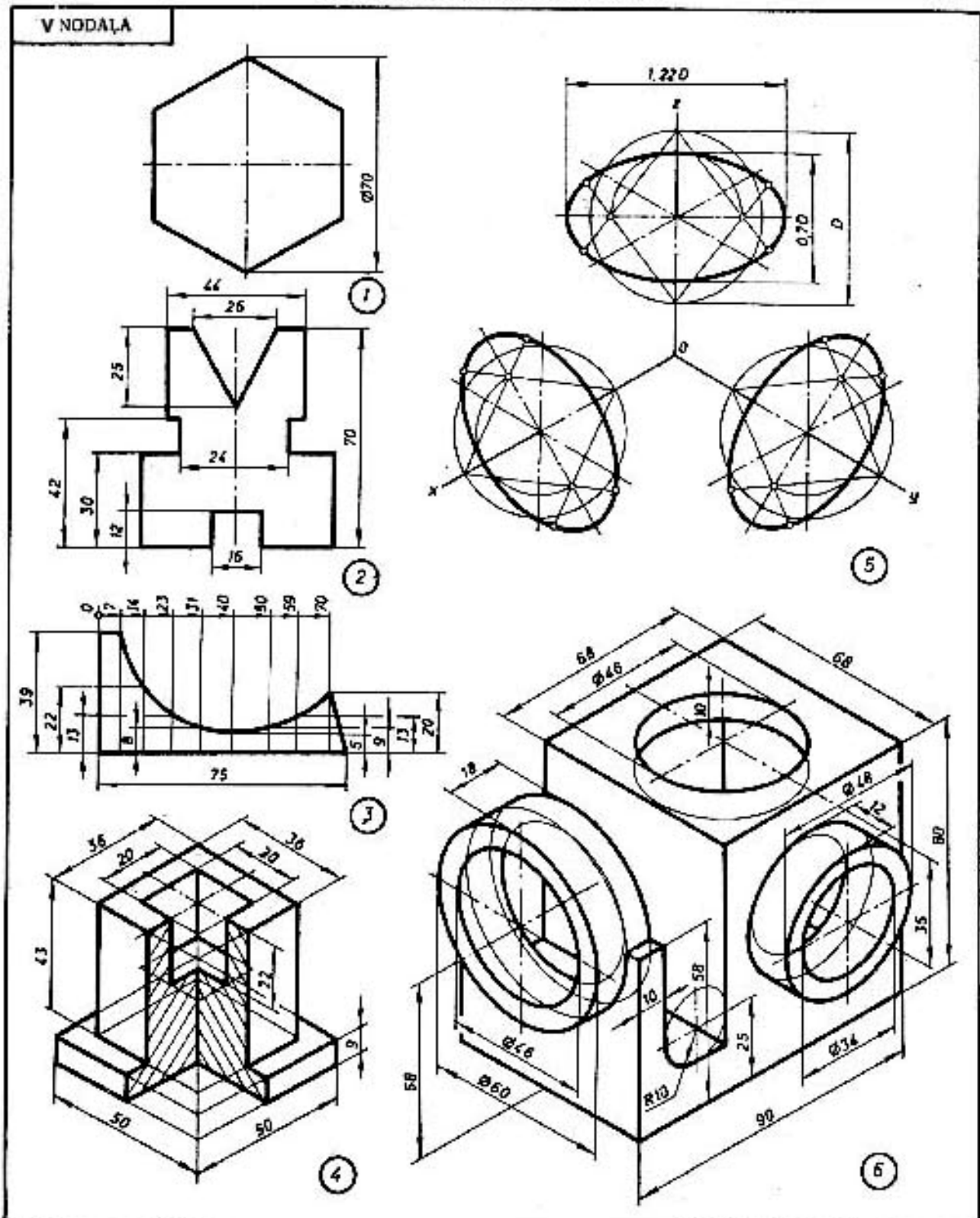


1.—4. un 13.—16. uzdevums. Pārrasēt detaļas rasējumu, noteikt diametru d un atzīmēt izmērus. 5.—8. un 9.—12. uzdevums. Pārrasēt detaļas rasējumu, noteikt diametru D un atzīmēt izmērus.



Pārrisēt detaļas rasējumu, noteikt koniskumu un atzīmēt izmērus.

V NODAĻA
AKSONOMETRISKAS PROJEKCIJAS



1.—3. uzdevums. Konstruēt figūras taisnleņķa izometriskajā projekcijā paralēli plaknēm V , H un W . 4. un 6. uzdevums. Pārbaudīt detaļu taisnleņķa izometriskā projekciju. 5. uzdevums. Konstruēt aploksni ar diametru 70 mm taisnleņķa izometriskajā projekcijā.

VI NODAĻA
PROJICĒŠANAS PAMATI

VI nodaja

1. uzdevums

Variantā Nr.	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16	
Koordinātas	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
x	30	20	35	30	28	20	30	22	38	10	15	35	30	20	15	34	30	22	30	5	25	40	38	12	39	12	15	35	5	30	30	30
y	20	40	24	14	20	36	22	35	28	10	20	30	22	35	30	16	22	35	30	30	26	40	28	14	27	12	28	14	16	30	20	30
z	10	28	15	25	16	26	12	30	20	28	35	10	18	26	12	30	12	30	5	25	8	40	36	12	21	28	10	30	28	15	10	30

Pēc dotajām punktu A un B koordinātēm (attālumiem līdz projekciju plaknēm) konstruēt šo punktu uzskatāmo attēlu un komplekso risējumu.

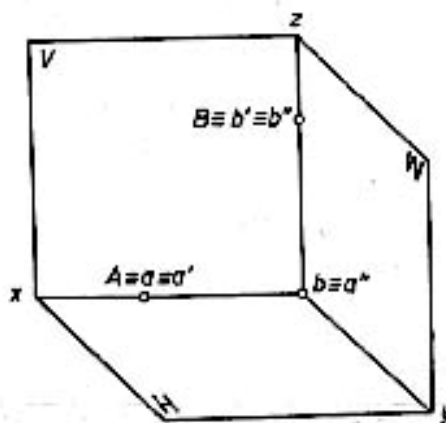
VI nodaja

2. uzdevums

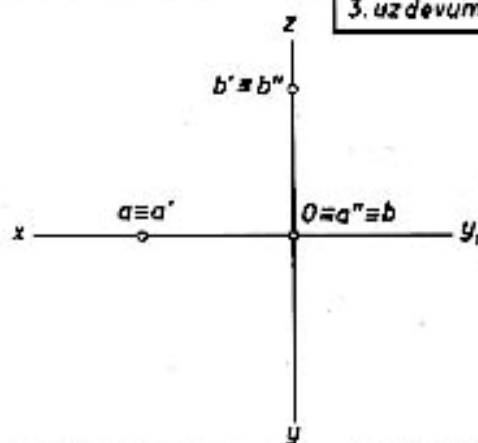
Variantā Nr.	1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11		12		13		14		15		16	
Koordinātas	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B		
x	30	30	0	40	34	0	34	30	35	0	0	30	0	38	0	35	33	15	20	35	5	35	15	0	10	30	20	0	0	20	30	20
y	20	0	32	0	0	20	0	20	0	32	30	20	30	0	40	26	0	30	20	0	26	0	30	30	0	30	20	36	30	10	28	0
z	0	30	36	20	22	38	35	0	30	10	30	0	34	18	10	0	25	0	0	30	0	28	0	30	30	0	0	35	35	0	0	40

Pēc dotajām punktu A un B koordinātēm (punkti atrodas projekciju plaknēs) konstruēt šo punktu uzskatāmo attēlu un komplekso risējumu.

VI nodājs



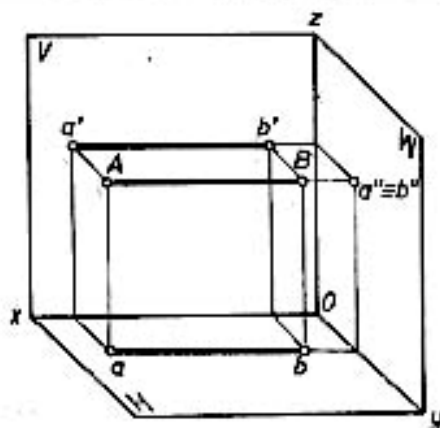
3. uzdevums



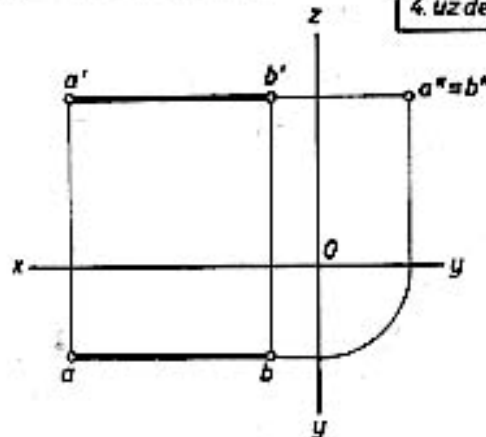
Variants Nr	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																
Koordinātes	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B																
x	40	0	0	42	0	0	40	0	39	0	0	42	0	0	38	0	0	42	20	0	0	40	50	0	0	20	56	0	0	0		
y	0	0	30	0	28	0	0	28	0	60	0	0	0	35	0	38	0	0	44	0	0	42	38	0	0	32	40	0	0	30	50	0
z	0	30	0	0	0	35	0	0	0	0	0	0	0	0	38	0	0	32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30

Pēc dotajām punktu A un B koordinātēm (punkti atrodas uz projekciju asīm) konstruēt šo punktu uzskatāmo attēlu un komplekso rasejumu.

VI nodājs

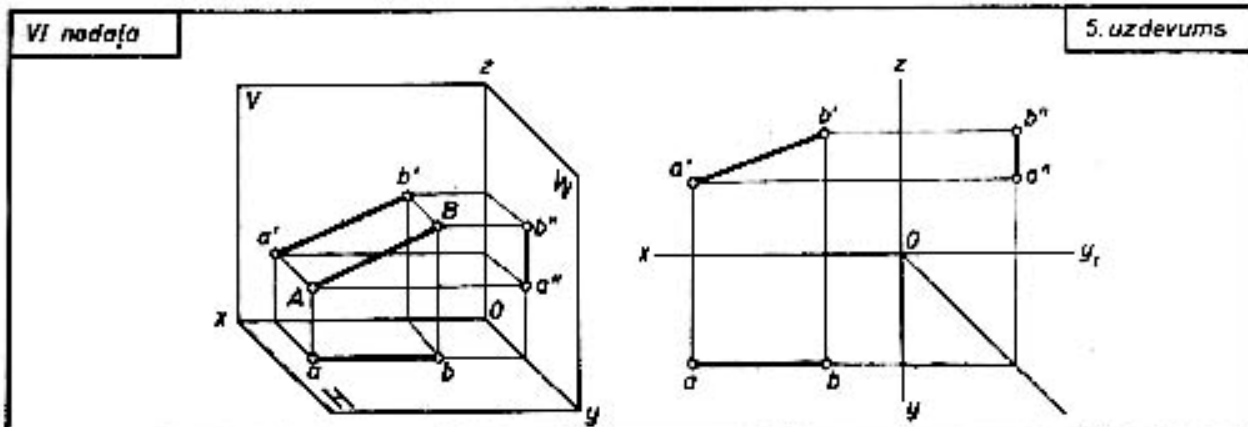


4. uzdevums



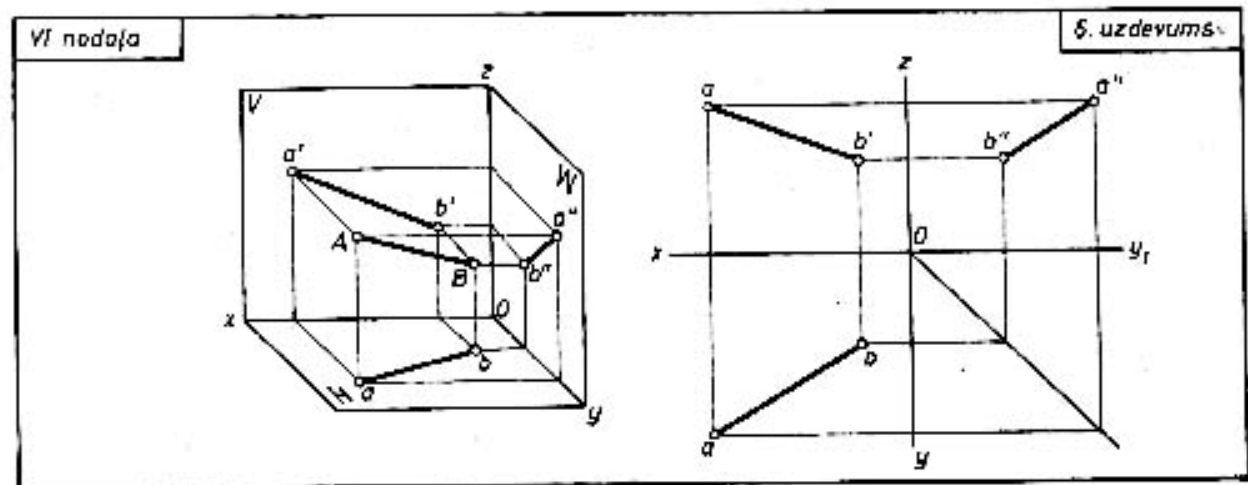
Variants Nr	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																
Koordinātes	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B																
x	50	10	30	30	35	35	40	0	32	32	40	4	36	36	45	10	30	30	33	33	28	28	50	15	45	0	32	32	32	32	40	40
y	20	20	10	40	30	30	23	26	8	46	40	40	30	30	24	24	0	44	6	44	30	30	28	28	30	30	30	30	10	40	12	46
z	15	15	25	25	5	40	35	35	28	28	25	25	40	0	15	15	36	36	30	30	12	45	35	35	28	28	10	45	34	34	25	25

Pēc dotajām taisnes nogriežņa AB galapunktu koordinātēm konstruēt šī nogriežņa uzskatāmo attēlu un komplekso rasejumu un noteikt nogriežņa stāvokli attiecībā pret projekciju plaknēm.



Varianta №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																
Koordinātes	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B																
x	38	5	25	25	40	10	39	6	37	10	40	9	28	10	41	13	34	34	22	22	38	5	38	12	30	30	40	12	28	28	37	10
y	20	20	40	10	10	30	21	21	24	24	6	30	20	20	5	30	40	6	10	35	20	20	38	0	38	8	12	30	29	8	24	24
z	20	40	35	10	20	20	22	28	5	33	30	30	19	39	15	15	35	10	35	5	20	40	30	30	10	38	22	22	10	30	5	30

Pēc dotajām taisnes nogriežņa AB galapunktu koordinātēm konstruēt šī nogriežņa uzskatāmo attēlu un komplekso risējumu un noteikt nogriežņa stāvokli attiecībā pret projekciju plaknēm.

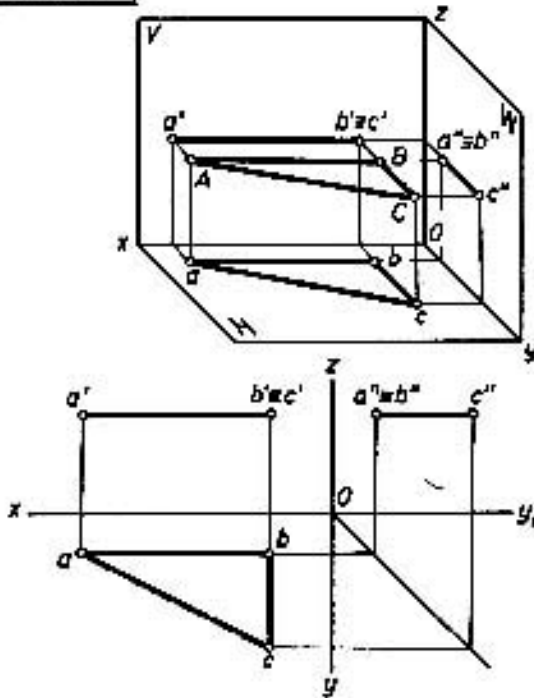


Varianta №	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																
Koordinātes	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B																
x	40	10	39	9	17	5	41	10	39	9	43	13	39	6	43	12	40	0	42	12	16	15	18	13	16	5	15	13	14	14	38	10
y	10	20	5	20	20	5	0	30	0	20	15	36	35	10	6	38	5	30	30	10	10	15	8	30	36	8	30	10	10	35	35	10
z	10	20	20	35	5	25	0	30	30	5	15	40	0	35	6	28	40	0	5	35	10	40	38	5	0	35	20	40	40	5	35	0

Pēc dotajām taisnes nogriežņa AB galapunktu koordinātēm konstruēt šī nogriežņa uzskatāmo attēlu un komplekso risējumu un noteikt nogriežņa stāvokli attiecībā pret projekciju plaknēm.

VI nodāja

7. uzdevums



Varianta Nr	1			2			3			4			5		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	15	15	15	32	10	10	20	20	20	15	8	8	34	9	9
y	0	0	25	8	8	30	12	12	38	8	8	40	12	12	35
z	35	0	0	25	25	25	37	9	9	5	25	25	22	22	22

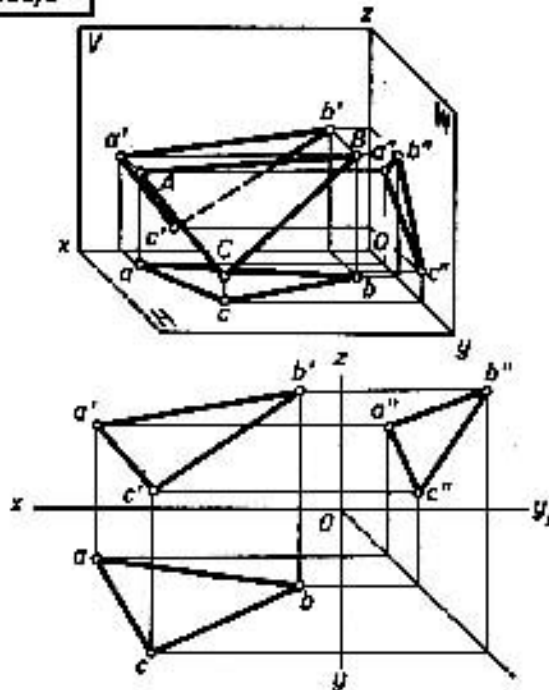
Varianta Nr	6			7			8			9			10		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	44	10	10	46	9	9	28	28	28	42	42	10	38	10	10
y	16	16	16	10	10	40	8	8	36	10	10	30	8	8	34
z	10	10	35	6	26	26	40	8	8	10	42	10	28	28	26

Varianta Nr	11			12			13			14			15			16		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	42	9	9	40	15	15	38	12	12	25	25	25	40	40	45	11	11	11
y	26	26	26	40	12	12	10	10	34	10	10	10	10	38	20	20	20	20
z	12	12	45	10	38	10	30	30	30	36	8	8	8	8	30	5	5	34

Pēc dotajām koordinātēm konstruēt trišstūra ABC uzskalāmo attēlu un komplekso rasējumu un noteikt trišstūra slāvkoli attiecībā pret projekciju plaknēm.

VI nodāja

8. uzdevums



Varianta Nr	1			2			3			4			5		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	41	15	20	35	16	6	40	5	20	40	6	19	30	18	9
y	10	6	35	10	7	42	0	30	25	49	14	40	19	0	40
z	8	25	4	6	42	4	41	12	28	45	10	17	37	9	12

Varianta Nr	6			7			8			9			10		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	42	8	21	41	20	11	43	8	20	41	18	11	42	8	21
y	51	16	3	21	0	42	50	15	30	20	0	41	51	10	41
z	47	12	19	39	11	15	45	11	18	38	19	14	47	12	19

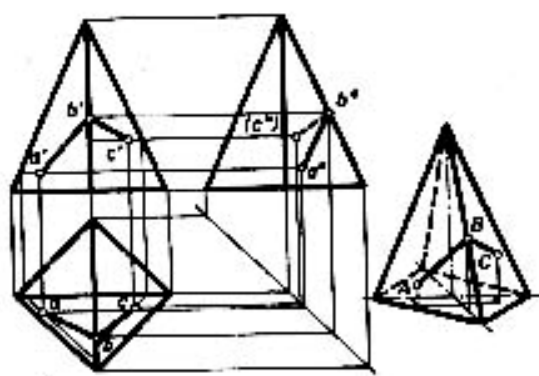
Varianta Nr	11			12			13			14			15			16		
Koordinātes	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
x	41	20	11	47	5	19	50	34	8	50	24	9	52	40	8	44	22	10
y	21	0	42	6	35	17	10	30	45	12	8	39	30	10	10	6	30	14
z	39	11	15	10	21	9	33	35	10	16	38	11	32	8	16	15	6	30

Pēc dotajām koordinātēm konstruēt trišstūra ABC uzskalāmo attēlu un komplekso rasējumu un noteikt trišstūra slāvkoli attiecībā pret projekciju plaknēm.

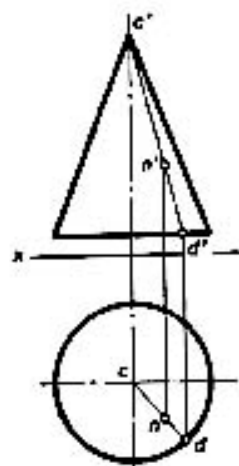
ĢEOMETRISKU ĶERMEŅU UN UZ TO VIRSMAS ESOŠU PUNKTU TAISNLEŅĶA PROJEKCIJAS

Mašīnu detaļas veido elementi, kas ir vienkārši ģeometriski ķermeņi ar dažādām virsmām. Nodaļā doti uzdevumi, kurus atrisinot jāanalizē kompleksie rasejumi ģeometriskiem ķermeņiem, to virsmām, punktiem, līnijām utt.

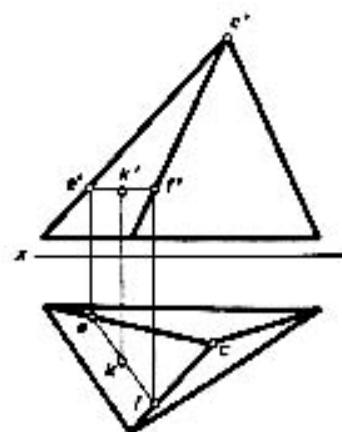
(atrisinājuma piemēru sk. 14. attēlā). Šajā gadījumā vispirms konstruē visas projekcijas virsmas, uz kuras atrodas dots punkts. Pēc tam izvēlas punkta pārējo projekciju noteikšanas paņēmieni (piemēram, caur punktiem m' un n'



14. att.



16. att.



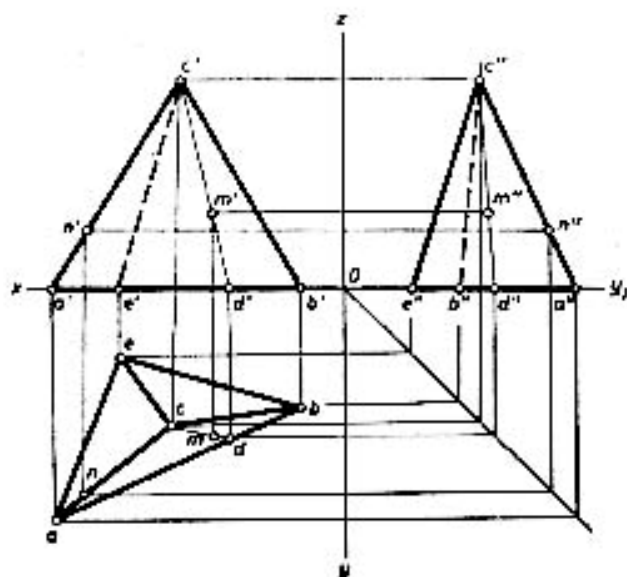
17. att.

Katrs variants sastāv no diviem uzdevumiem. Pirmajā uzdevumā pēc dotās uz ģeometriskā ķermeņa virsmas esoša punkta vai līnijas projekcijas jākonstruē to pārējās divas projekcijas

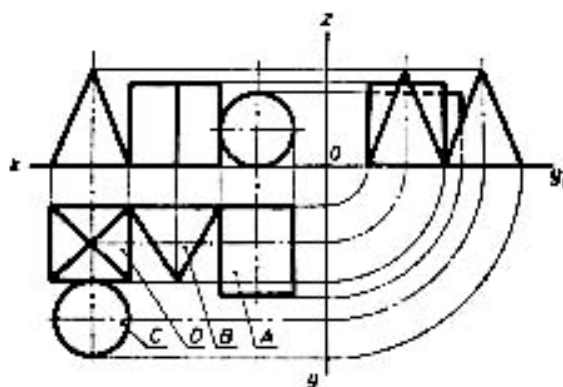
novelk līniju $e'd'$ kā 15. un 16. attēlā vai caur punktu k' novelk pamatam paralēlu līniju $e'f'$ kā 17. attēlā).

Otrajā uzdevumā pēc ģeometrisku ķermeņu grupas vienas projekcijas (horizontālās) jākonstruē divas trūkstošās projekcijas (atrisinājuma piemēru sk. 18. attēlā).

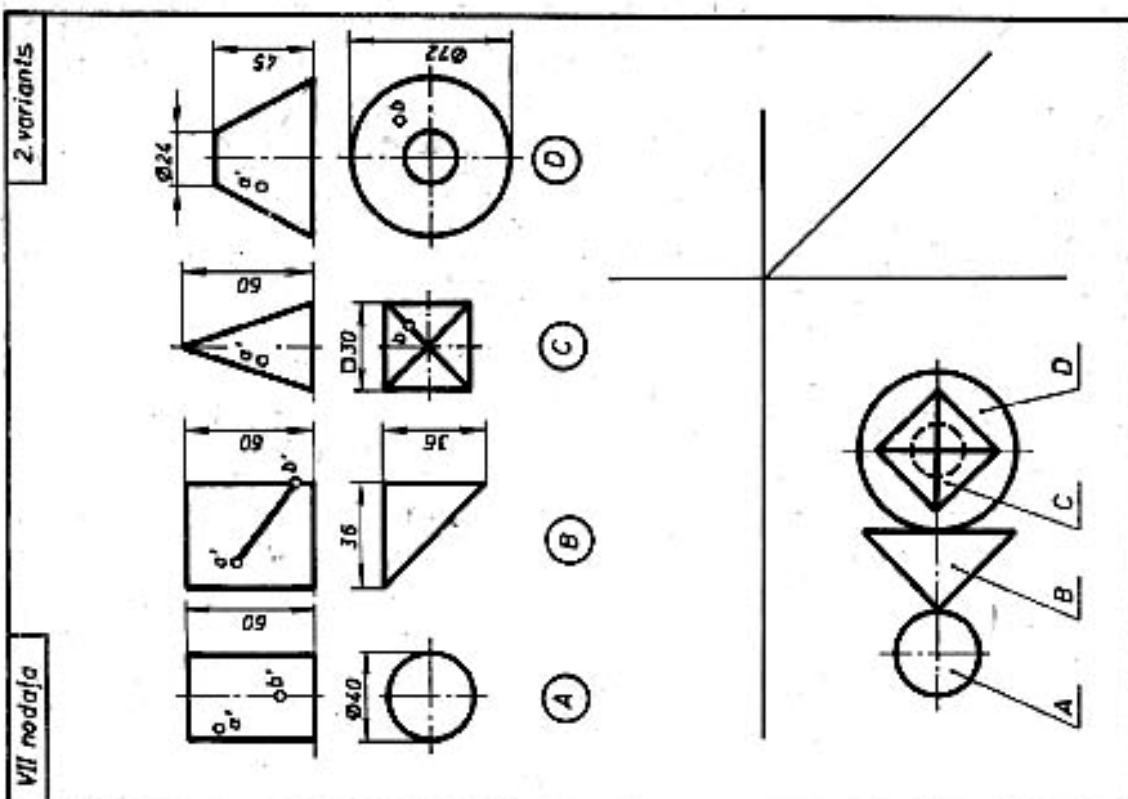
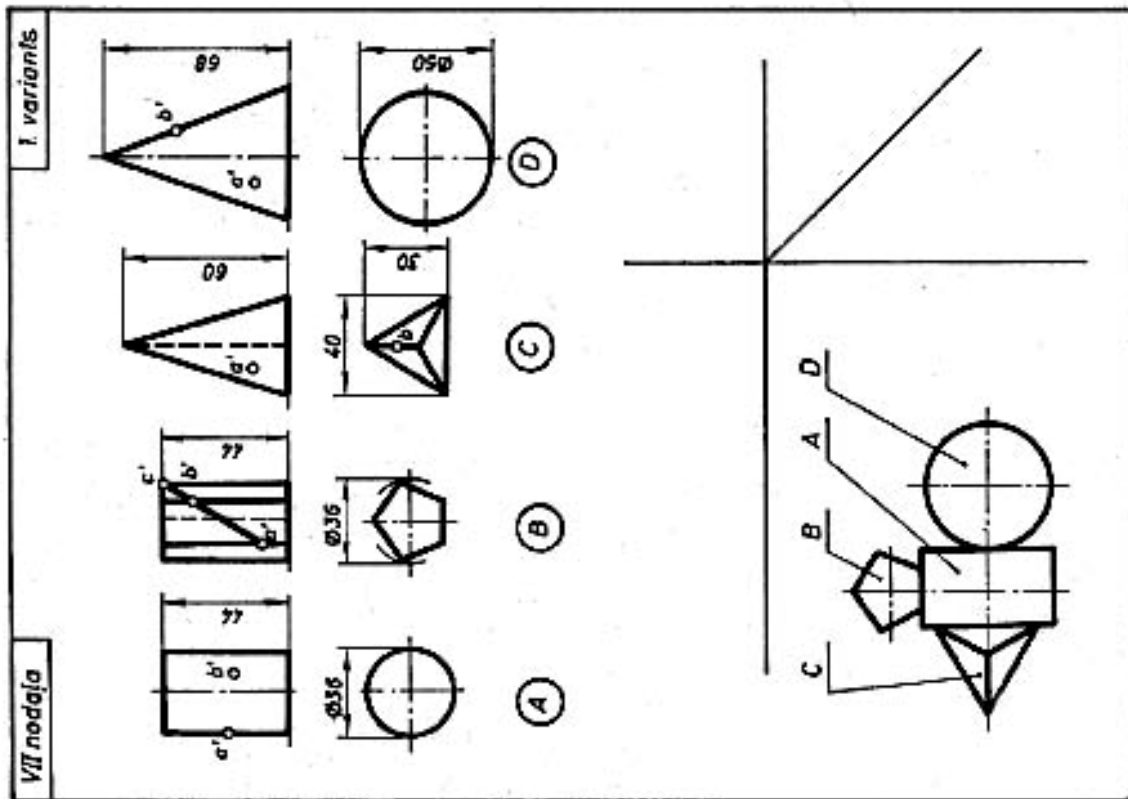
Šādu uzdevumu līdzīgus atrisinājumus var atrast rasēšanas mācību līdzekļos.



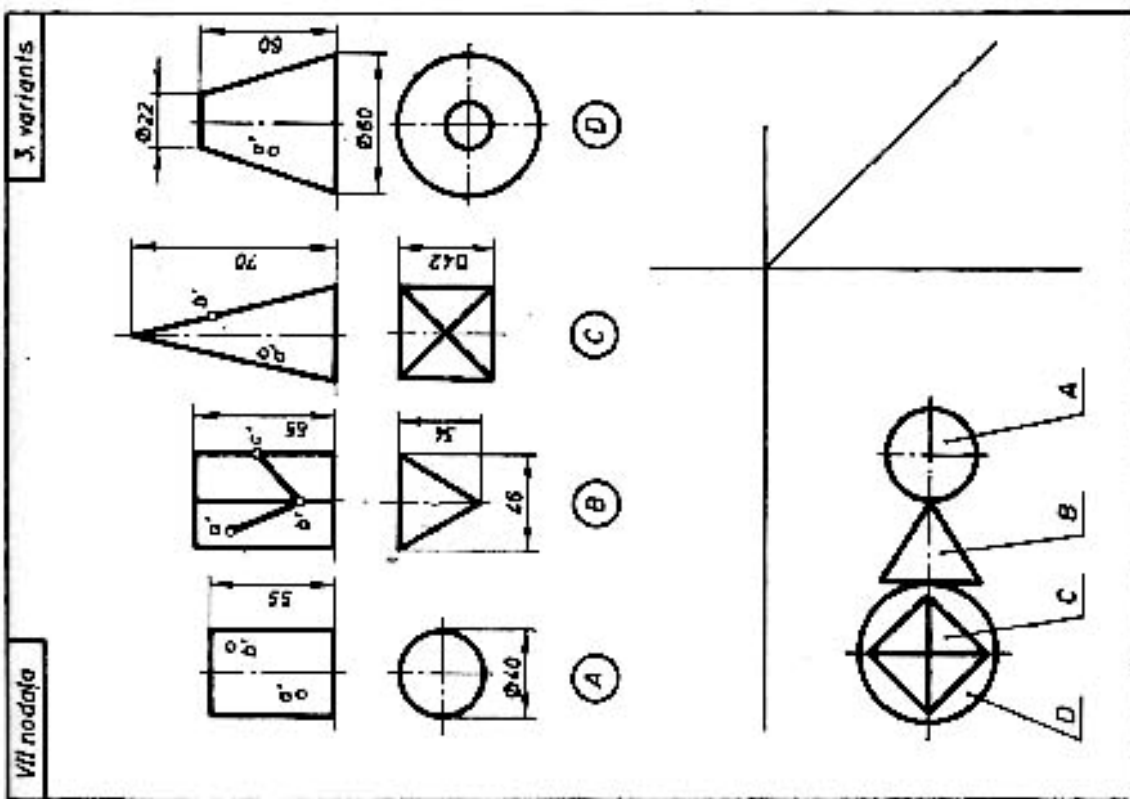
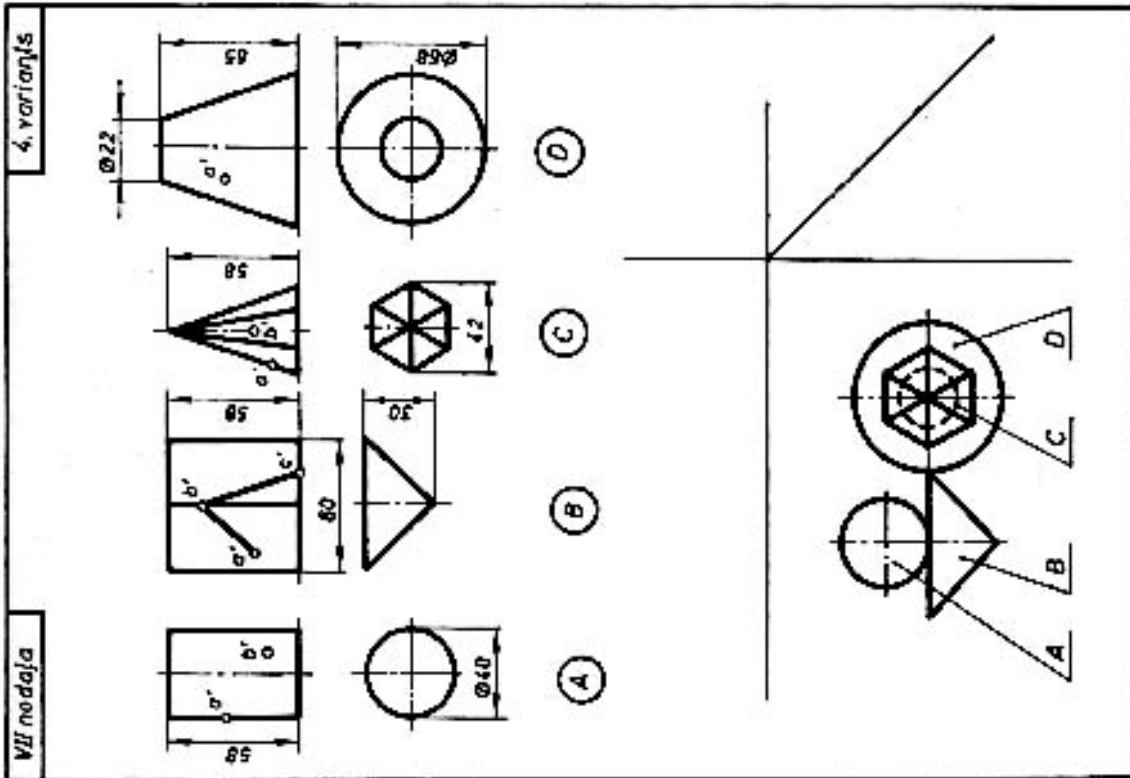
15. att.



18. att.



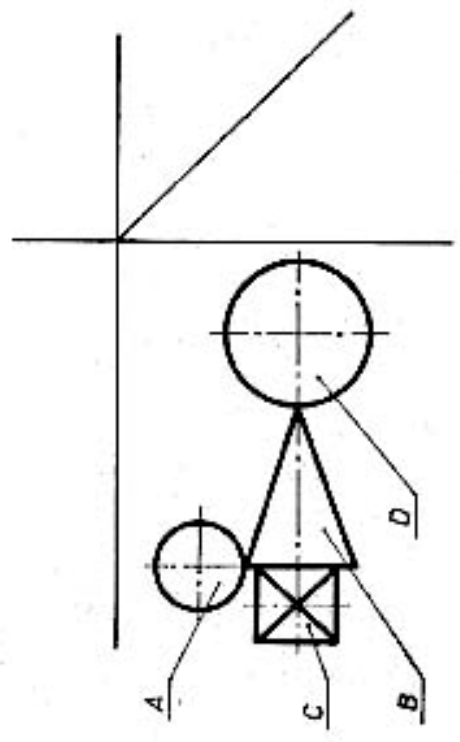
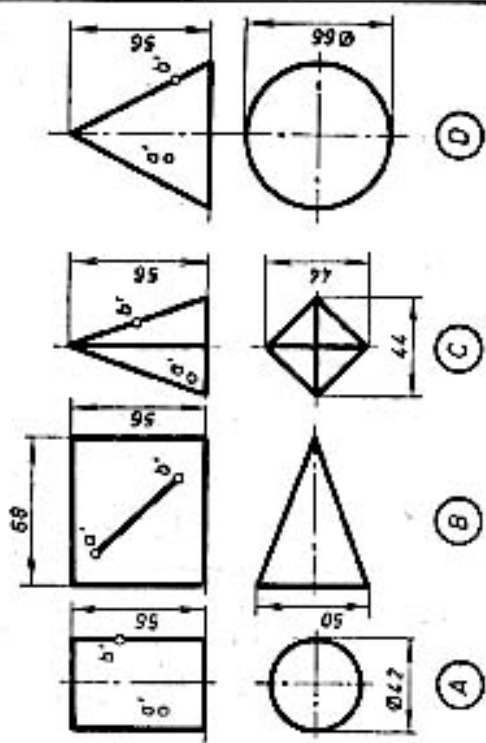
Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trešo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksā rasejuma konstruēt aksonometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas projekcijas konstruēt divas parejas projekcijas.



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trīs projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriešņu trīskaitlās projekcijas un pēc kompleksās rasejuma konstruēt aksionometriskas projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

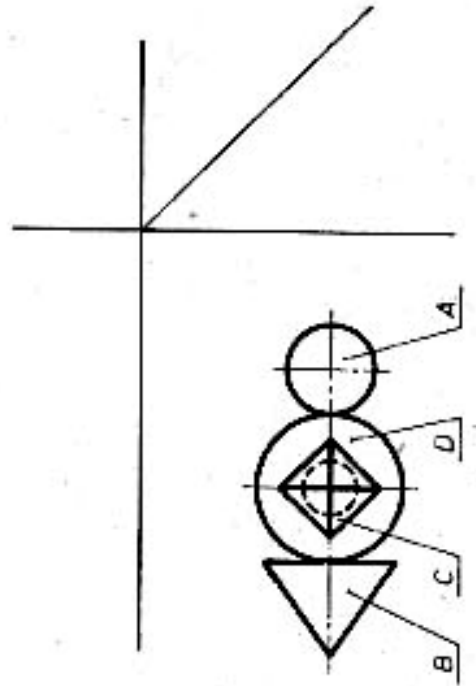
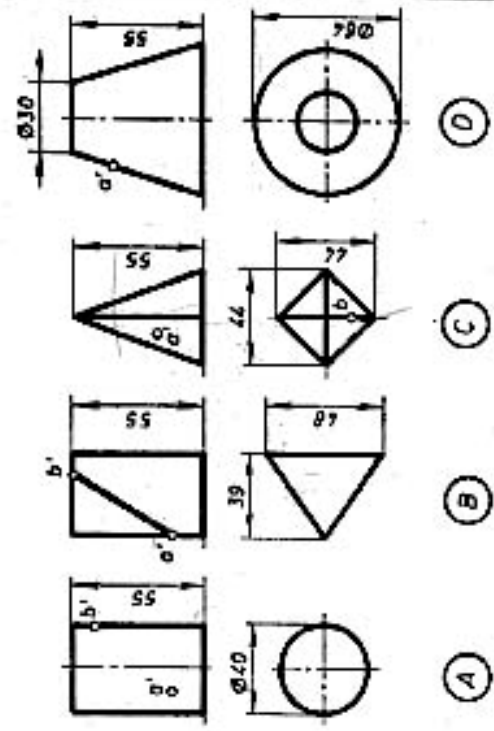
VII nodaļa

5. variants



VII nodaļa

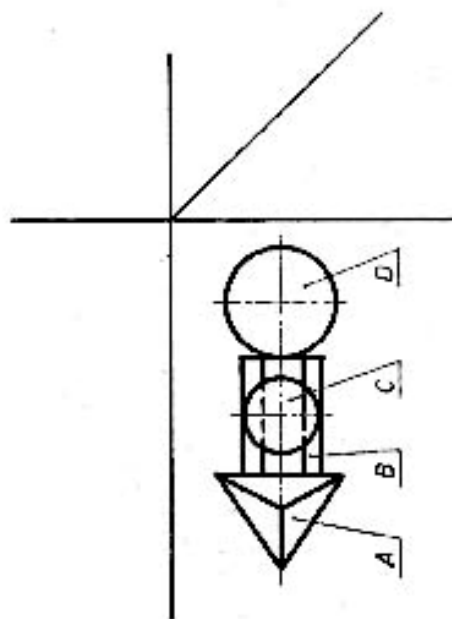
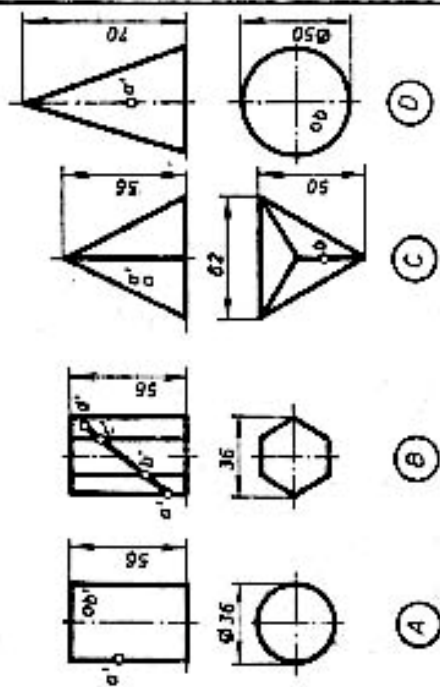
6. variants



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trešo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksā rasejuma konstruēt aksometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

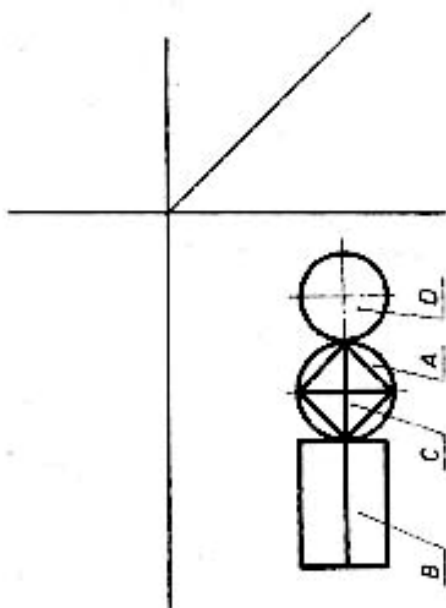
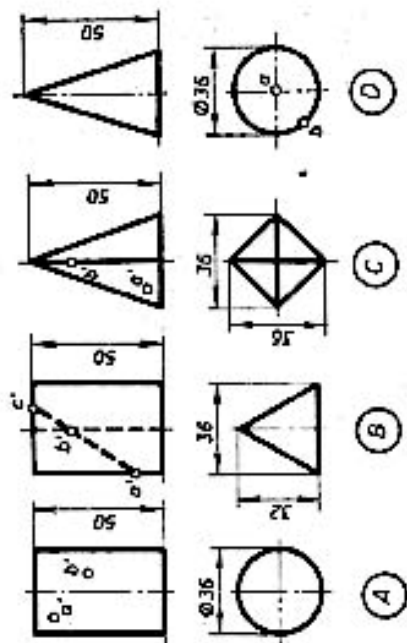
VII nodalja

2. variants



VII nodalja

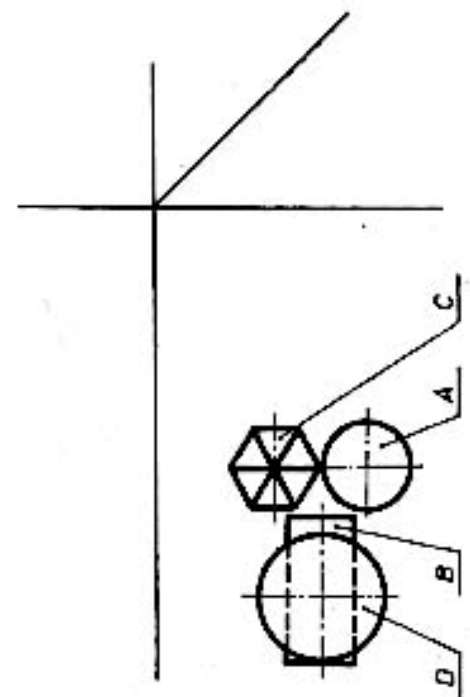
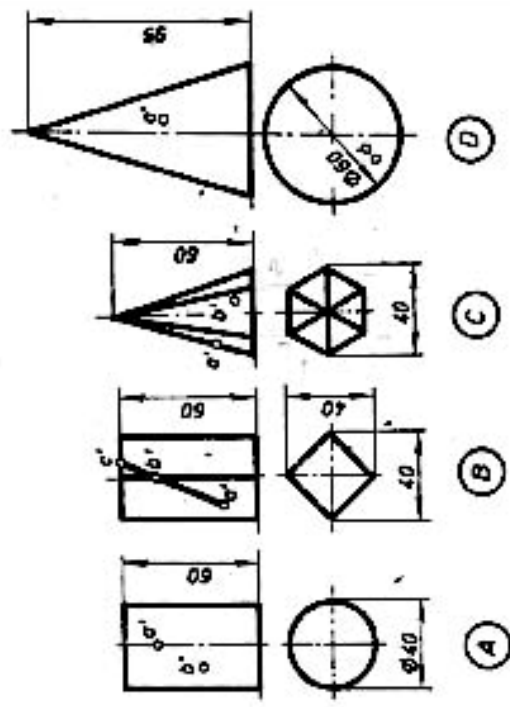
3. variants



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trīs projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstotās projekcijas un pēc kompleksā rakējuma konstruēt aksionometriskas projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

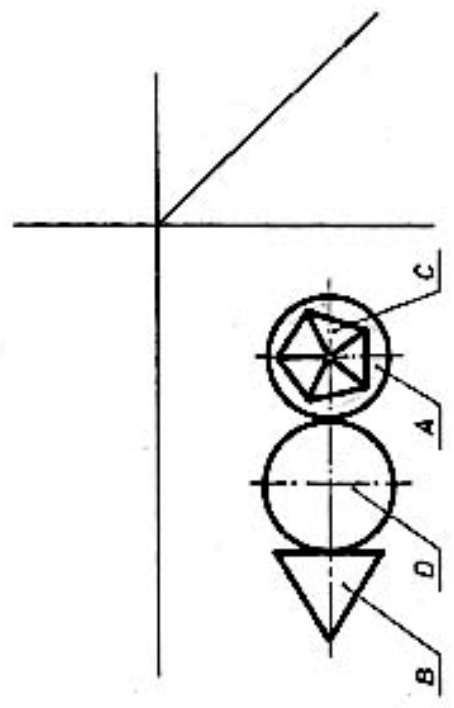
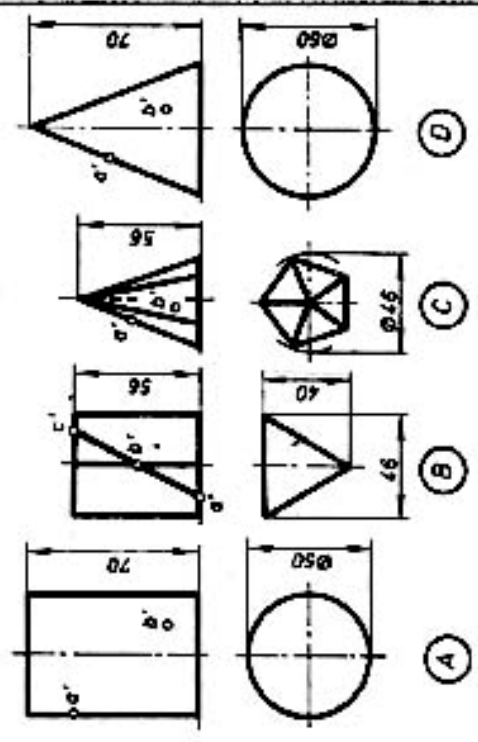
VII nodaļa

9. variants



VII nodaļa

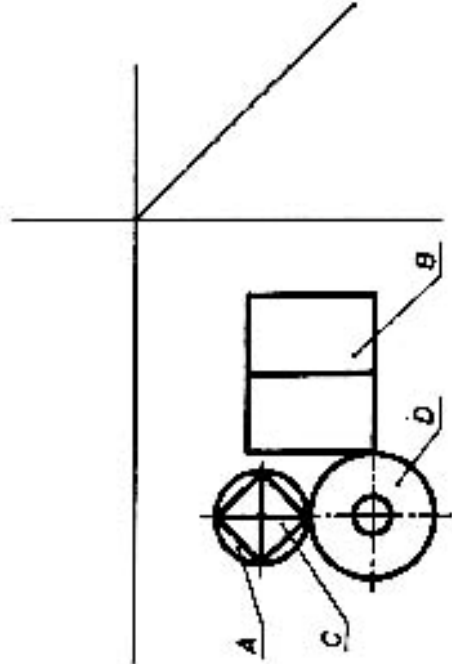
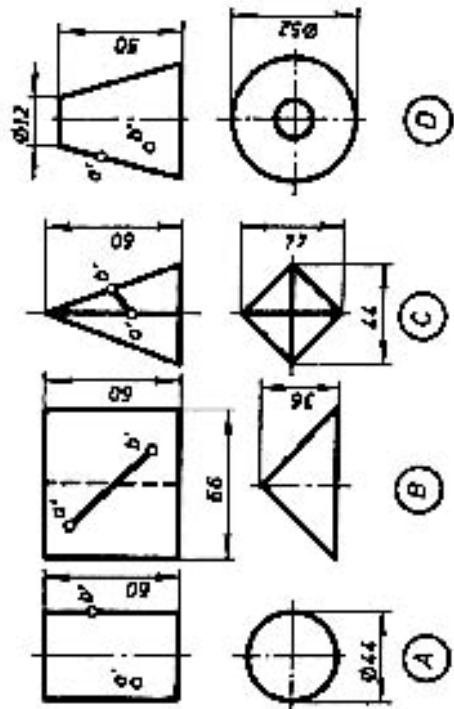
10. variants



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trešo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksās rasējuma konstruēt aksionometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

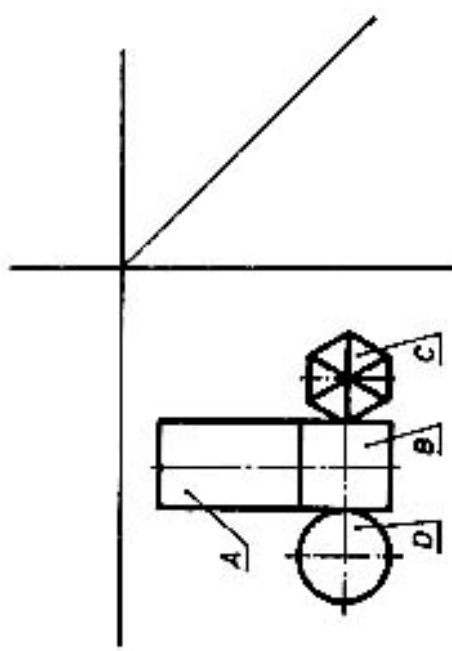
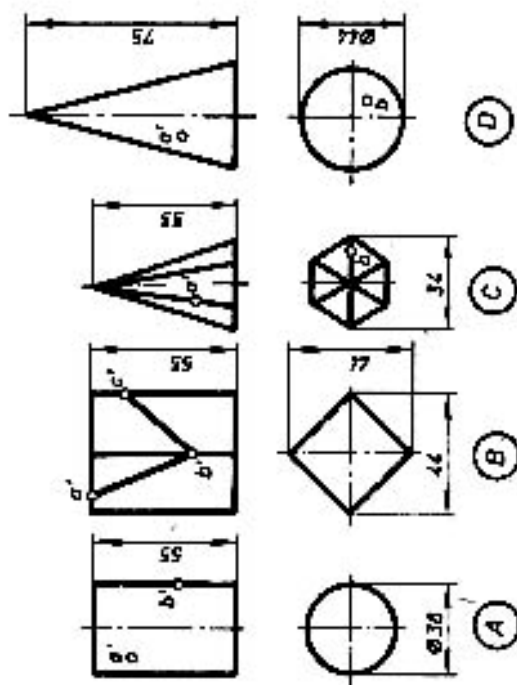
VII nodājs

12. variants



11. variants

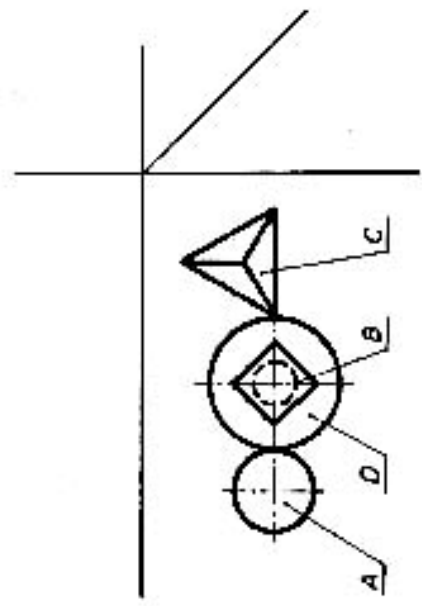
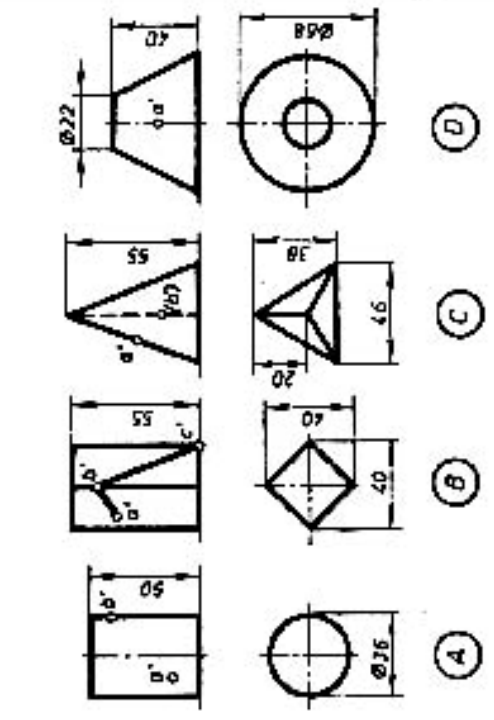
VII nodājs



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu tīršo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksās rasējuma konstruēt aksionometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienās projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

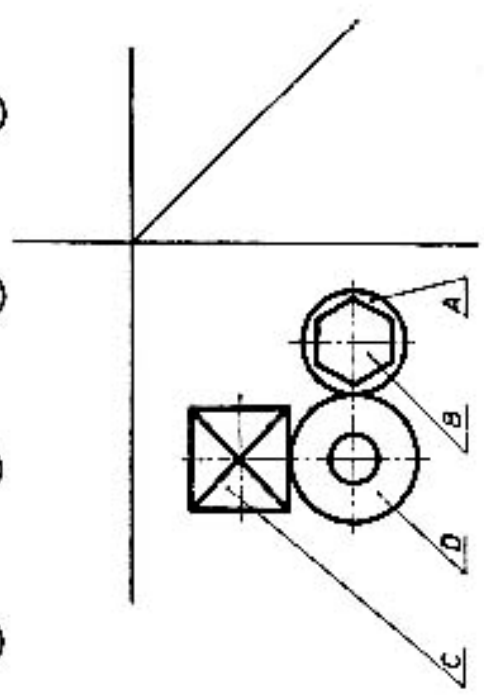
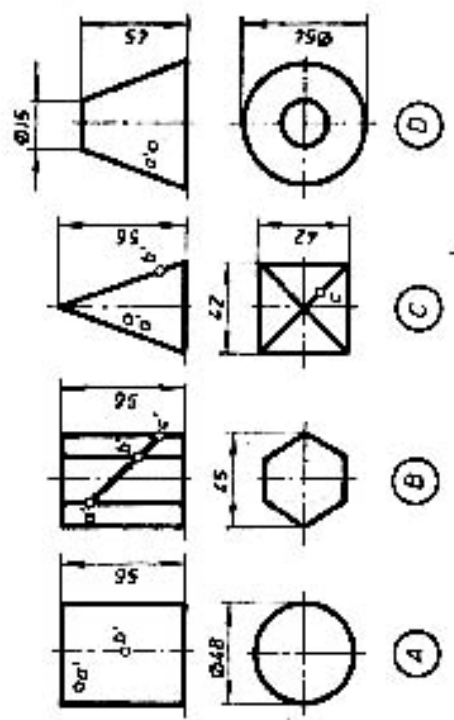
VII nodājs

13. variants



VII nodājs

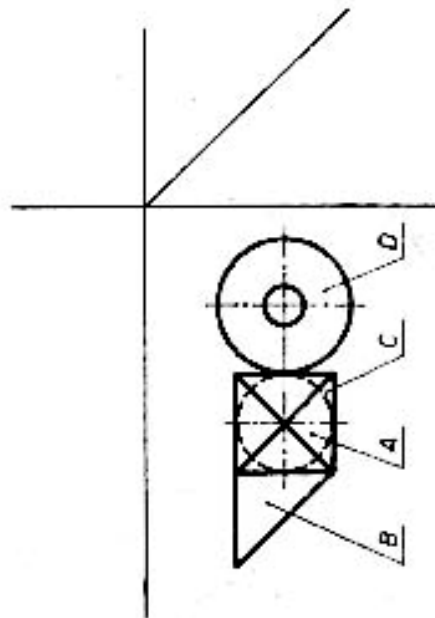
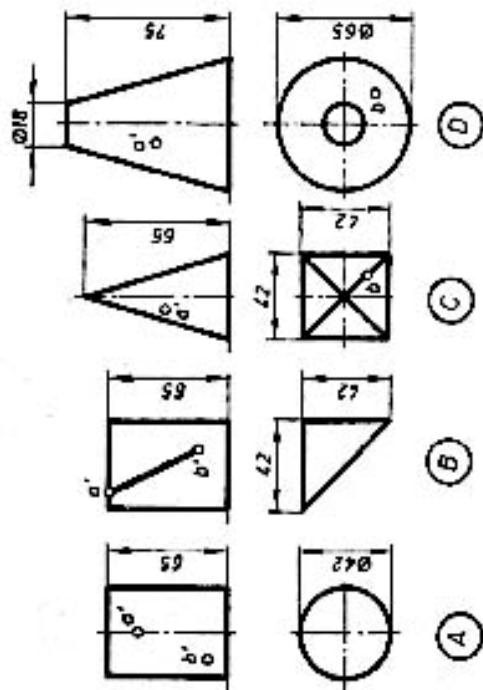
14. variants



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu īrešo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksās rasējuma konstruēt aksiometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

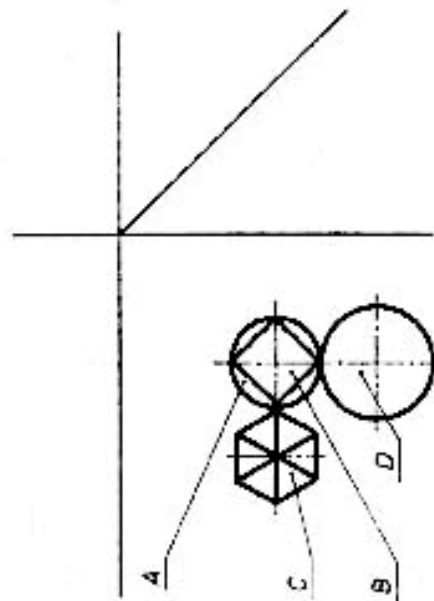
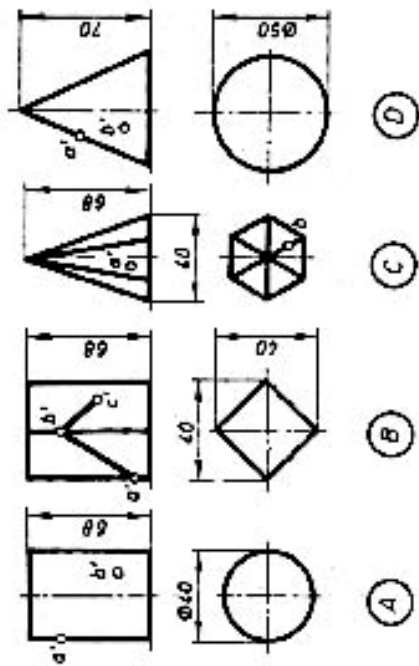
VII nodaļa

15. variants



VII nodaļa

16. variants



Konstruēt ģeometrisko ķermeņu trešo projekciju un uz to virsmas esošu punktu vai taisnes nogriežņu trūkstošās projekcijas un pēc kompleksās risējuma konstruēt aksionometriskās projekcijas.
Pēc ģeometrisko ķermeņu grupas vienas projekcijas konstruēt divas pārējās projekcijas.

VIIINODAĻA

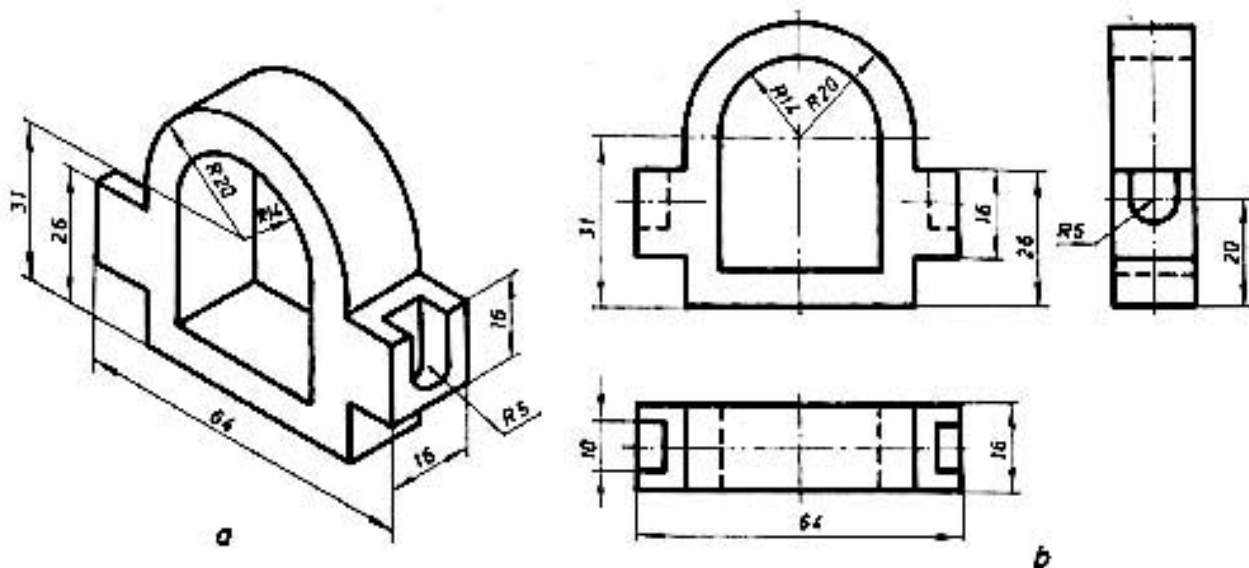
TAISNLEŅĶA PROJEKCIJU KONSTRUEŠANA MODEĻEM PĒC TO UZSKATĀMAJEM ATTĒLIEM

Pirms sāk šīs nodaļas uzdevumu risināšanu, audzēkņiem jāiemācās konstruēt modeļu taisnleņķa projekcijas «no dabas».

Izpildot uzdevumus, nepieciešams izpētīt projekciju izvietojumu rasējumā pēc GOCT 2.306-68. Frontālā projekcija jāizvēlas tā, lai skaidrāk parādītu modeļa formu un izmērus.

vieta var rakstīt 1...3 mm garu 45° slīpu svītriņu, bet mērskaitļus var rakstīt uz iznesuma līnijas plauktiņa (sk. 24. attēla izmērus 2, 5, 7), vai arī tā, kā 24. attēlā parādīti izmēri $\varnothing 12$, $R8$, $R3$.

Mērlīnijas attālumam no tai paralēlās kontūrlīnijas, no asu, iznesuma un citām līnijām,



23. att.

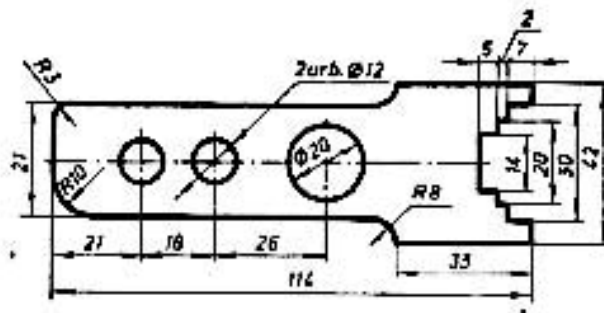
23. attēlā *a* redzamais modelis jāprojicē uz trim plaknēm — *V*, *H* un *W*, t. i., jāattēlo trijās projekcijās, kā parādīts 23. attēlā *b* (bez kreisā sānskata pusapalā izgriezuma ar rādiusu 5 mm forma nebūtu saprotama).

Modeļa komplekso rasējumu sāk izgatavot, novelkot centra asis. Lai nodrošinātu pareizu projekciju sakarību, visas trīs projekcijas vēlams izveidot vienlaikus. Pēc kompleksā rasējuma konstruēšanas atzīmē izmērus saskaņā ar GOCT 2.307-68.

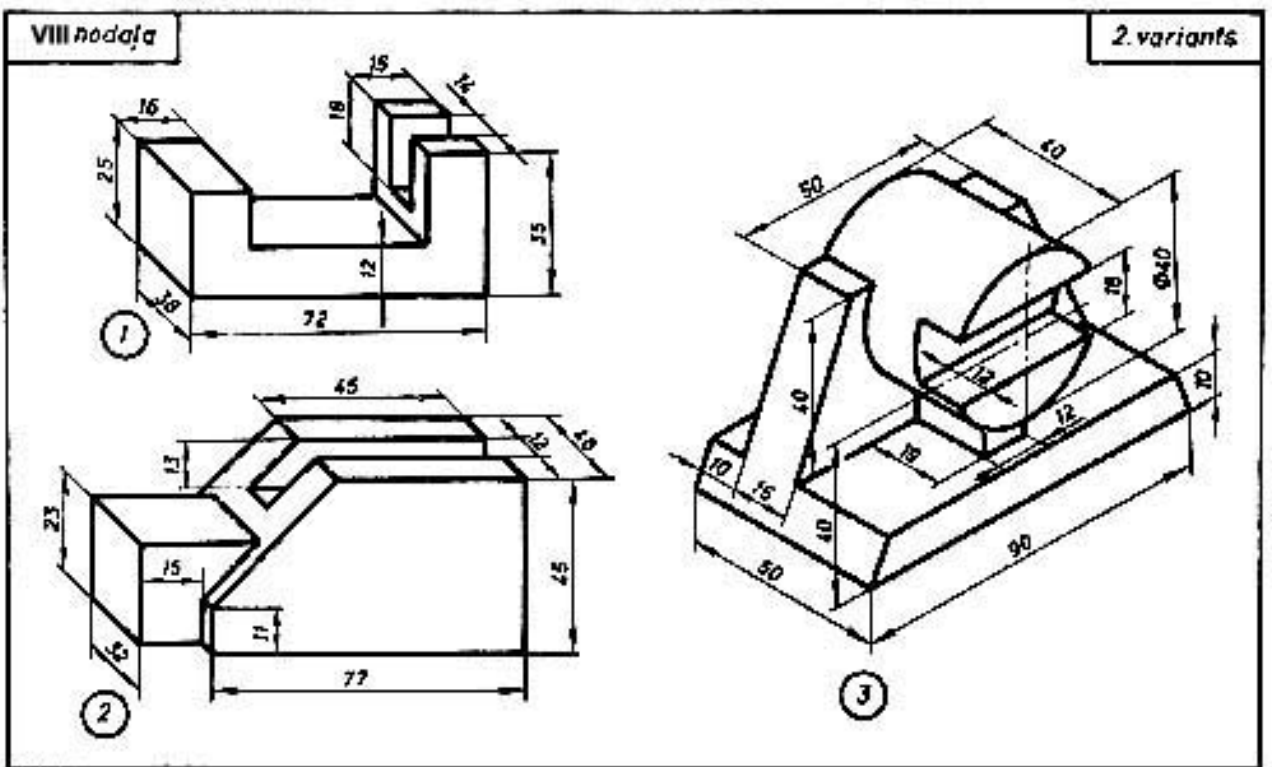
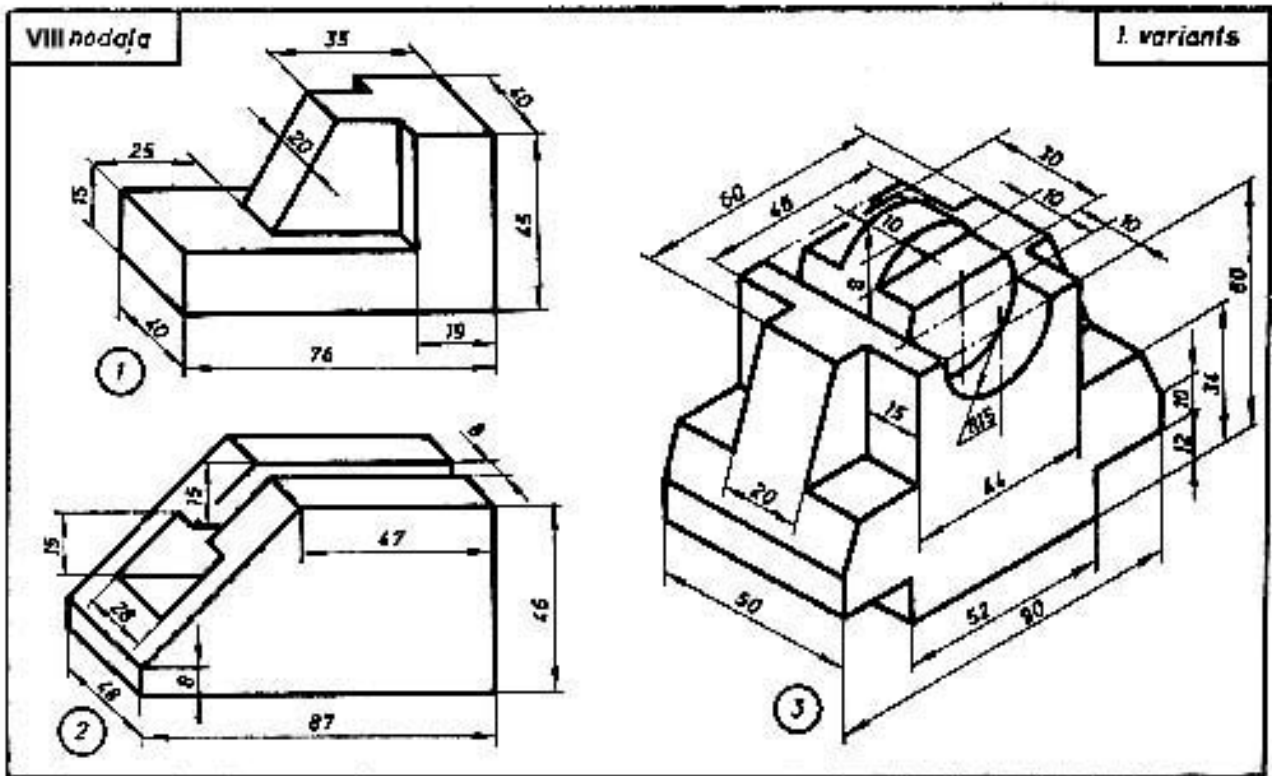
24. attēlā doti izmēru atzīmēšanas piemēri. Atzīmējot diametrus, pirms mērskaitļa obligāti jāraksta nosacīta zīme \varnothing , bet atzīmējot rādiusus, — burts *R*. Uz paralēlām, samērā tuvu novietotām mērlīnijām mērskaitļi jāatzīmē šahveida kārtībā (nevis cits zem cita, kā atzīmēti izmēri 14, 20, 30 un 42). Ja bultīņu un mērskaitļu atzīmēšanai nepietiek vietas, bultīņu

kā arī attālumam starp paralēlajām mērlīnijām jābūt 6...10 mm.

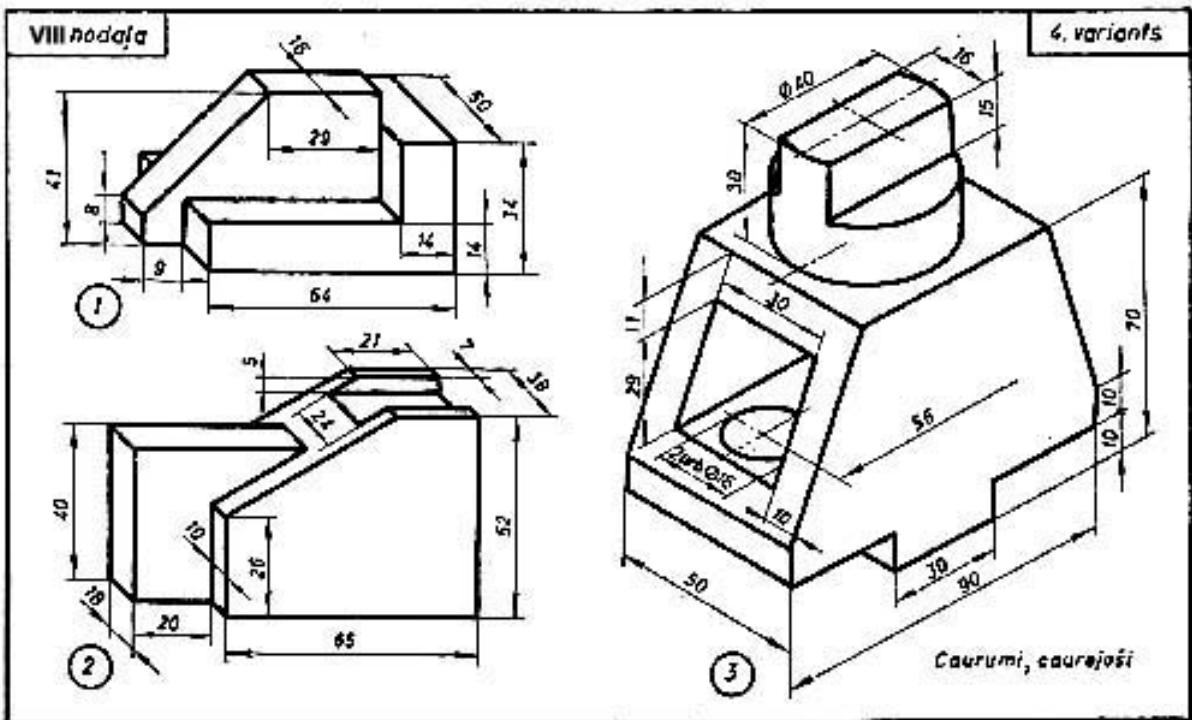
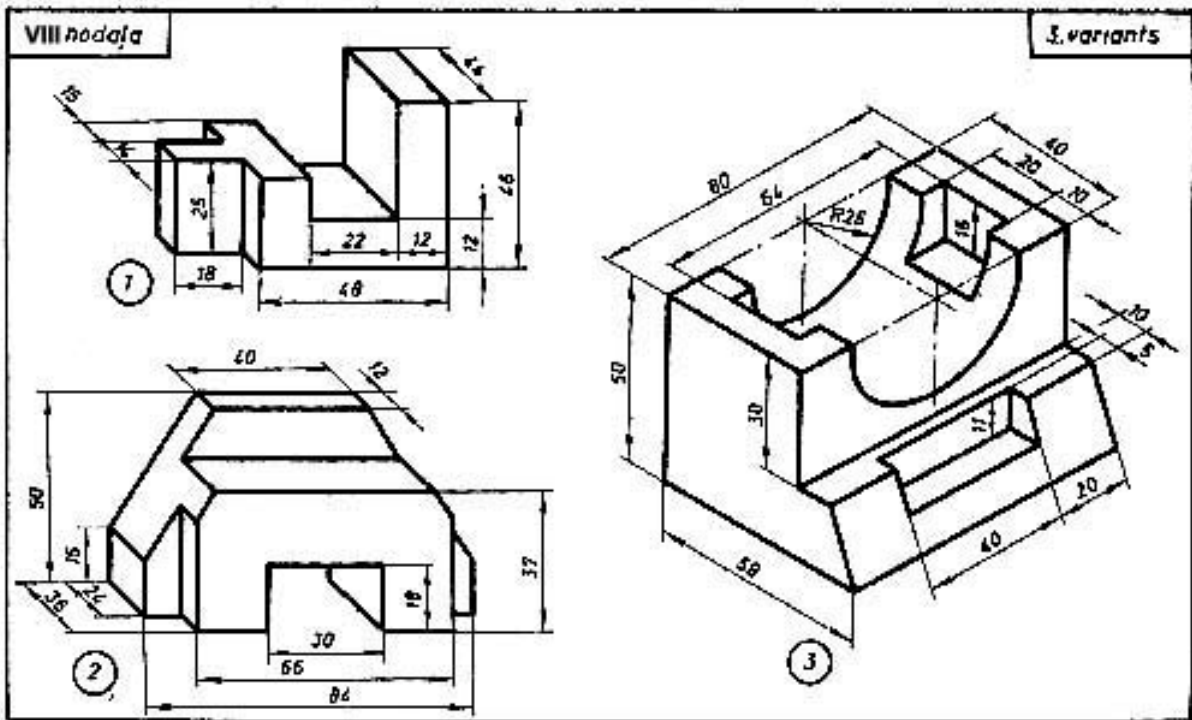
Sākot ar X nodaļu, visi kompleksie rasējumi izpildīti pēc bezasu metodes (neuzrādot projekciju asis *Ox*, *Oy* un *Oz*).



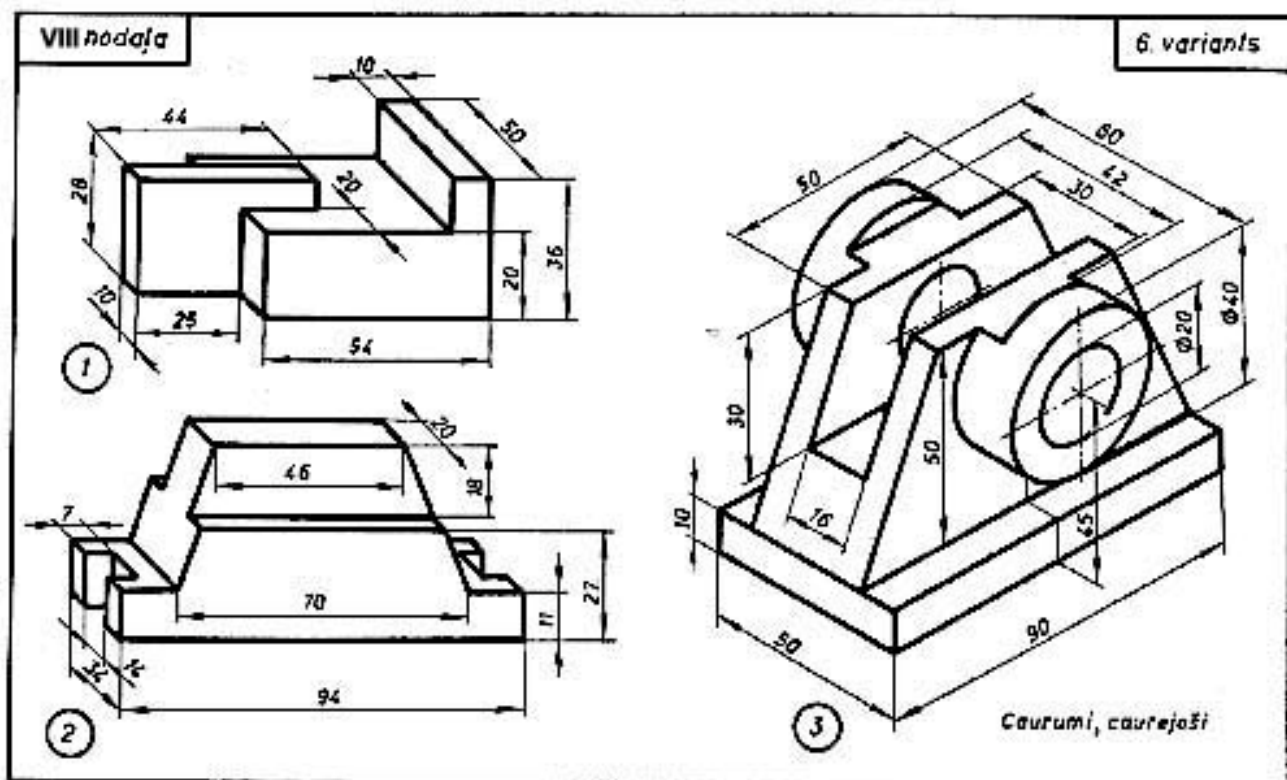
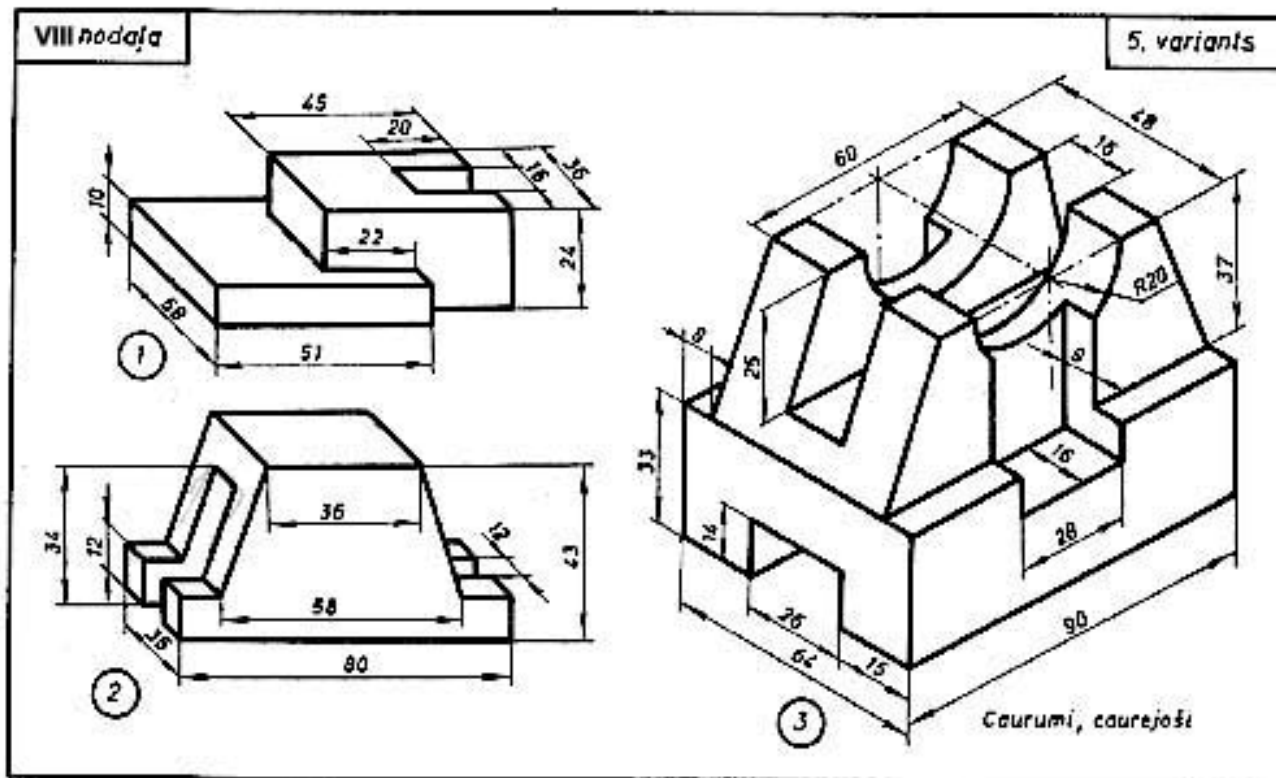
24. att.



Izpildīt katra modeļa komplekso risējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.



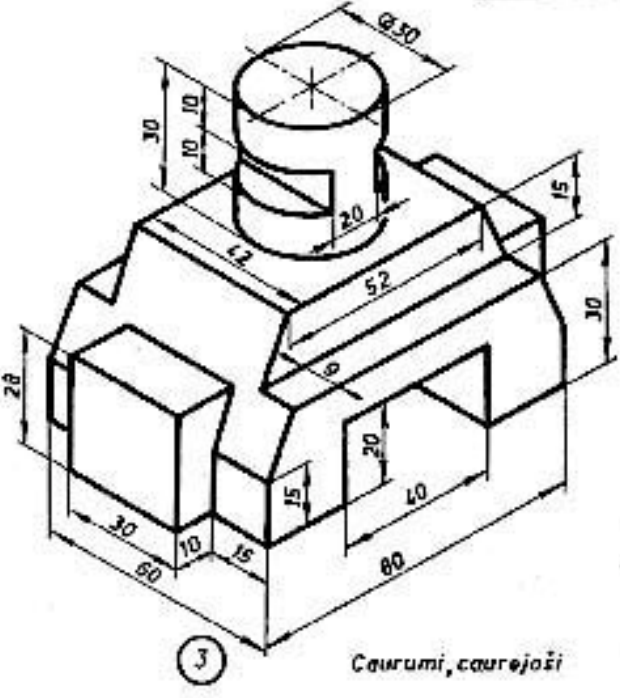
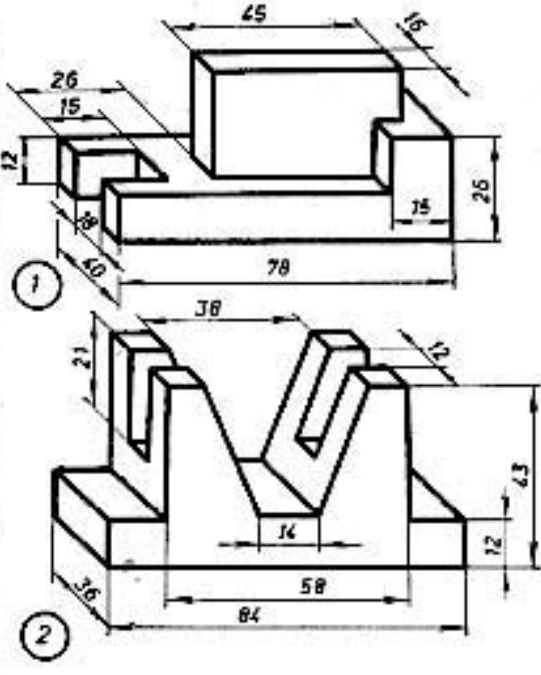
Izpildīt katru modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.



Izpildīt katra modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.

VIII nodāļa

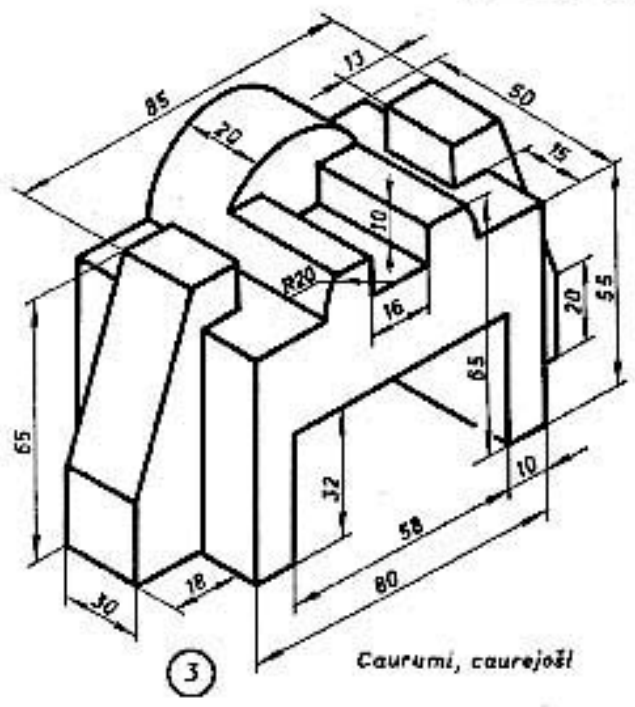
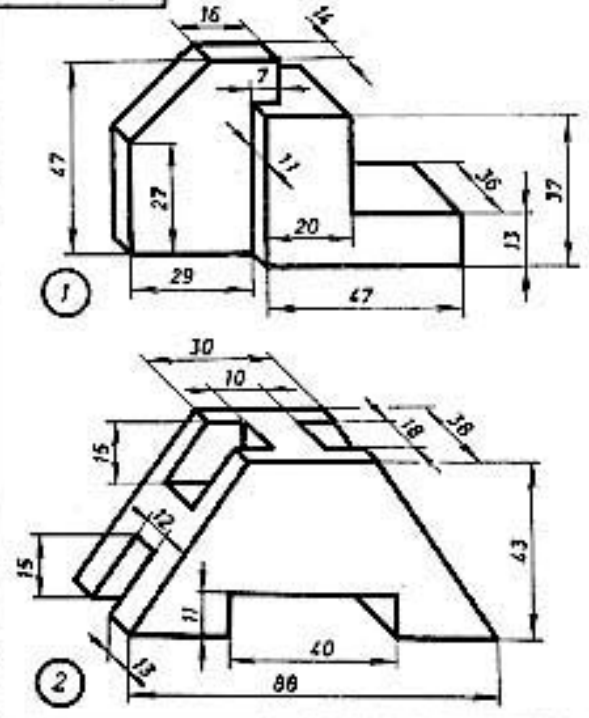
7. variants



Caurumi, caurejoši

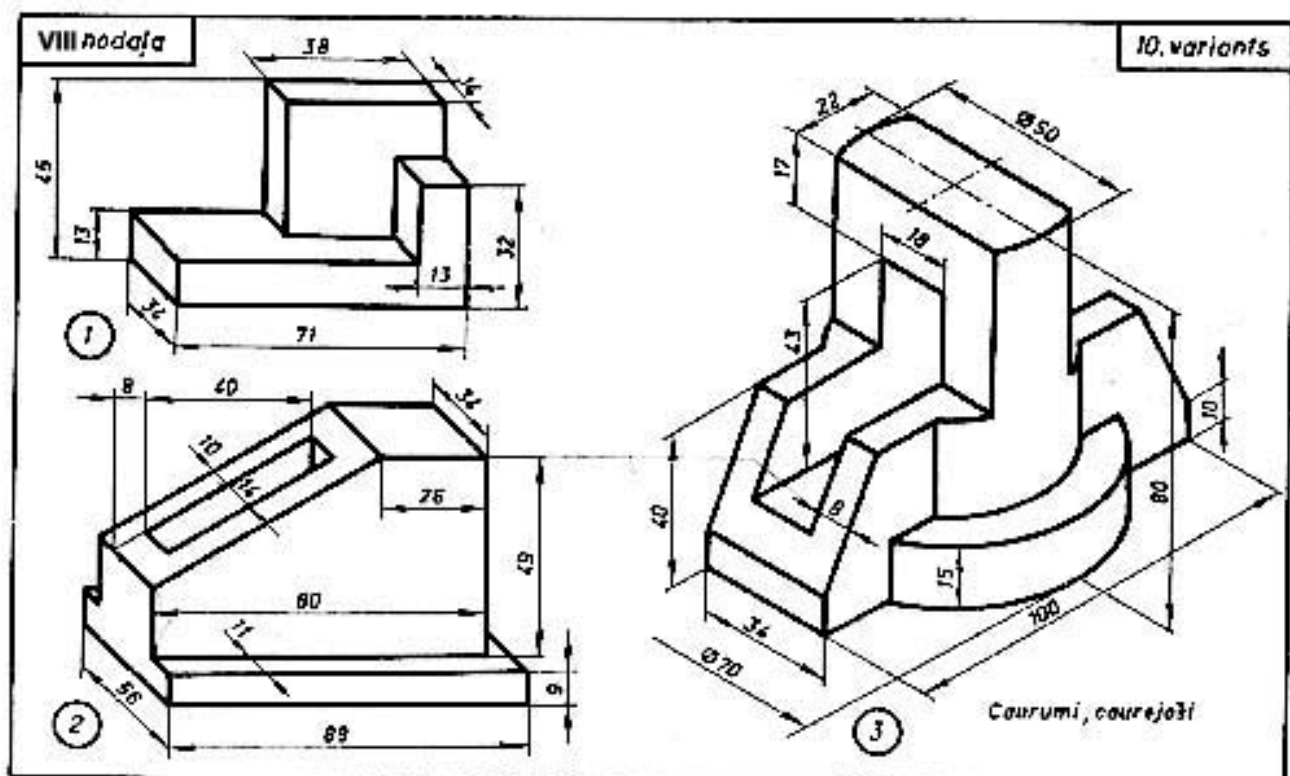
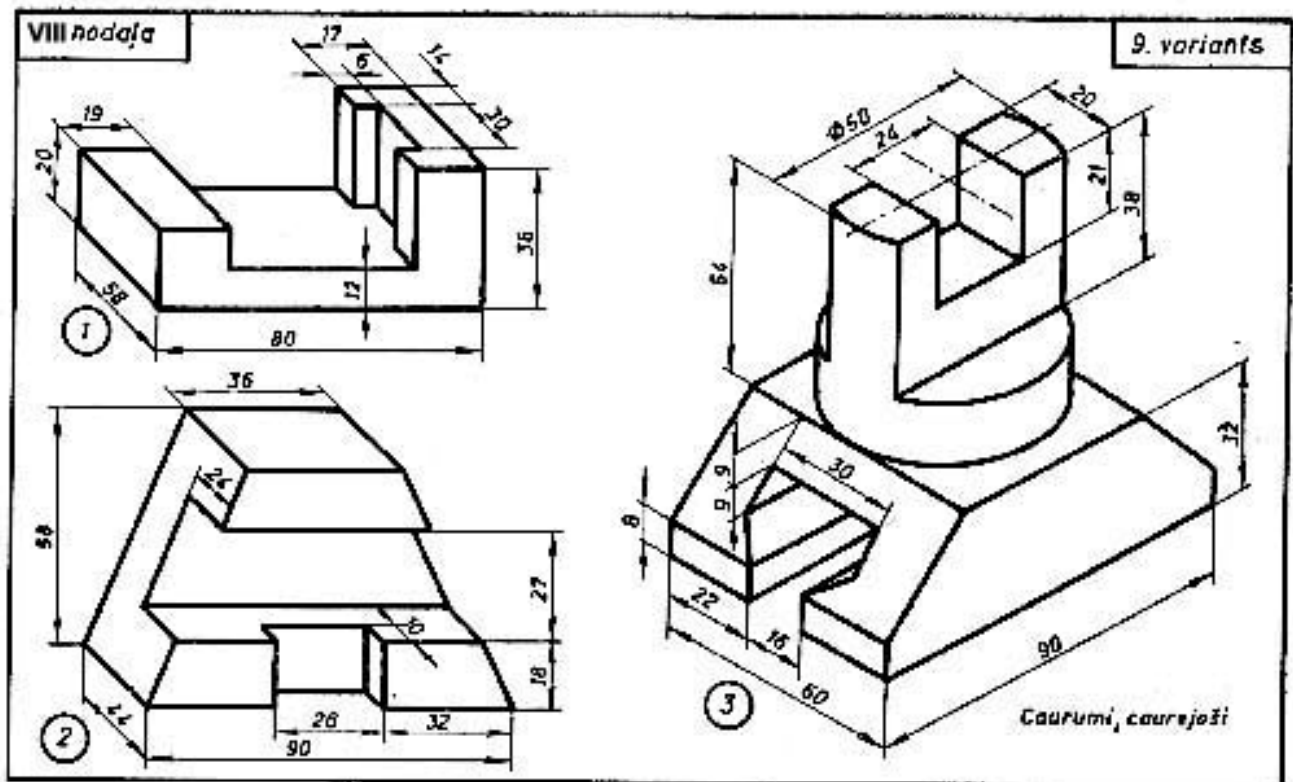
VIII nodāļa

8. variants

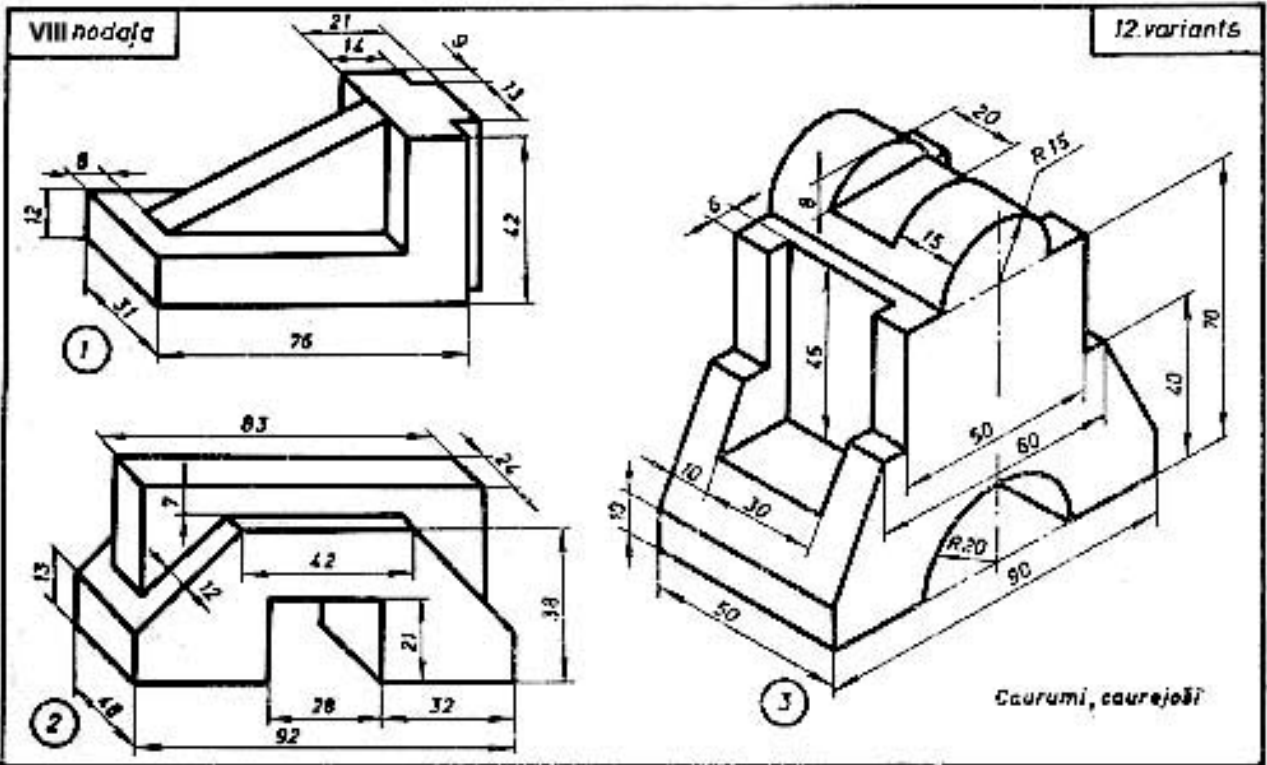
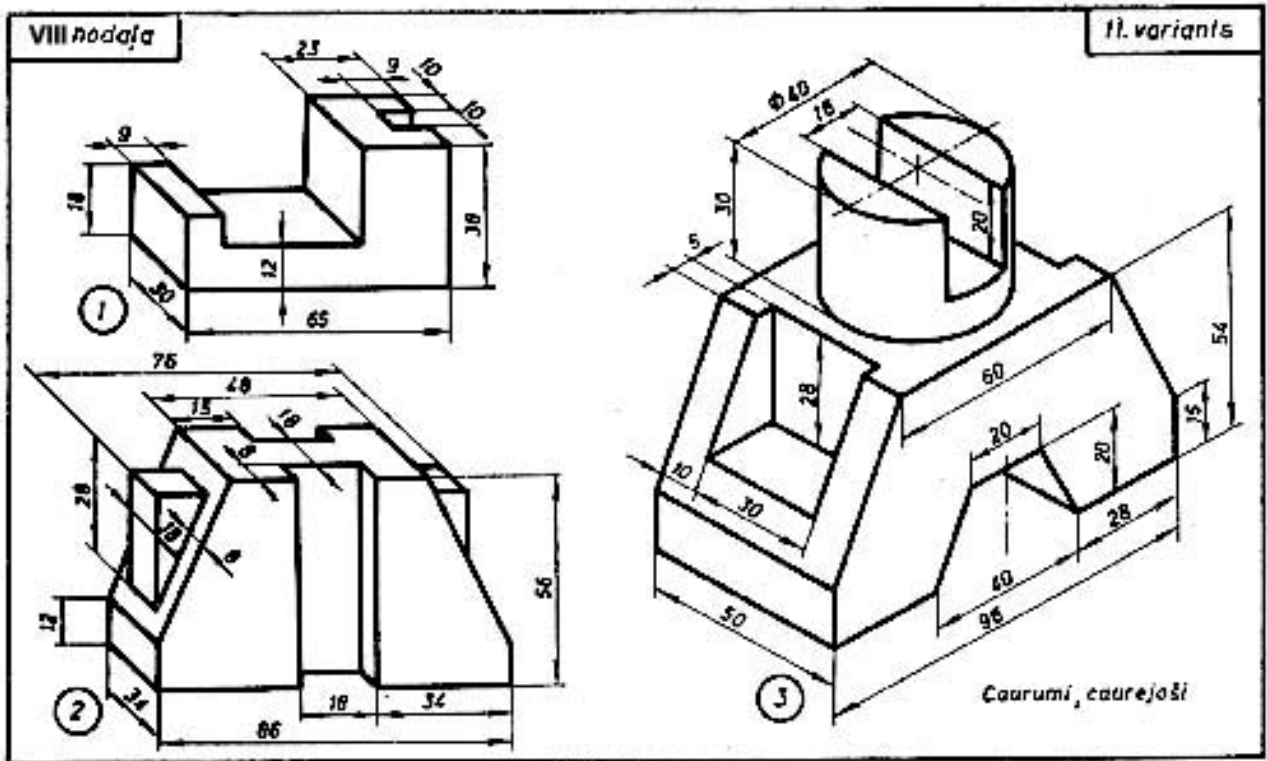


Caurumi, caurejoši

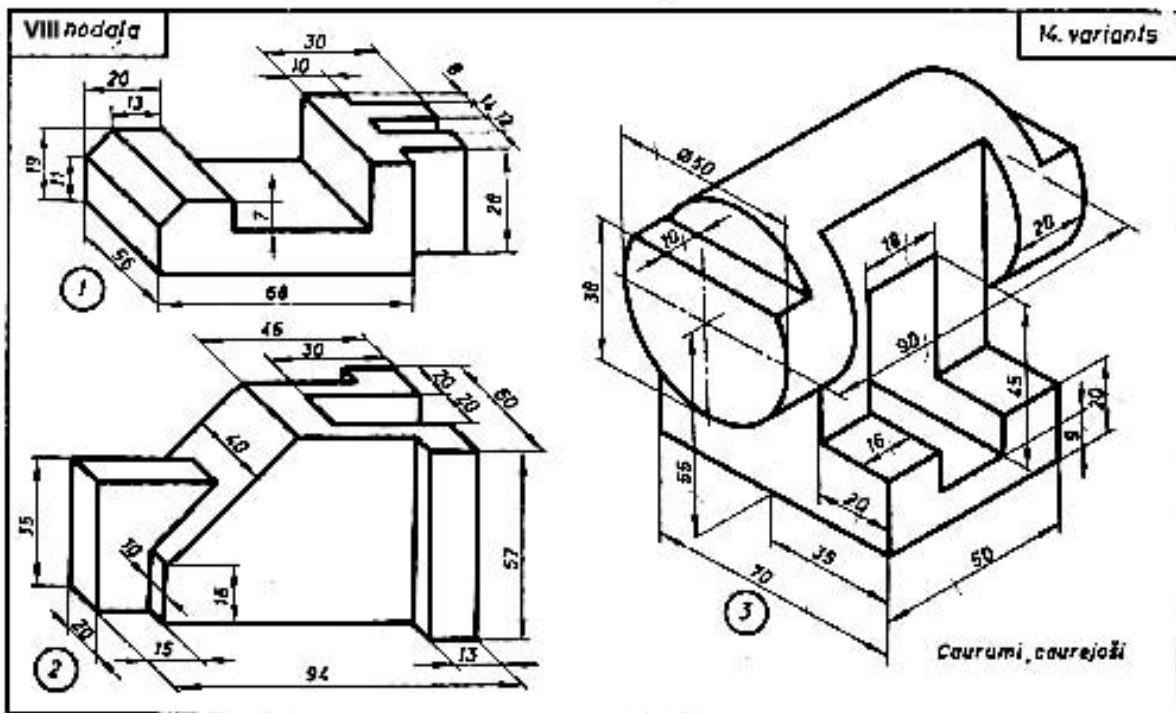
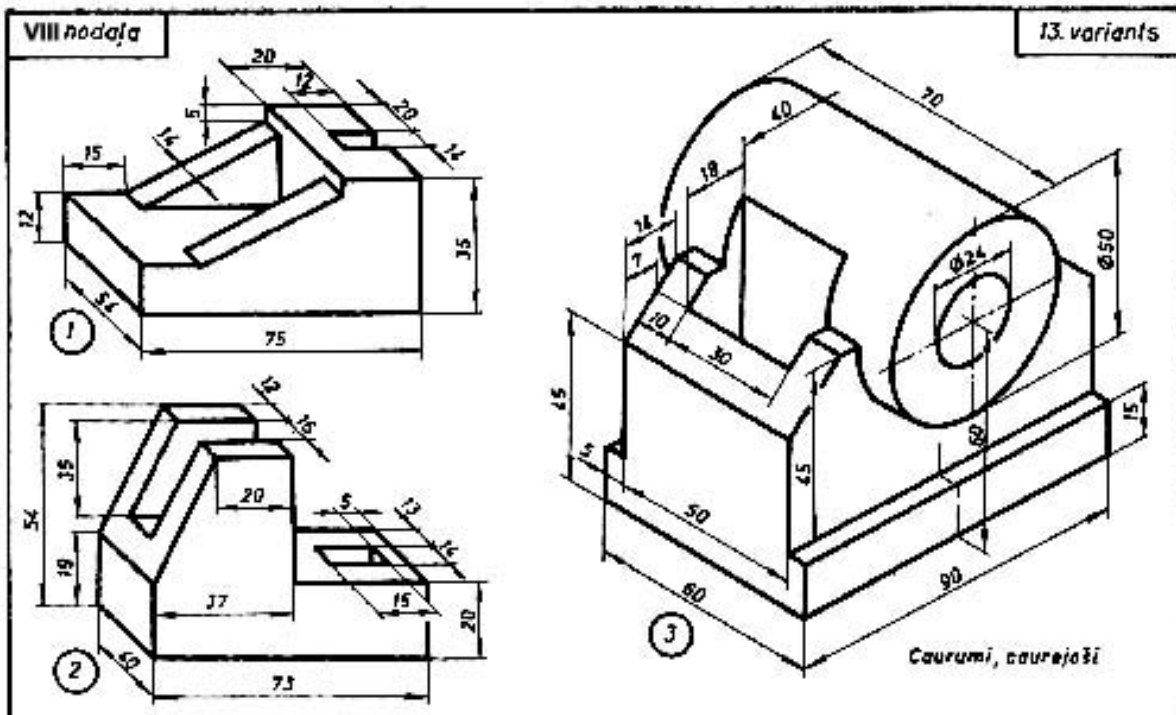
Izplūdit katra modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.



Izpildiet katra modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.



Izpildīt katra modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.



Izpildīt katru modeļa komplekso rasējumu (izvēloties nepieciešamo projekciju skaitu) un atzīmēt izmērus.

IX NODAĻA

MODEĻA VAI DETAĻAS TREŠĀS PROJĒKCIJAS KONSTRUĒŠANA
PĒC DIVĀM DOTĀJĀM PROJĒKCIJĀM

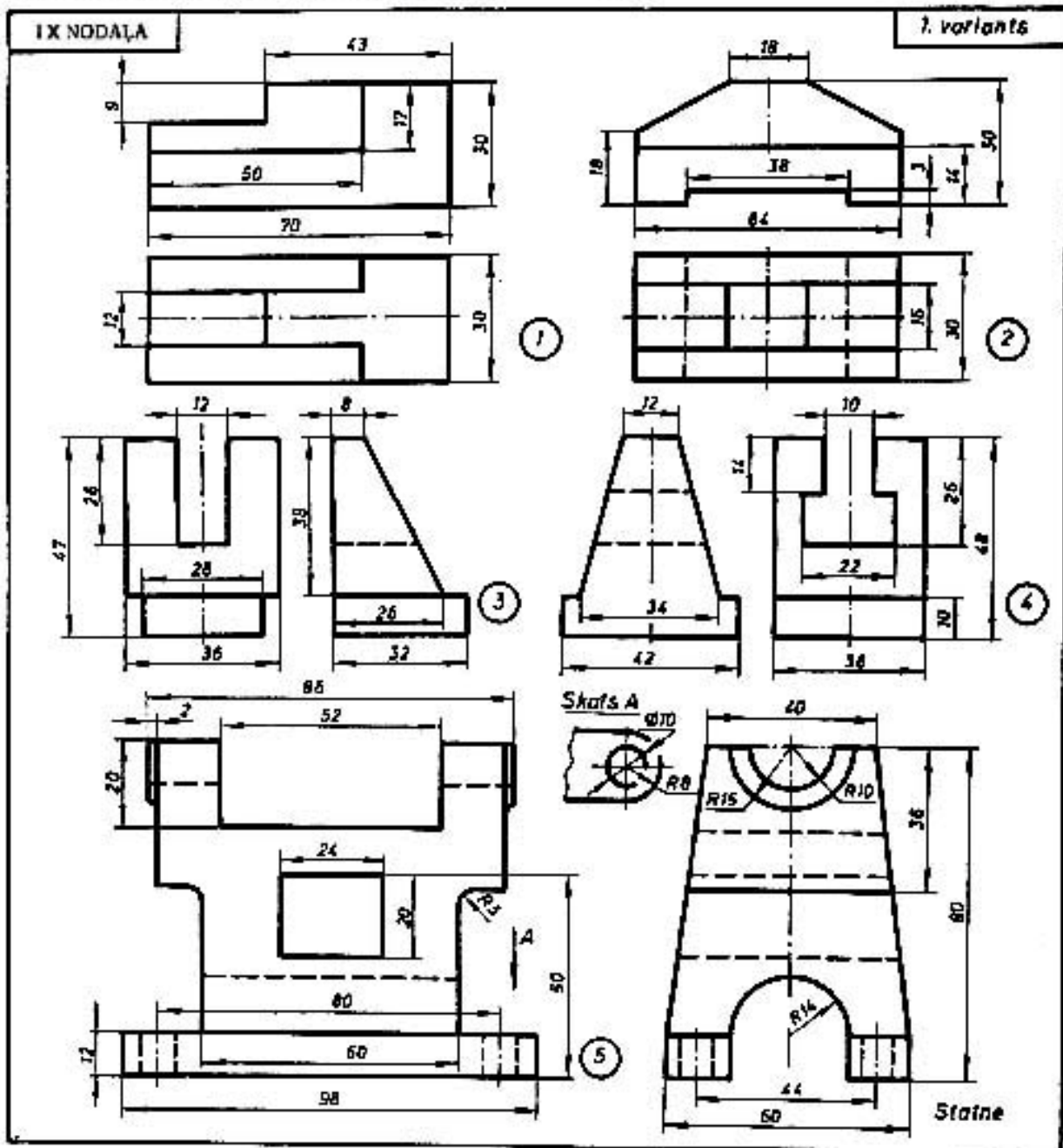
Laikā atrisināt šīs nodaļas uzdevumus, audzēknim vispirms jāiemūcās konstruēt modeļa taisnleņķa projekcijas «no dabas».

Trešās projekcijas konstruēšana pēc divām dotajām projekcijām ir rasējumu sastādīšanas un lasīšanas galvenais vingrinājums.

Sākot šāda uzdevuma risināšanu, nepieciešams lasīt divās projekcijās attēlotā modeļa ra-

sējumu. Lasot rasējumu, audzēknim jāiedomājas modeļa ģeometriskā forma. Tikai pēc tam var sākt modeļa trešās projekcijas konstruēšanu.

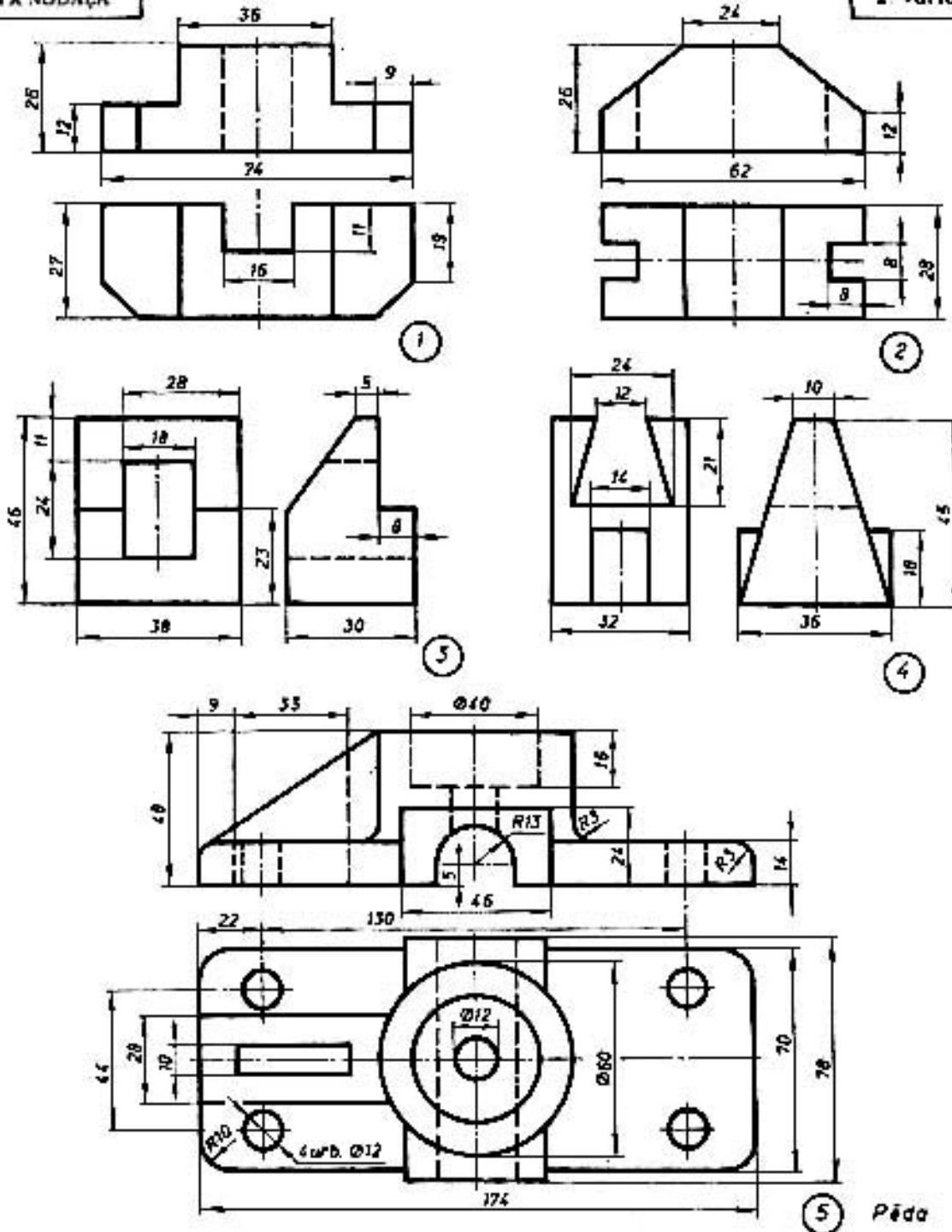
Nodaļas katra varianta pirmie četri uzdevumi jāizpilda ar rasēšanas instrumentiem darba burtnīcā, pieklais uzdevums — uz formāla 12 lapas.



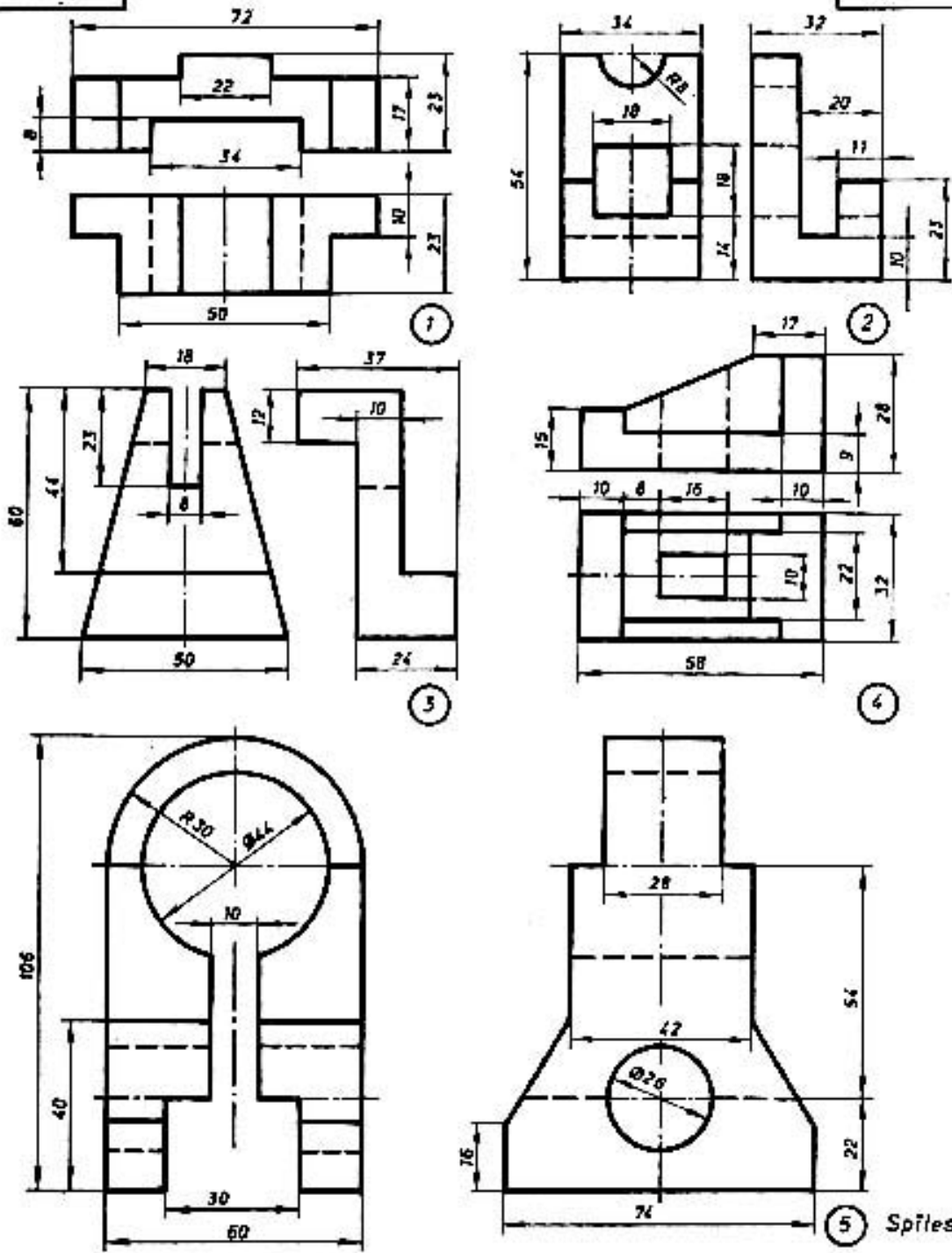
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.

I X NODAĻA

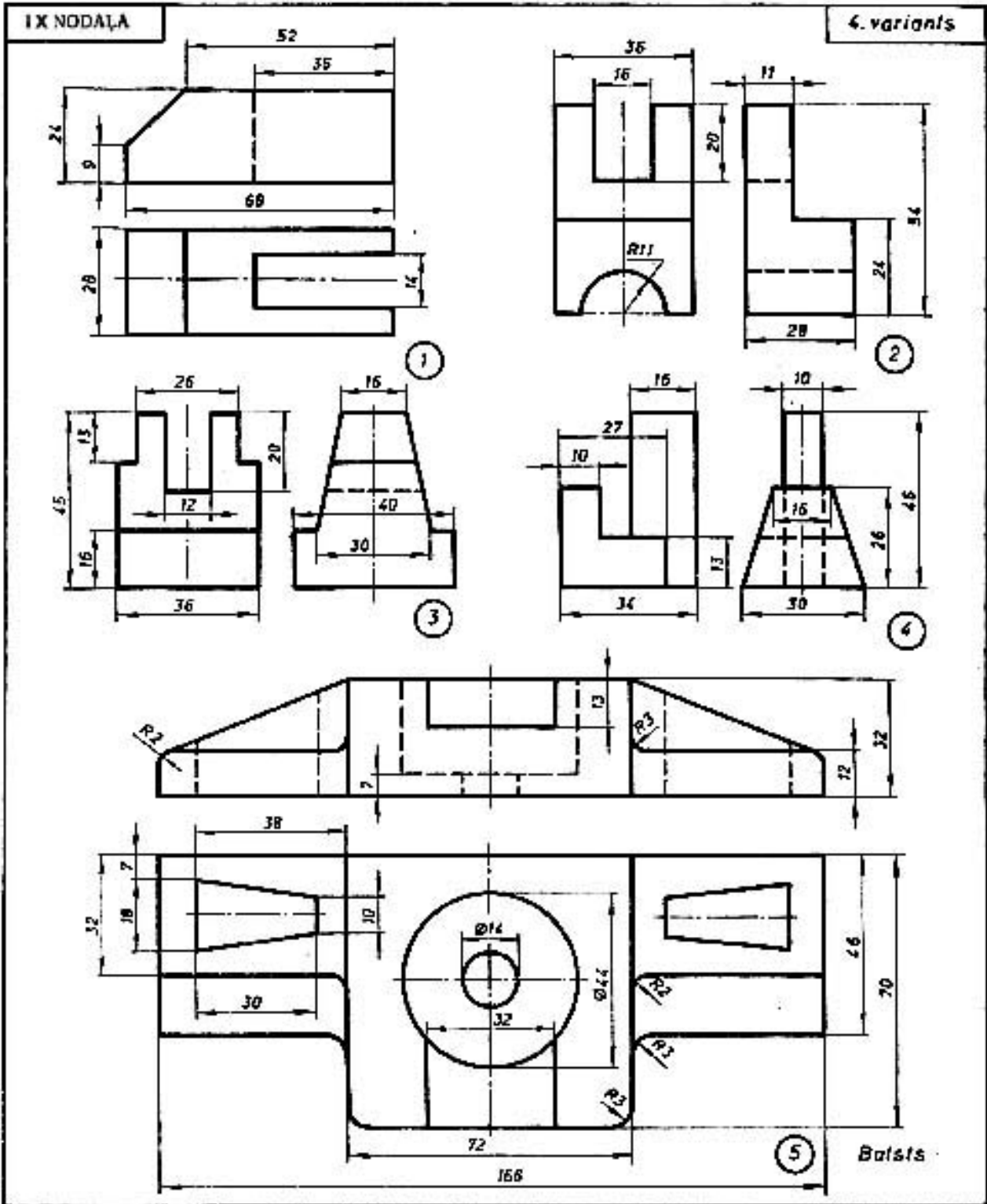
2 variants



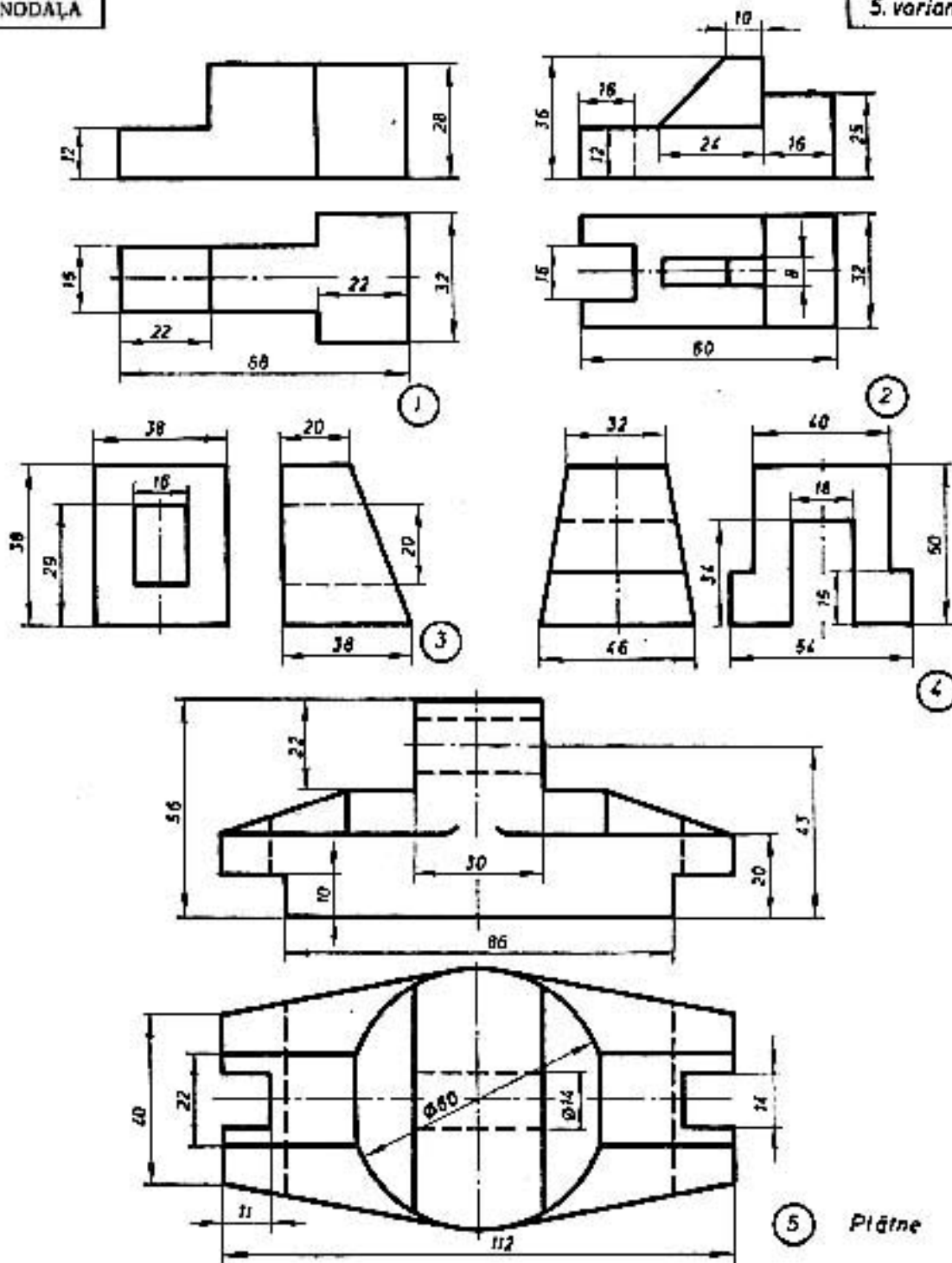
Konstruēt modeļa trešo projekcija un leģnisko zīmējumu.



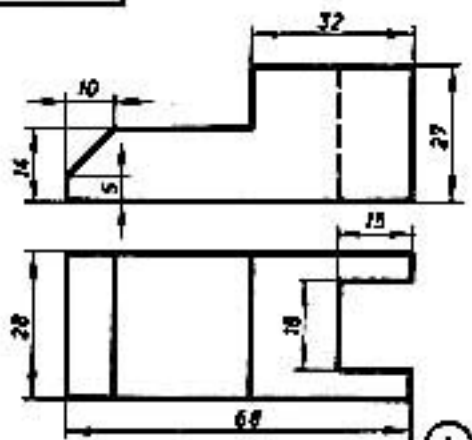
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



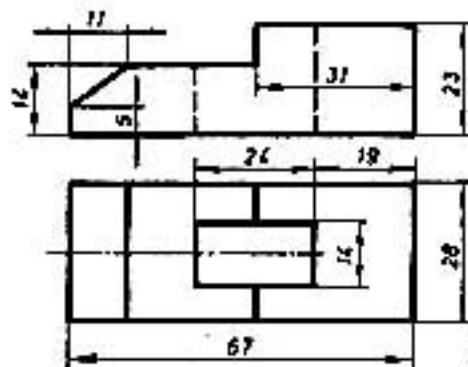
Konstruēt modeļa trūšo projekciju un tehnisko zīmējumu.



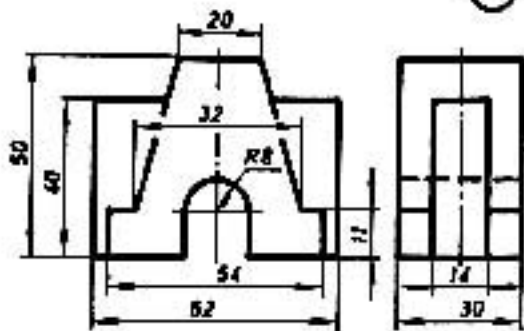
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



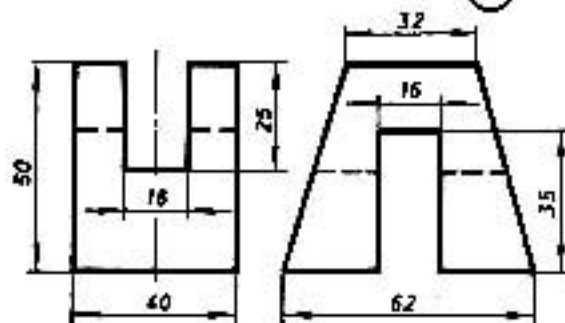
1



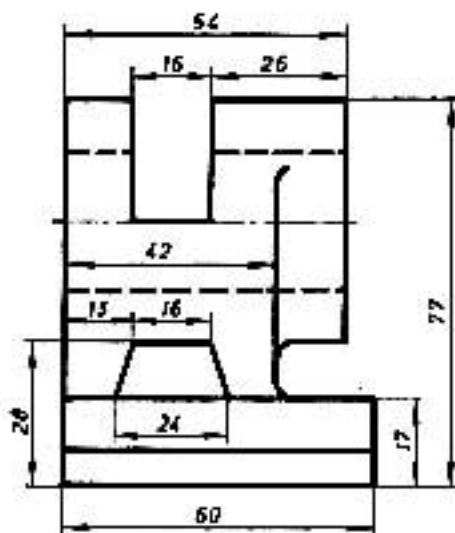
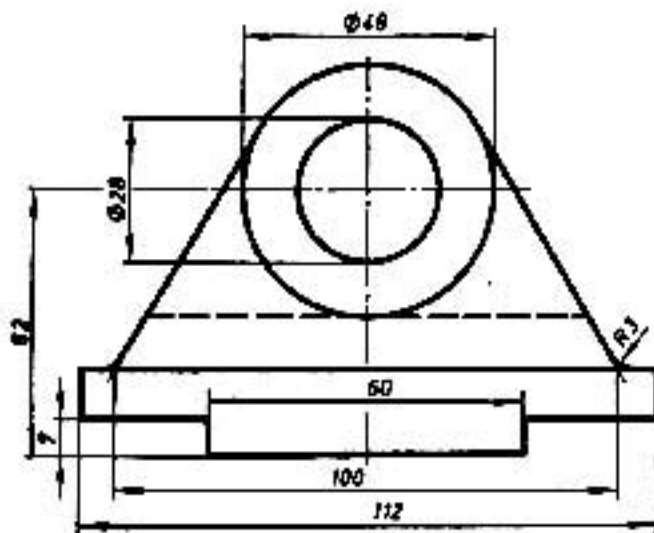
2



3



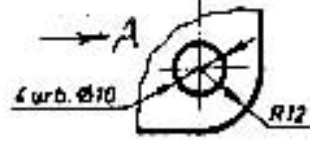
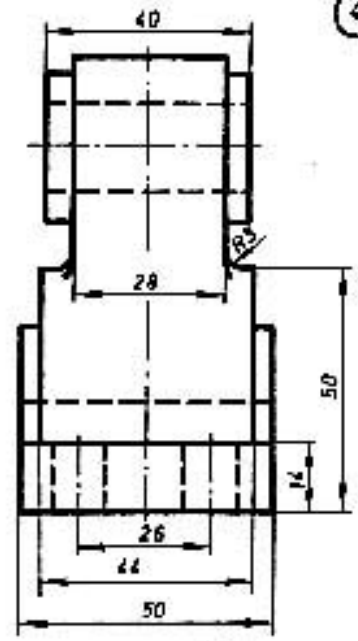
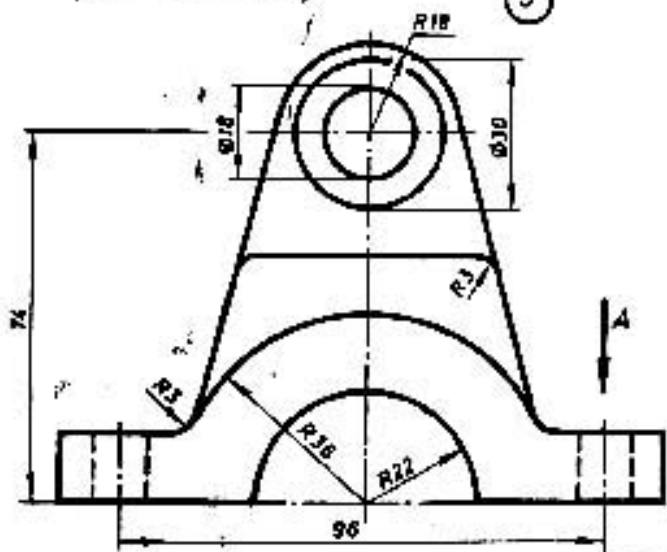
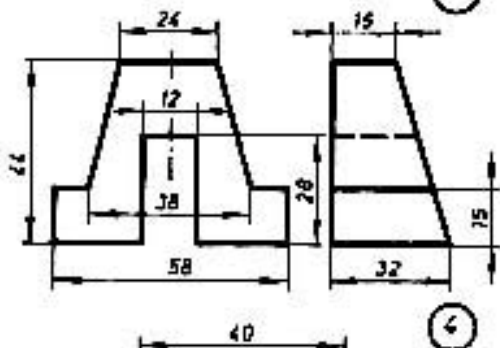
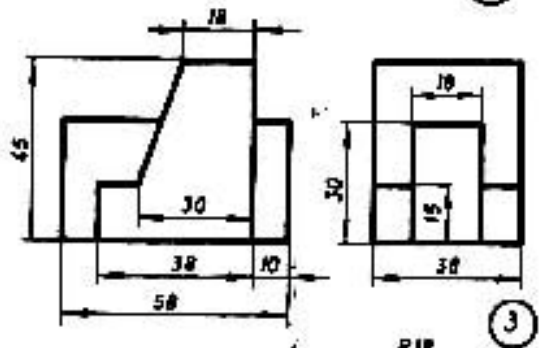
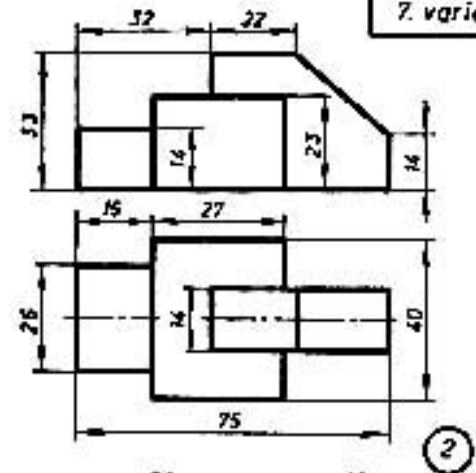
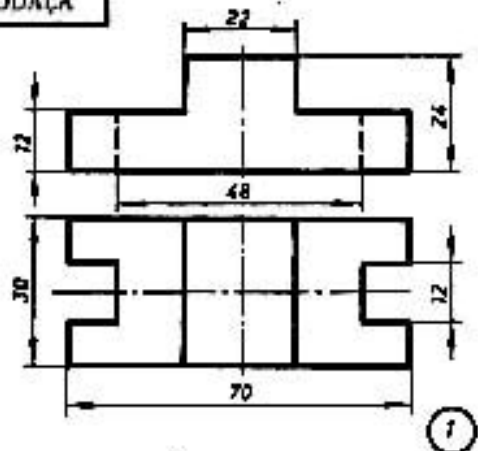
4



5

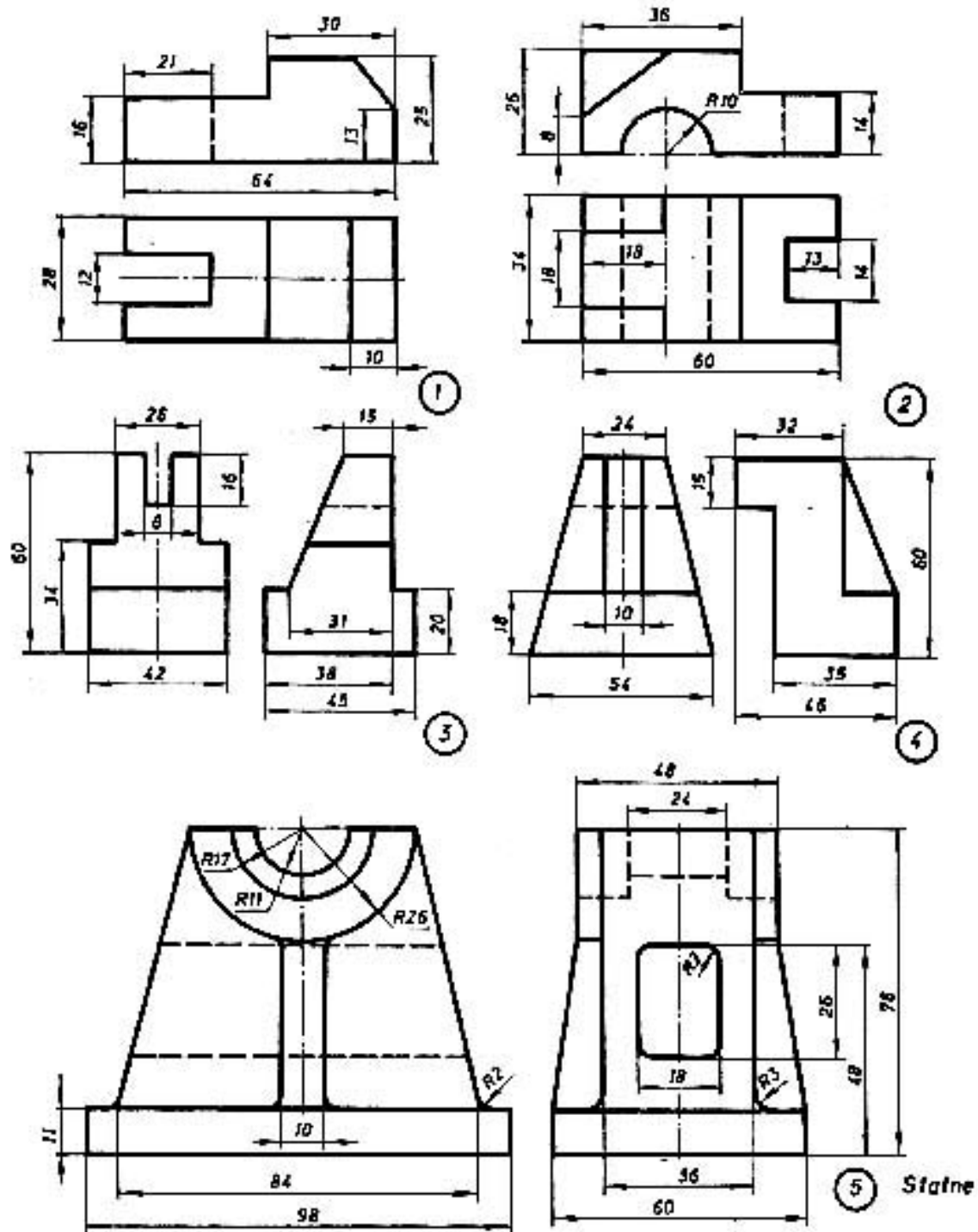
Gultnis

Konstruēt modeļa frešo projekciju un tehnisko zīmējumu.

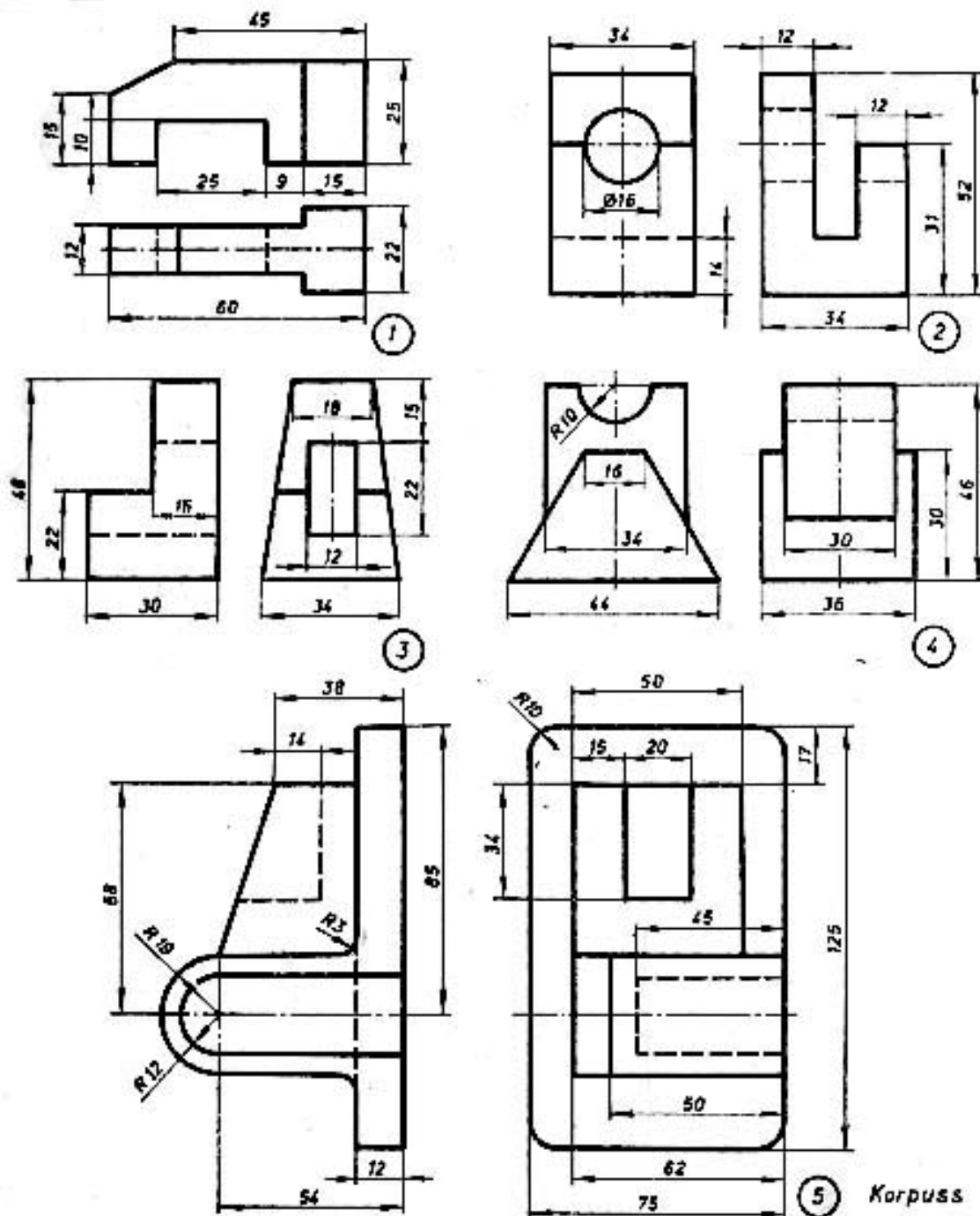


5 Statnis

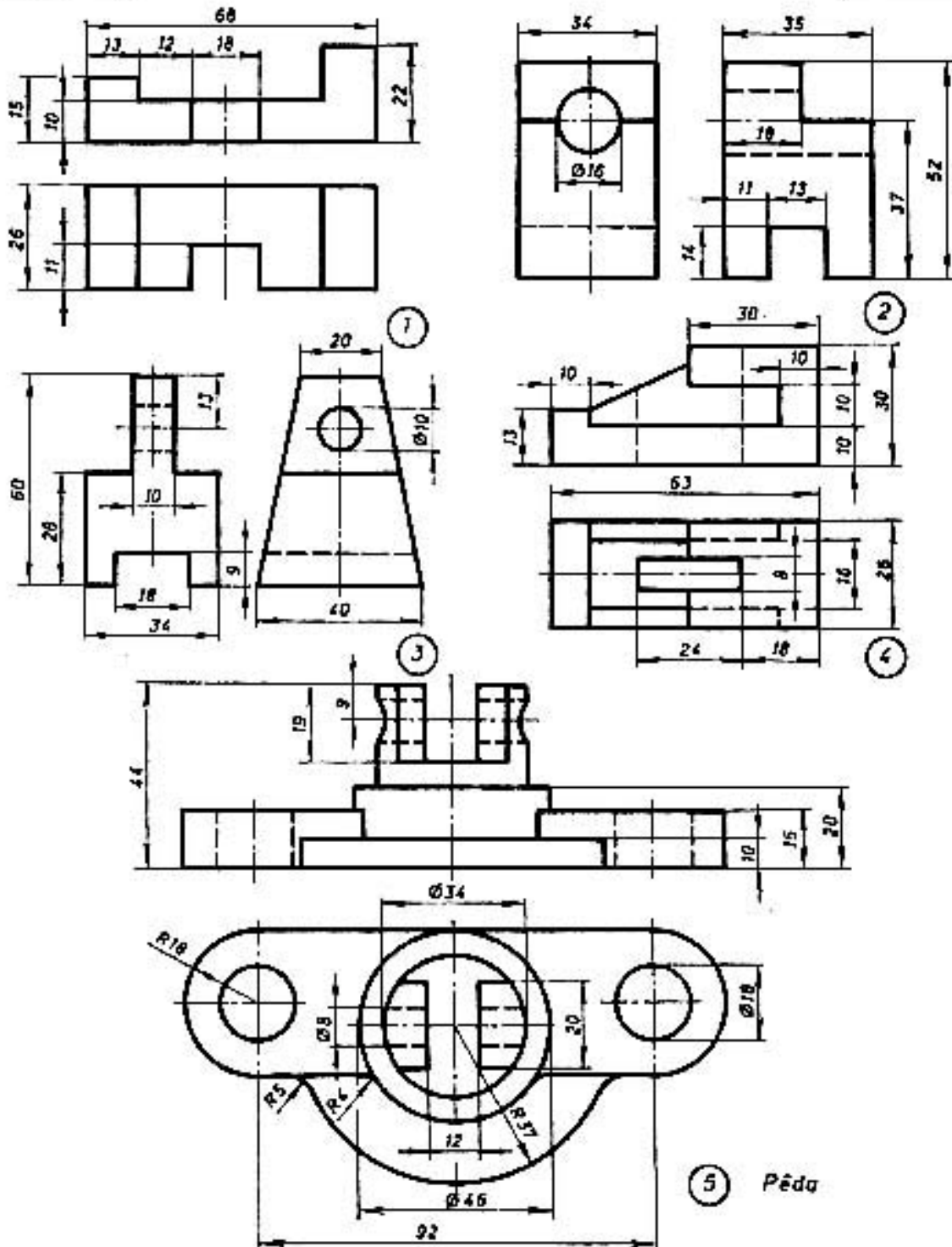
Konstruēl modeļa trešā projekciju an tehniska zīmējums.



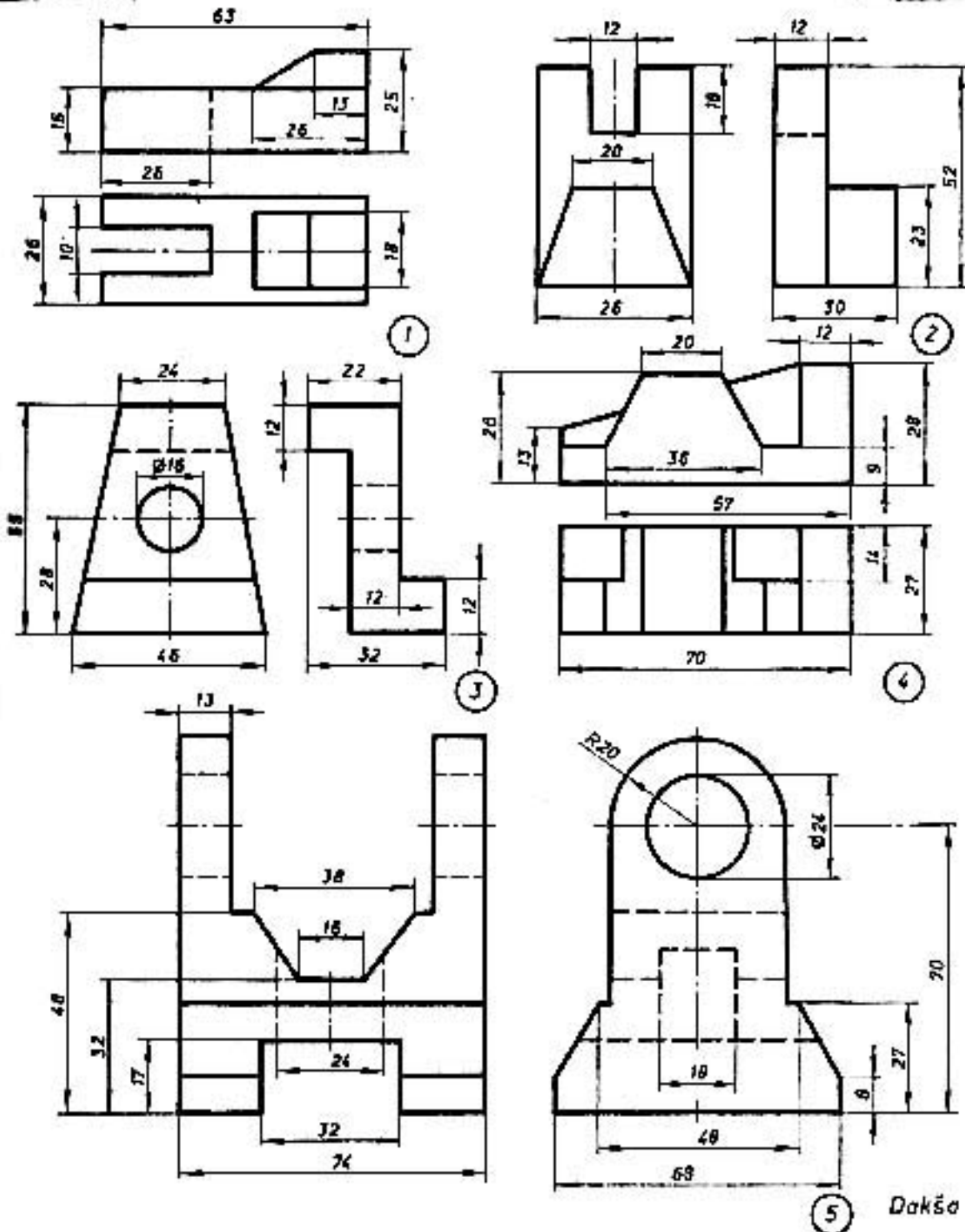
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



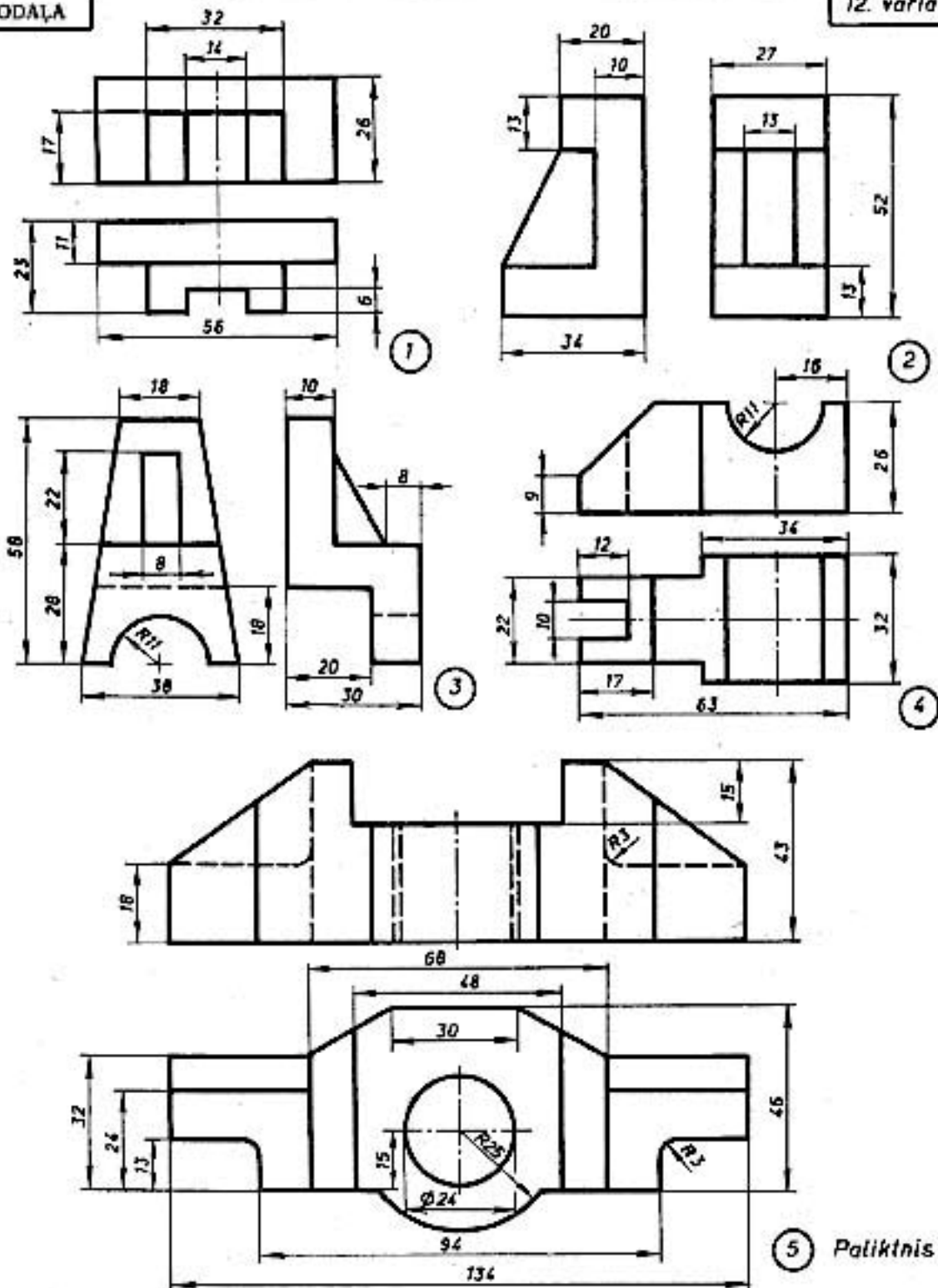
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



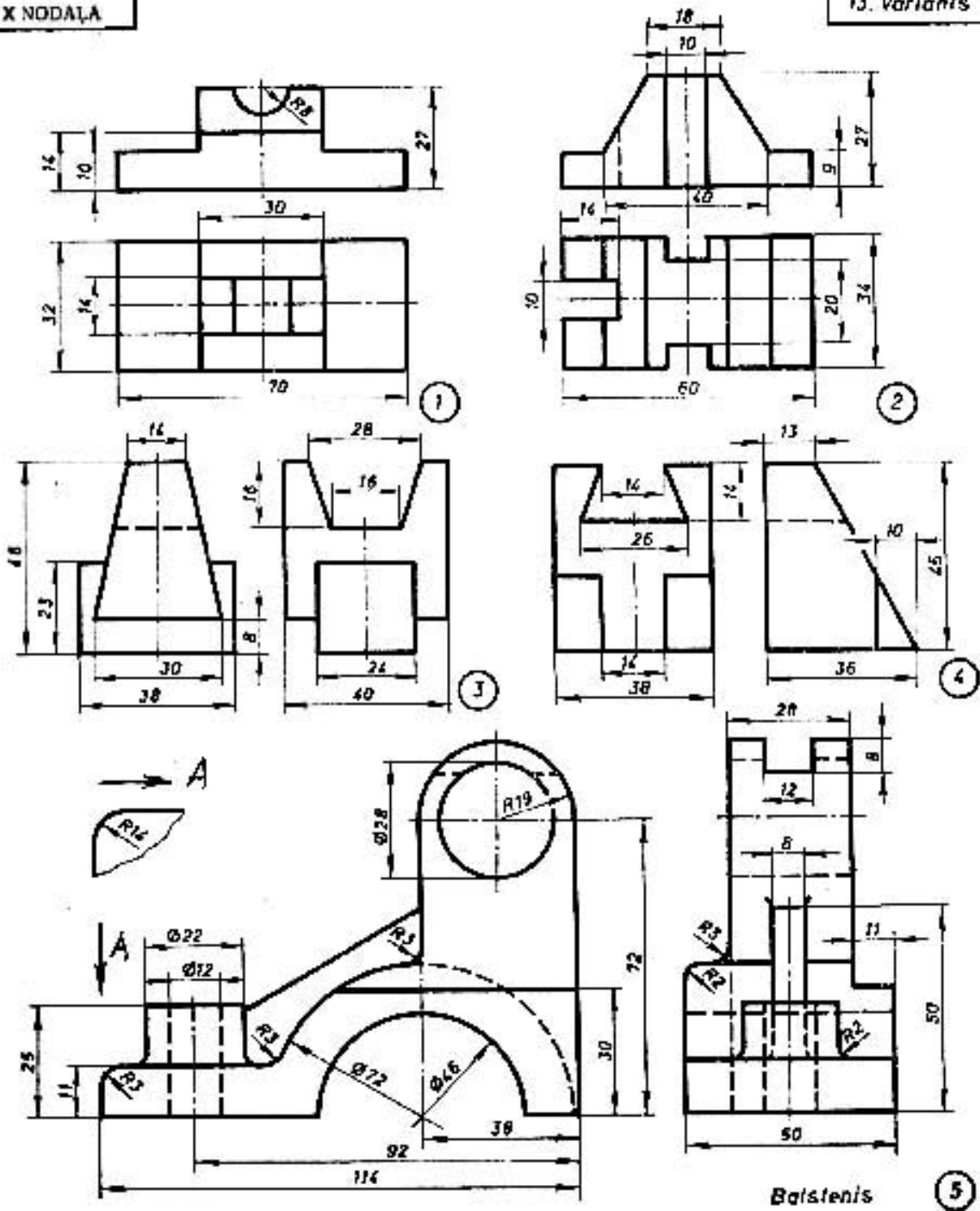
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



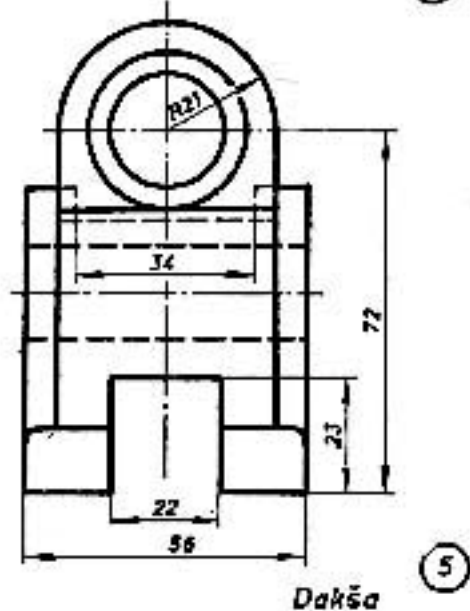
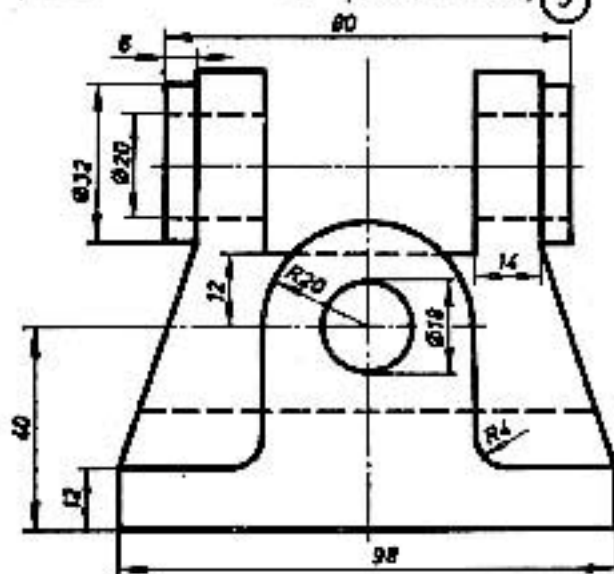
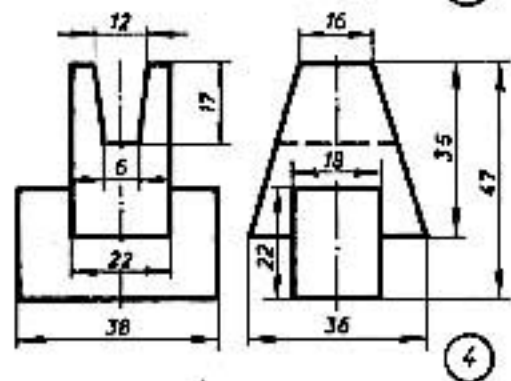
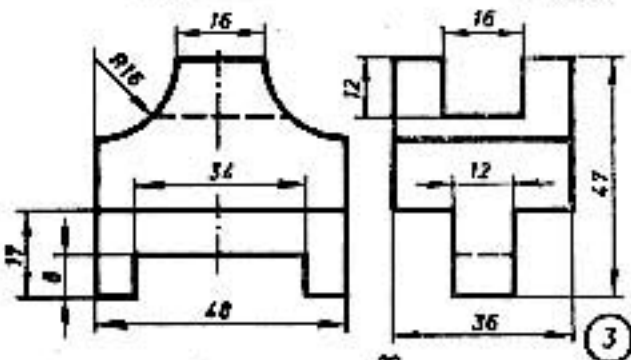
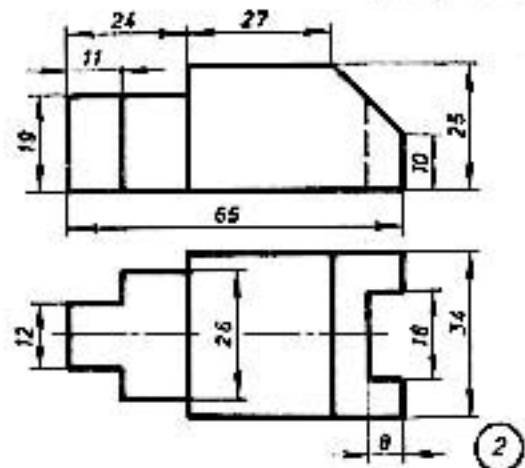
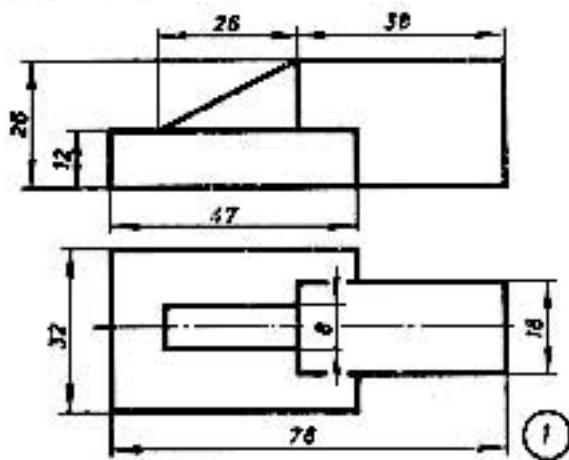
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



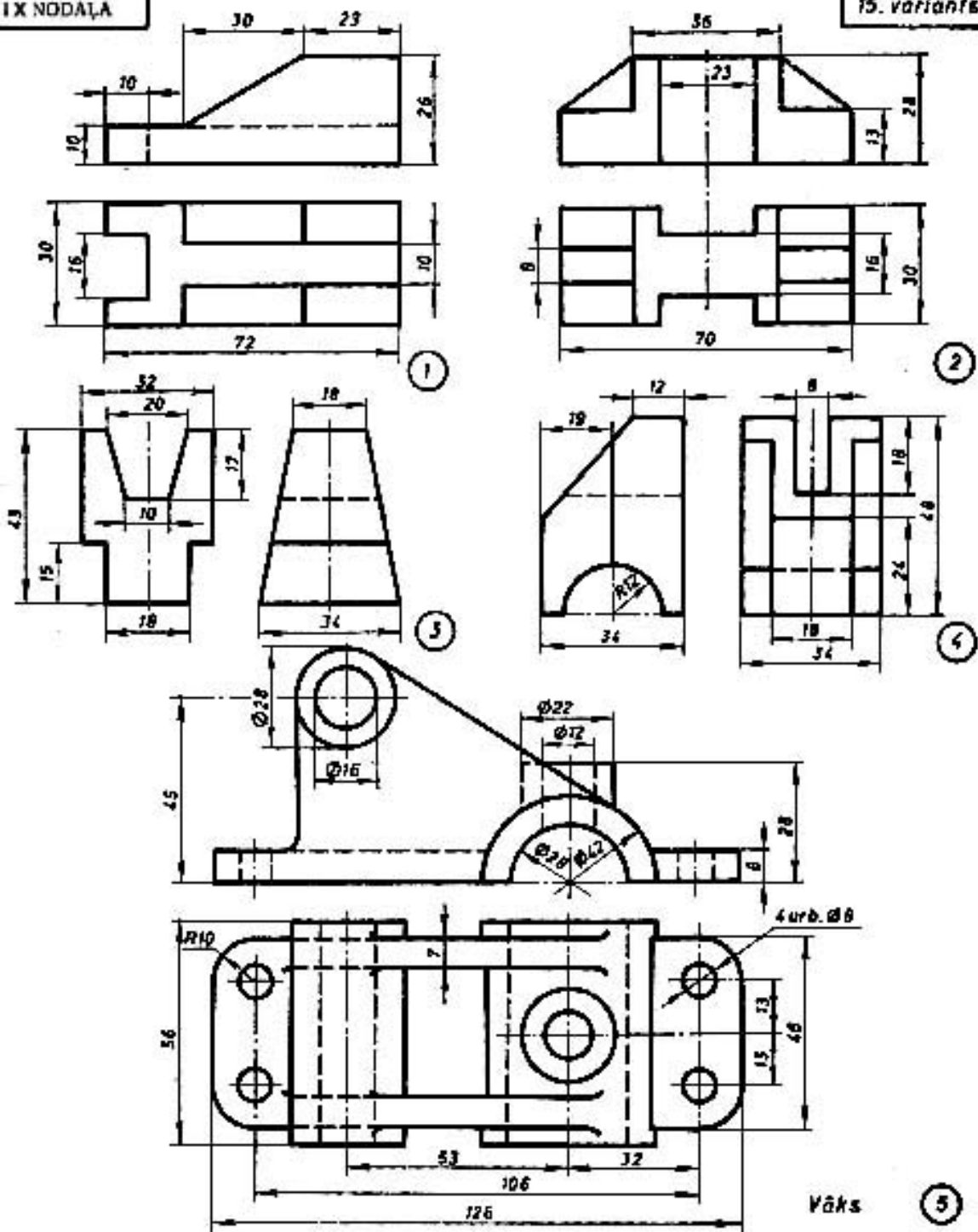
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



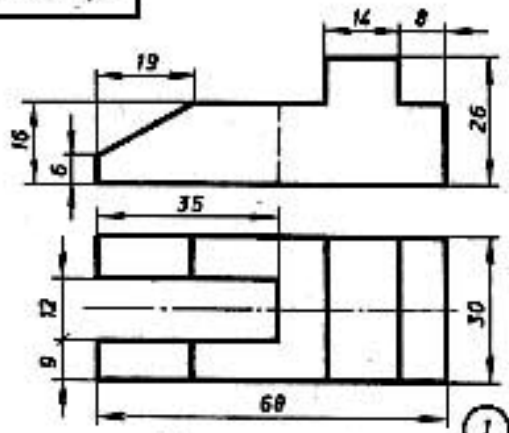
Konstruēt modeļa īrešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



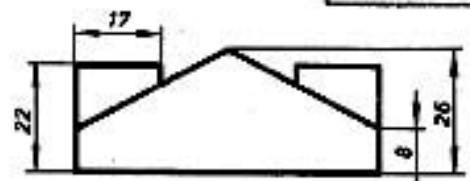
Konstruēt modeļa freša projekciju un tehnisko zīmējumu.



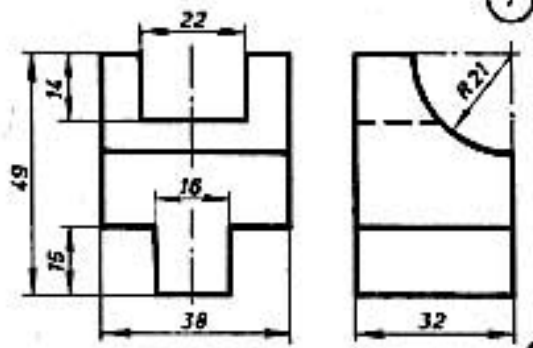
Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.



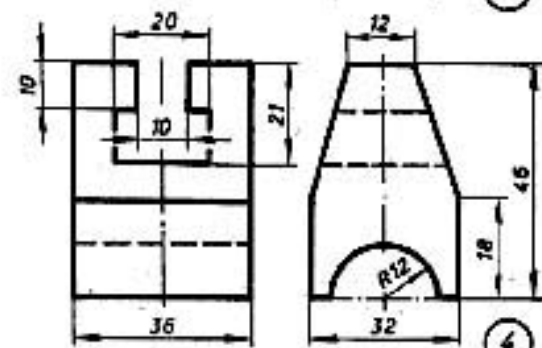
1



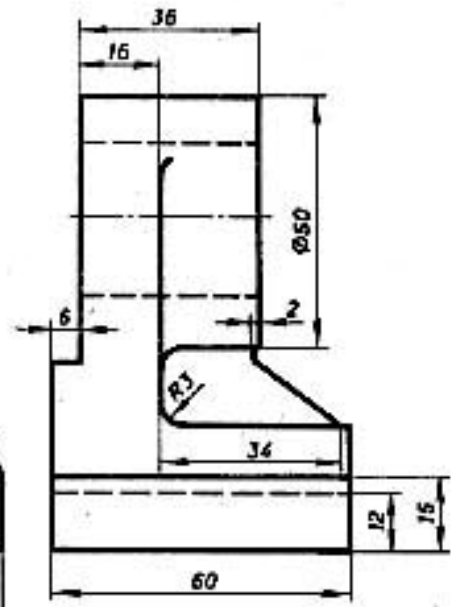
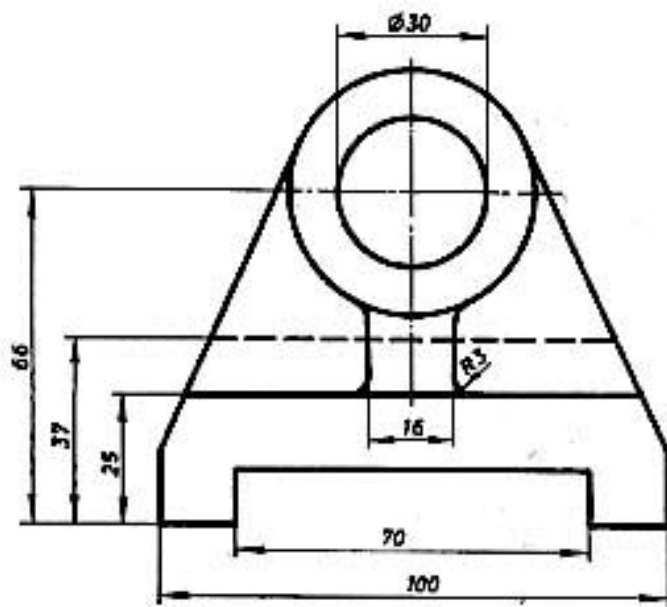
2



3



4

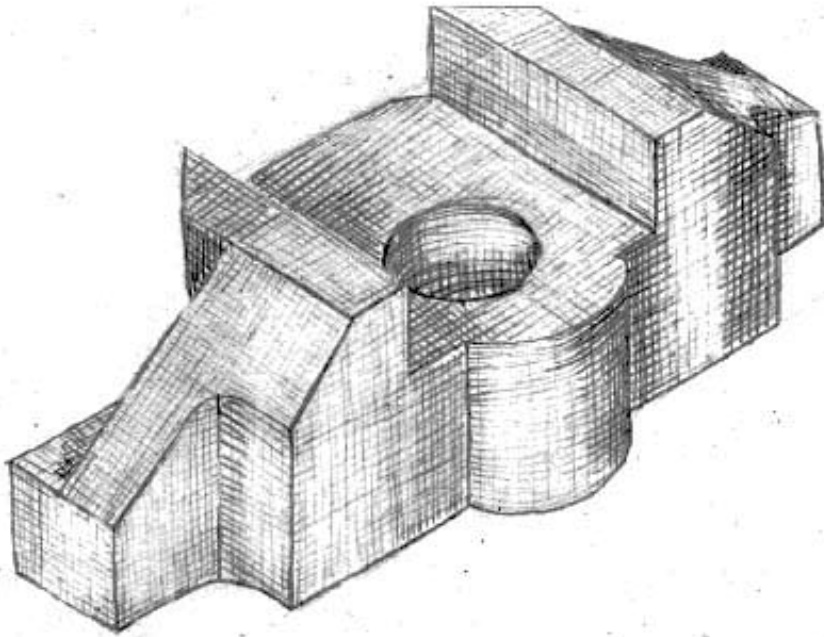


5

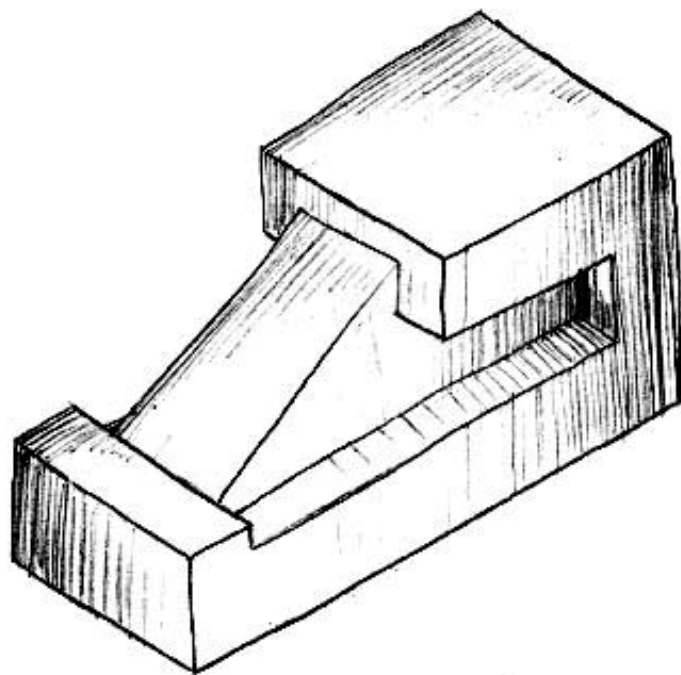
Guttnis

Konstruēt modeļa trešo projekciju un tehnisko zīmējumu.

TEHNISKĀ ZĪMĒJUMA PARAUGS

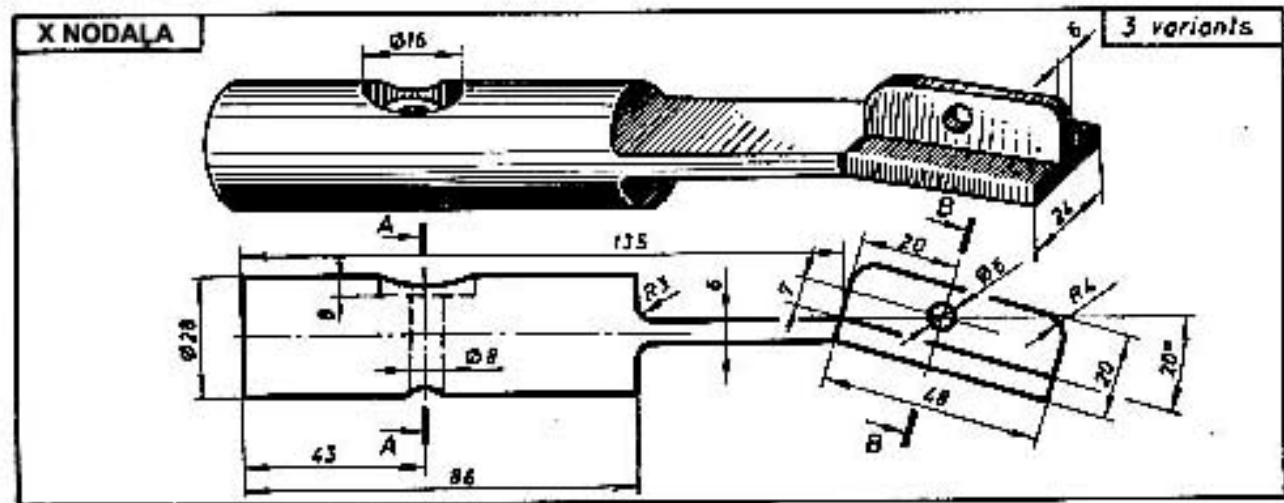
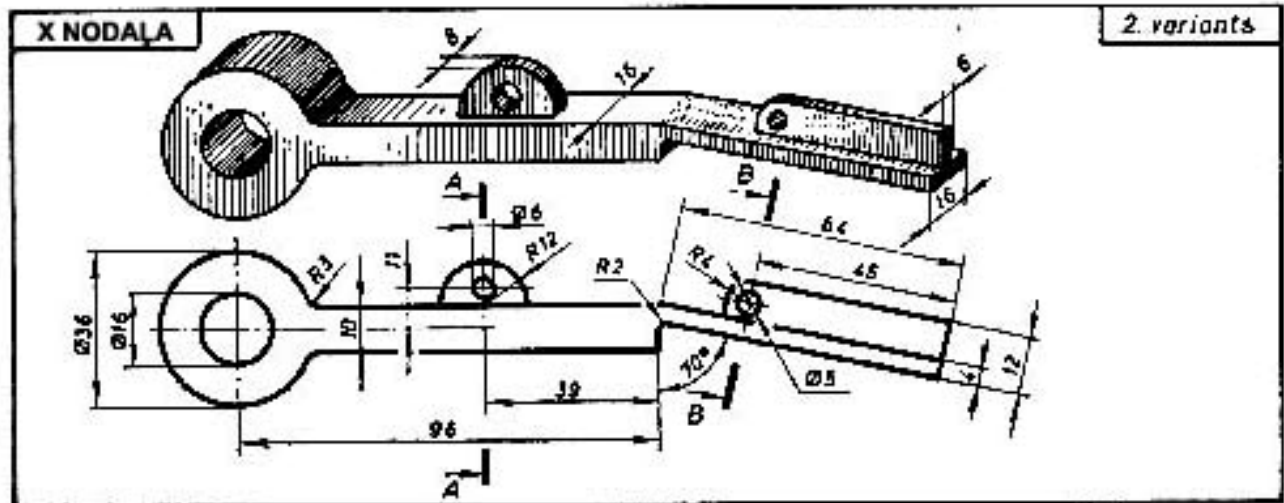
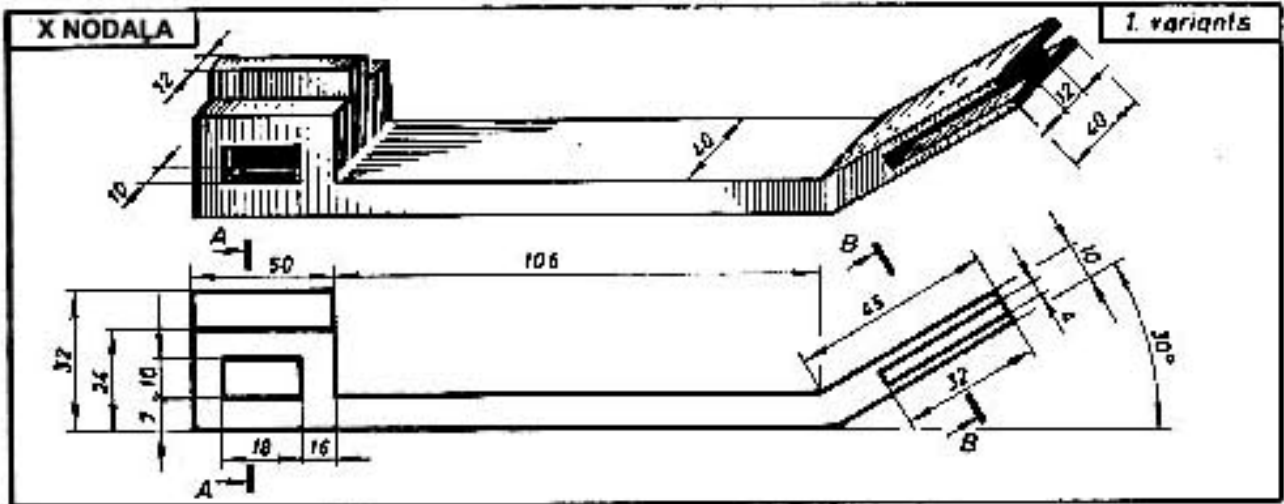


						TR.08.12.12		
						litera	Masa	Mērogs
						Paliktnis		
						lapa	Lapas	
						RVTA-11		

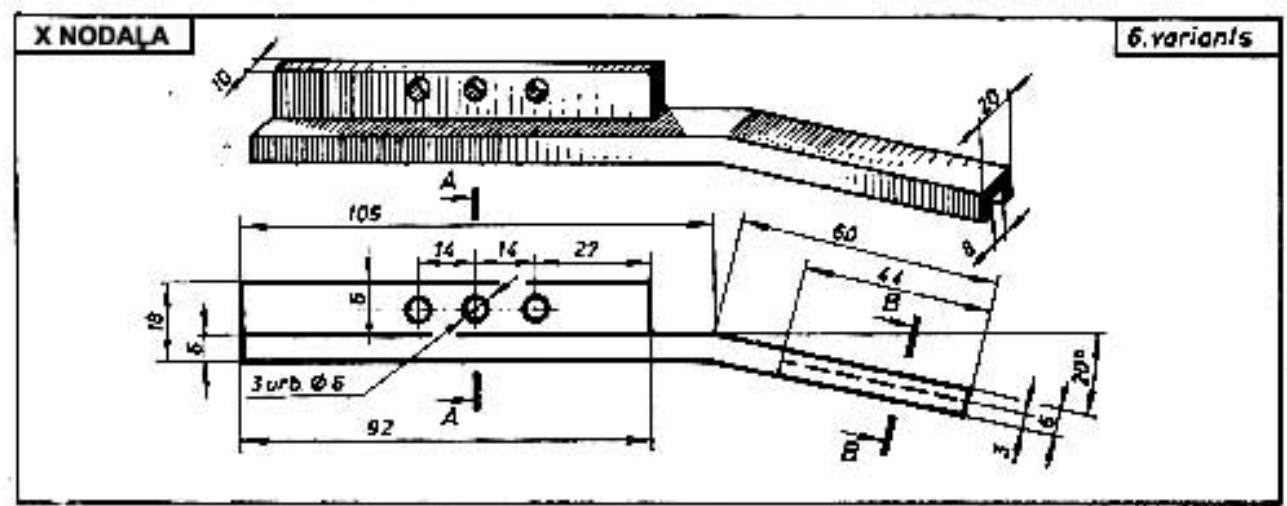
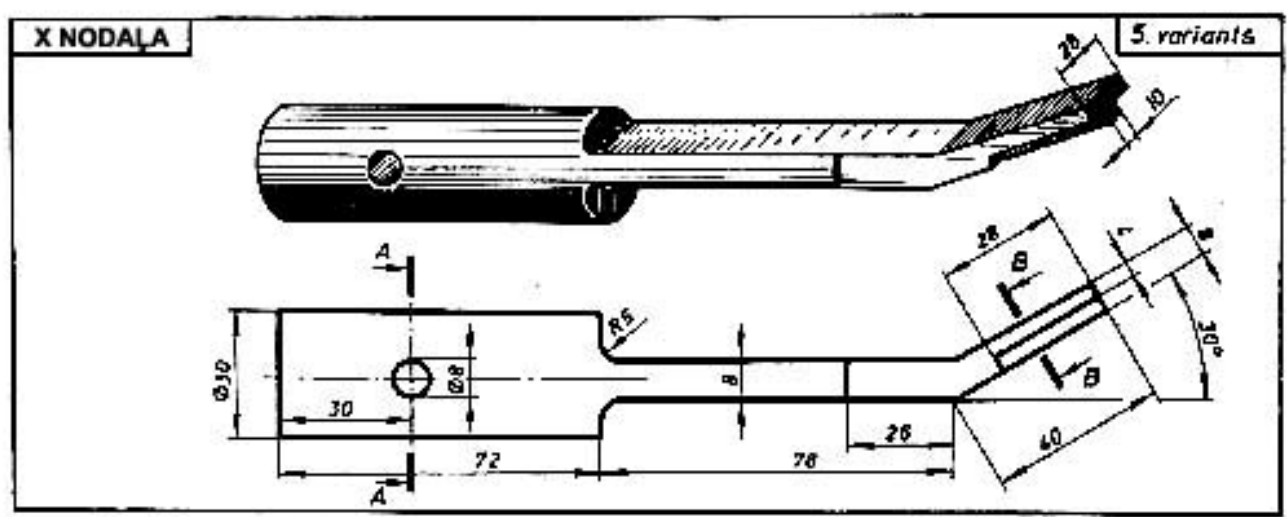
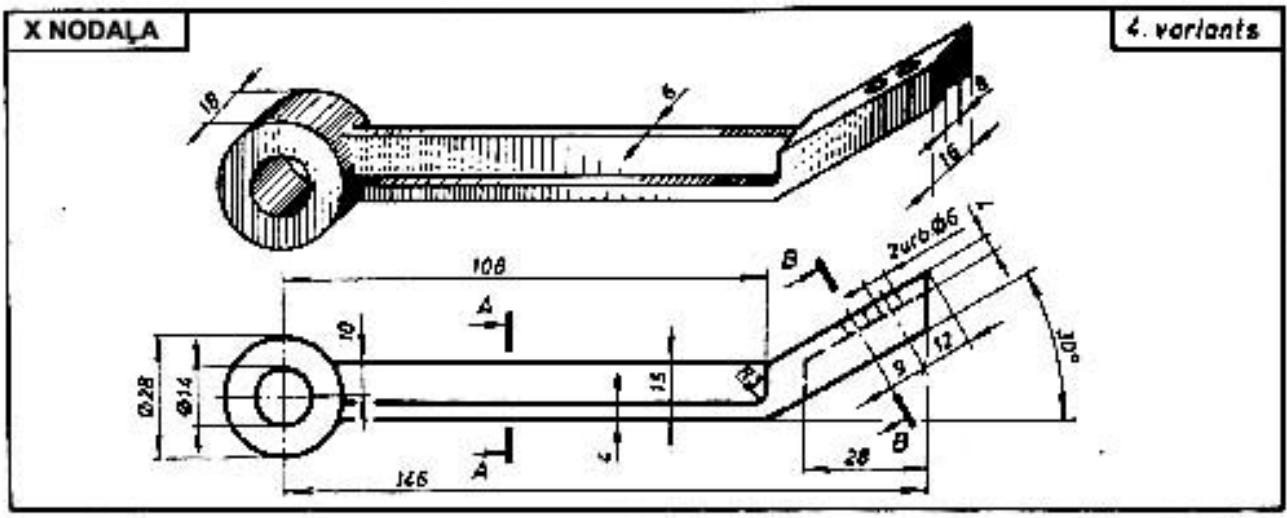


				TR.08.10.10.		
Vara	Vara	Vara	Modela	tehniskais	1	1:1
zestād.	Holavina	Ko...	ZIMEJUMS		Vara	Varas 1
Parbaud.	Sprancma...				RVT 011	

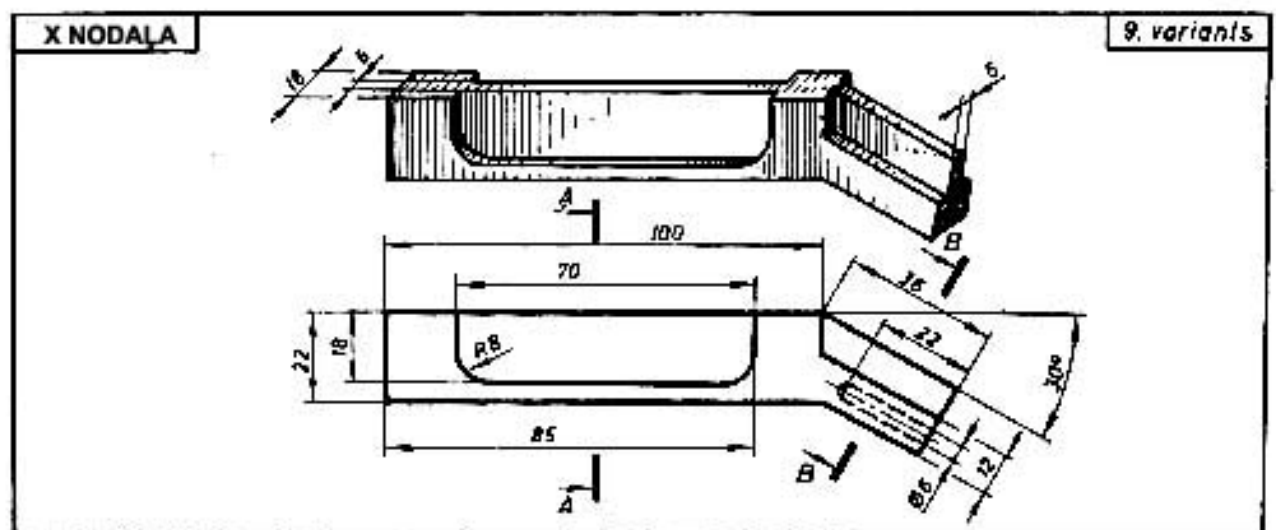
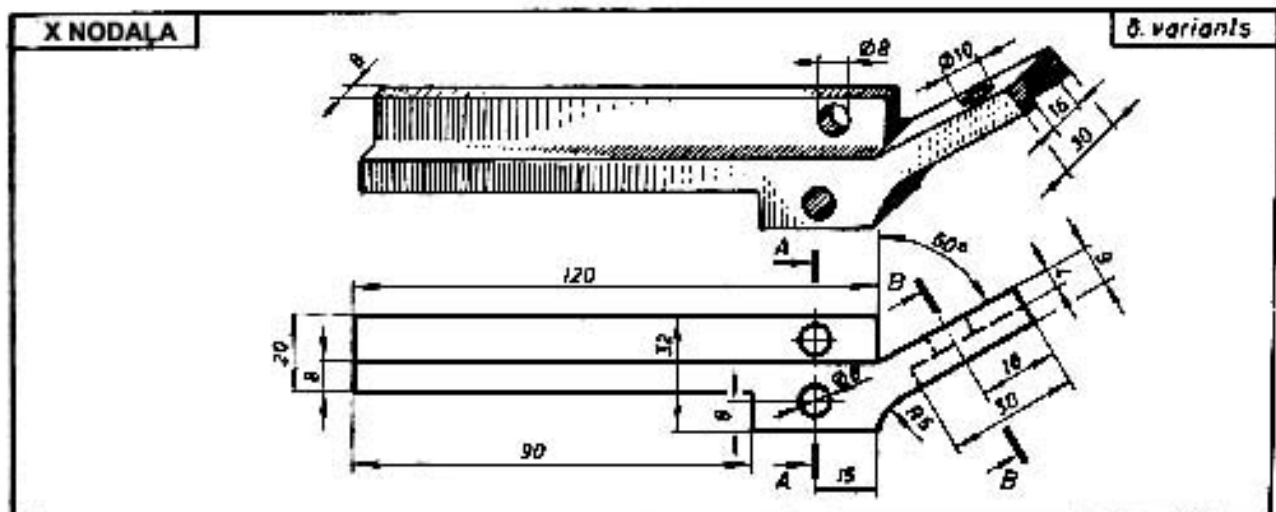
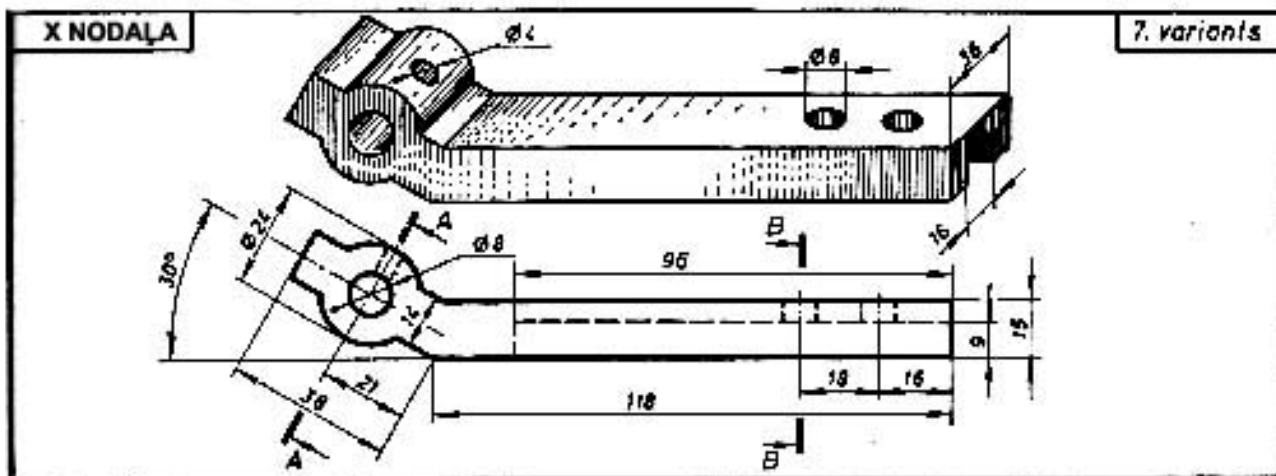
X NODAĻA
ŠĶĒLUMI



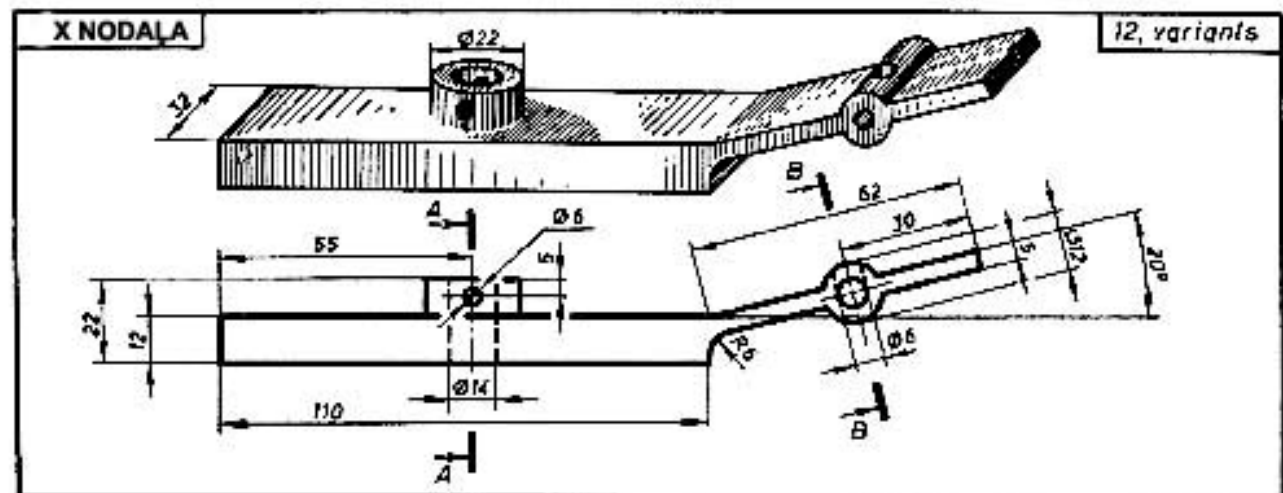
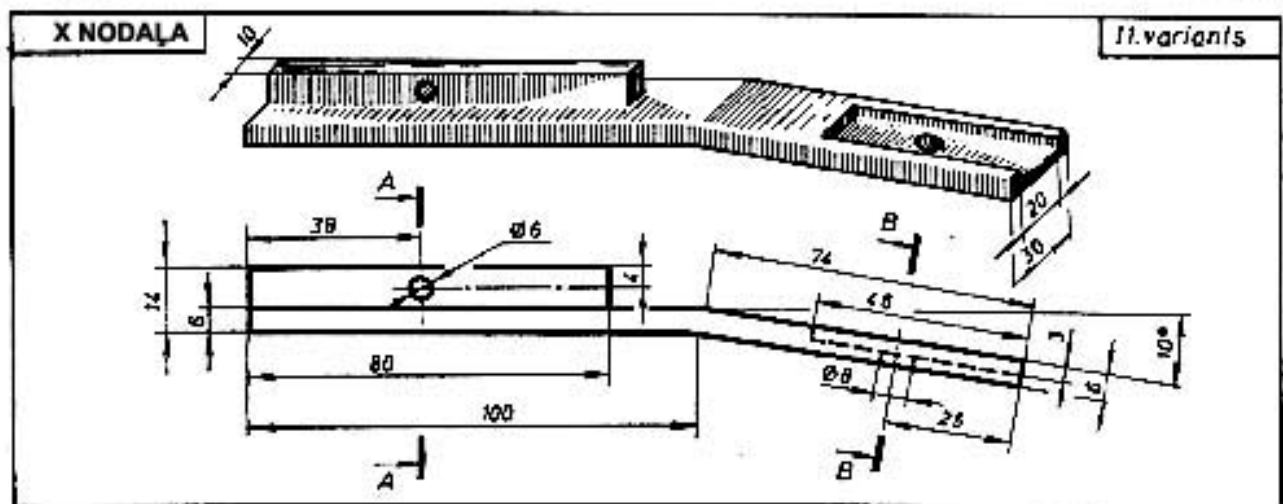
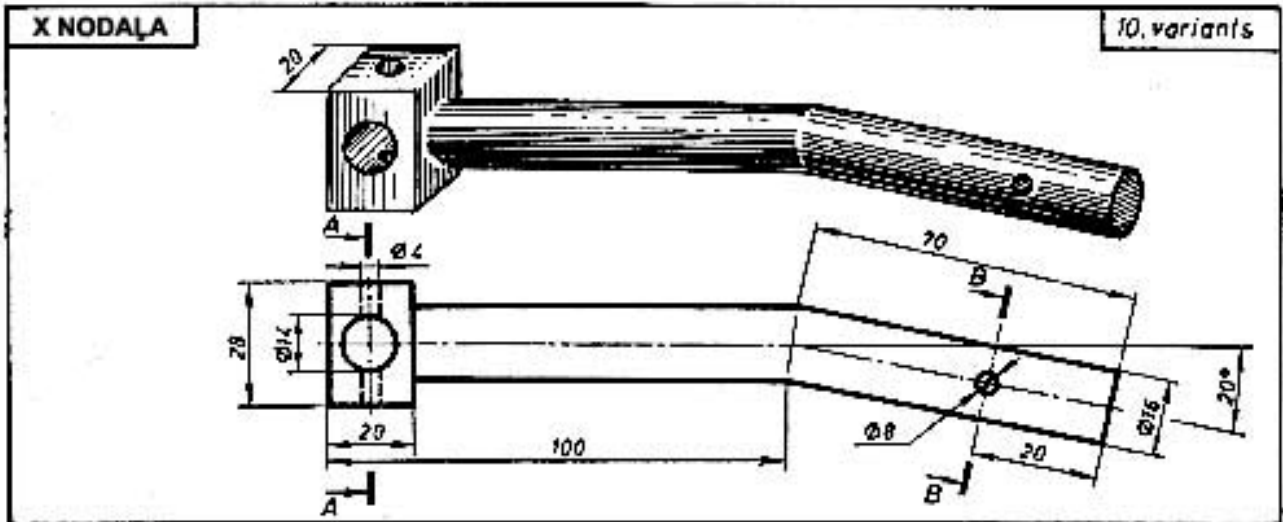
Pārrasēt detaļas galveno skatu un konstruēt šķēļumus A—A un B—B (trūkstošos izmērus ņemt no zīmējuma). Atzīmēt izmērus.



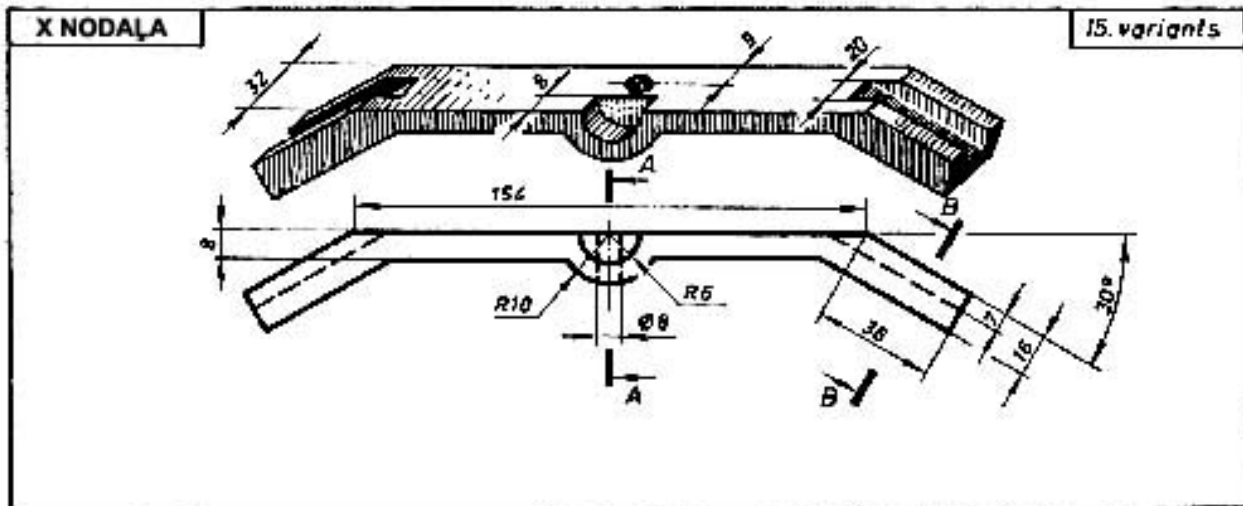
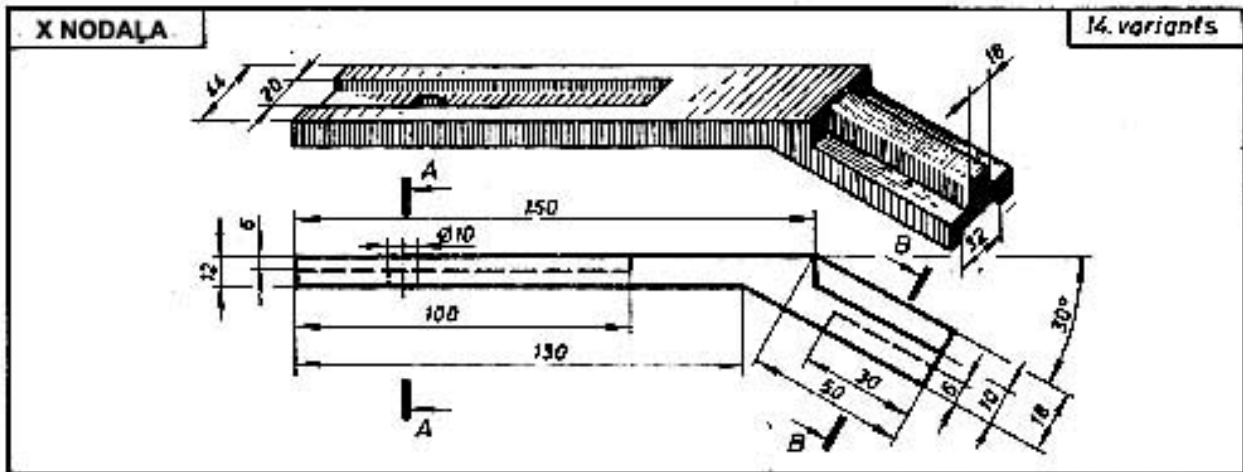
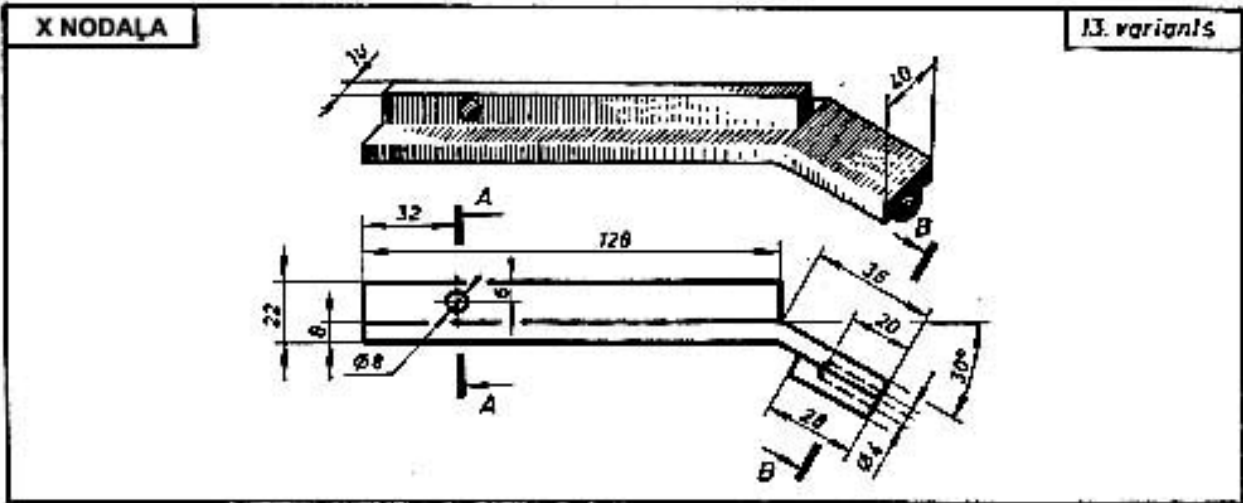
Pārrasēt detaļas galveno skatu un konstruēt šķēlumus A—A un B—B (trūkstošos izmērus ņeml no zīmējuma). Atzīmēt izmērus.



Pārrasēi detaļas galveno skatu un konstruēl šķēļus $A-A$ un $B-B$ (lūkstošus izmērus ņemt no zīmējuma). Atzīmē izmērus.



Pārrisēt detaļas galveno skatu un konstruēt šķēļumus A-A un B-B (lūkstošos izmērus ņemt no zīmējuma). Atzīmēt izmērus.



Pārrasēt detaļas galveno skatu un konstruēt šķēļumus A-A un B-B (trūkstošos izmērus ņemt no zīmējuma). Atzīmēt izmērus.

XI NODAĻA

VENKĀRŠO GRIEZUMU KONSTRUEŠANA PĒC MODEĻU AKSONOMETRISKAJEM ATTĒLIEM

Detaju neredzamās kontūras attēlo ar svīrlīnijām. Ja detaļas iekšējais apveids ir komplikēts, daudzās svīrlīnijas apgrūtina rasējuma lasīšanu, tāpēc rasējumos lieto nosacītus detaļu attēlus — griezumus.

Sādā gadījumā dobo detaļu iedomāti pārgrīž (šķel) ar plakni, kas paralēla kādai no projekciju plaknēm, un detaļas daļu, kas atrodas šķelējplaknes priekšā, noņem. Detaļas atlikušo daļu, kas atrodas starp šķelējplakni un projekciju plakni, projicē pēc parastā papēmiņa. Neredzamās kontūrlīnijas kļūst redzamas. Šķeluma figūru, kas atrodas šķelējplaknē, iesvītro.

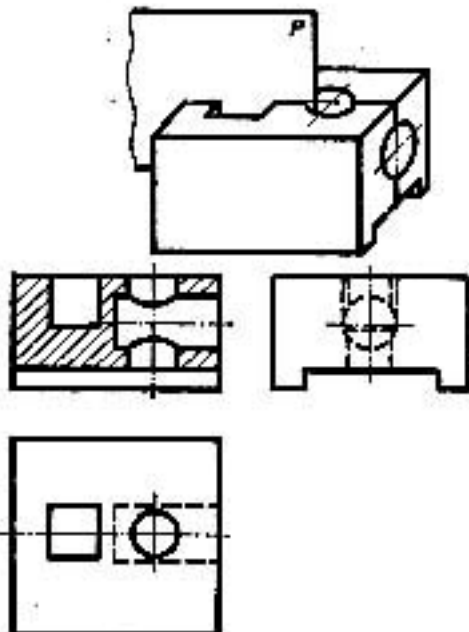
Atkarībā no šķelējplaknes stāvokļa attiecībā pret horizontālo projekciju plakni griezumus iedala

a) vertikālos griezumos — šķelējplakne ir perpendikulāra pret horizontālo projekciju plakni (33. att.), pie tam vertikālo griezumu sauc par frontālu, ja šķelējplakne *P* ir paralēla frontālajai projekciju plaknei, un par profilu, ja šķelējplakne *P* ir paralēla profilajai projekciju plaknei;

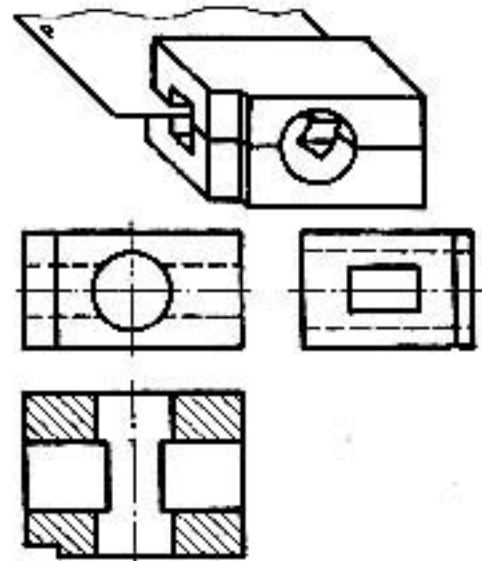
b) horizontālos griezumos — šķelējplakne ir paralēla horizontālajai projekciju plaknei (34. att.).

Ja attēls ir simetriska figūra, atļauts apņemt vienā projekcijā pusi no skata un pusi attiecīgā griezumuma (35. att.).

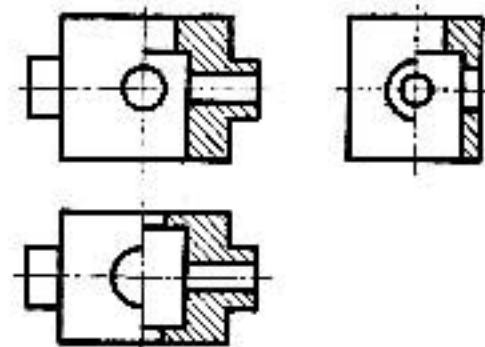
Šīs nodaļas uzdevumos prasīts izpildīt ve kāļos un horizontālos griezumus pēc mod uzskatāmajiem attēliem. Kompleksajos rasi mos jāatzīmē izmēri.



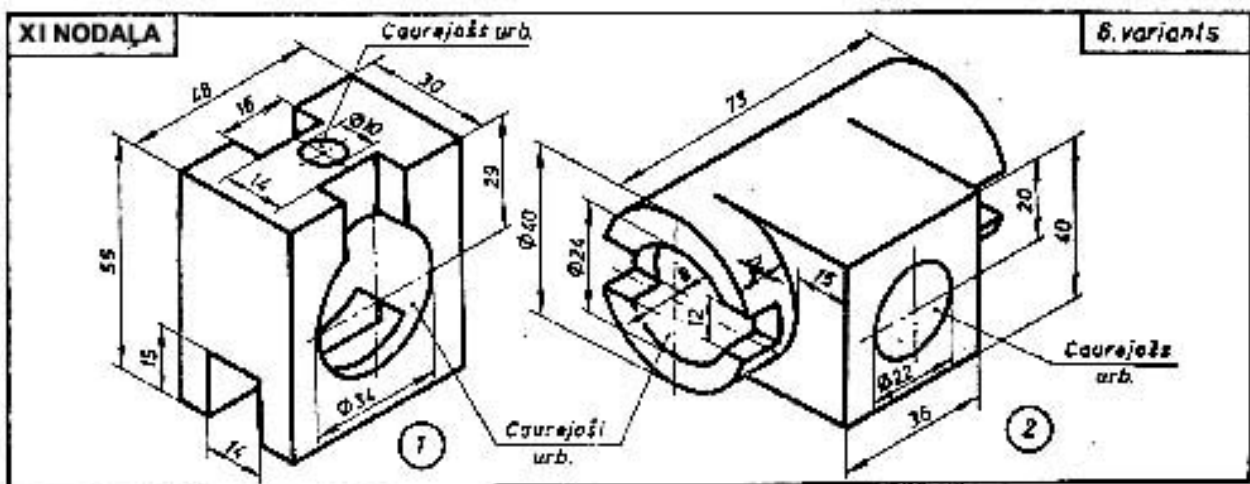
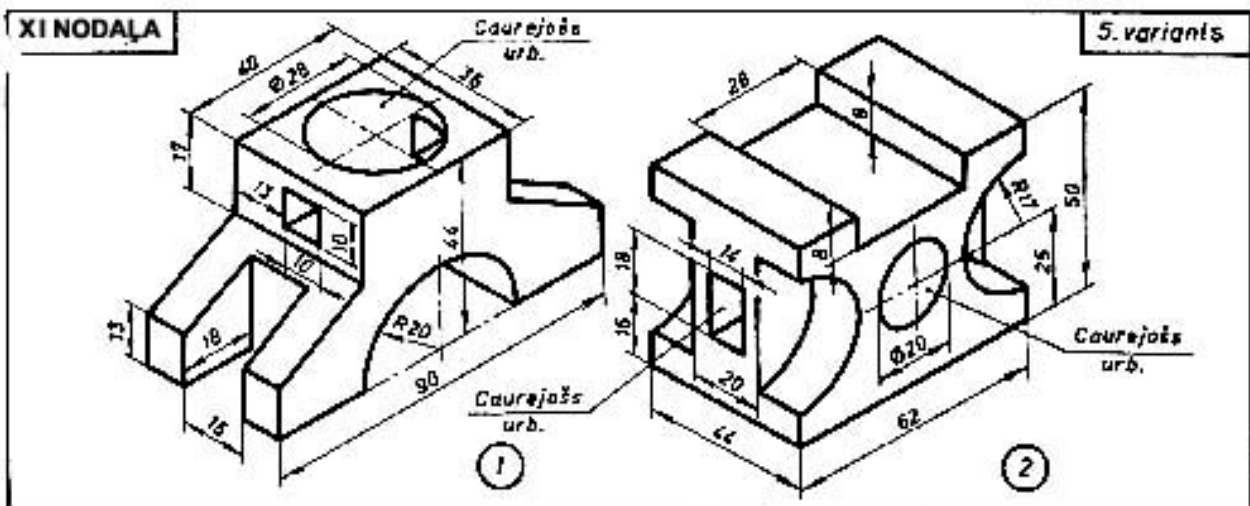
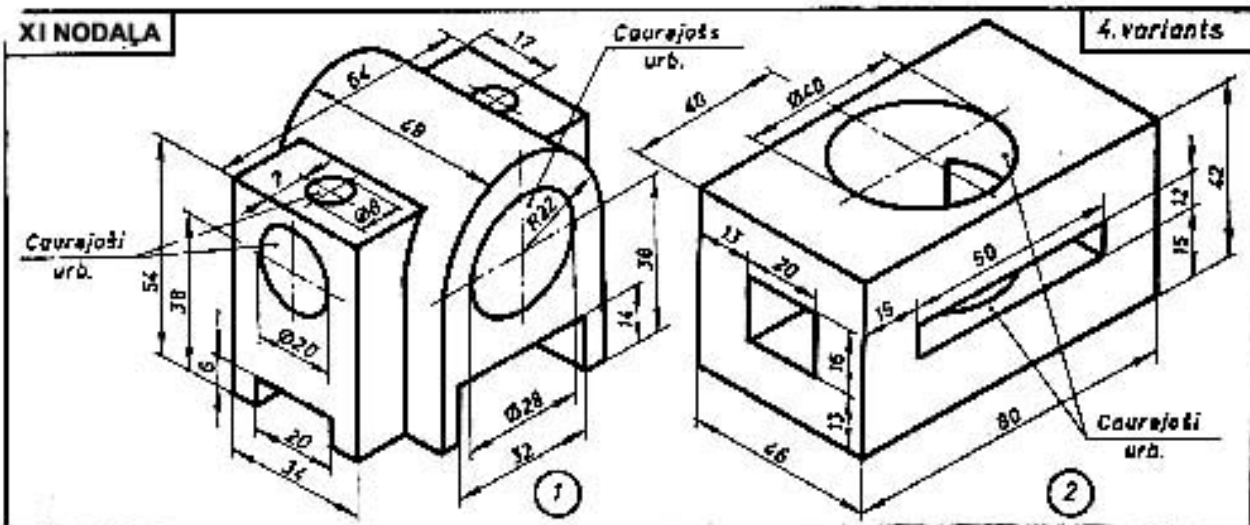
33. att.



34. att.



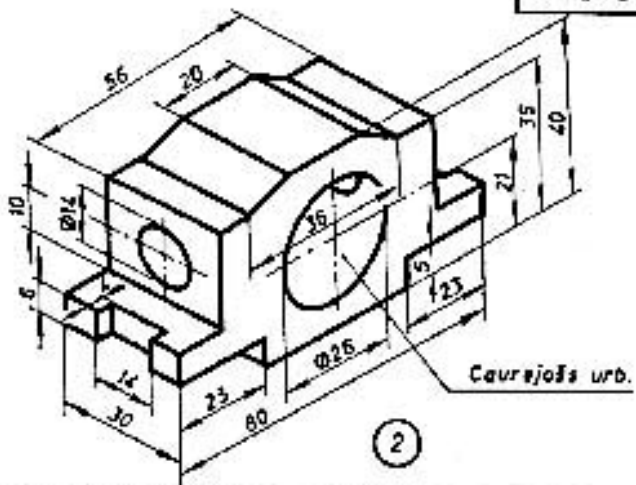
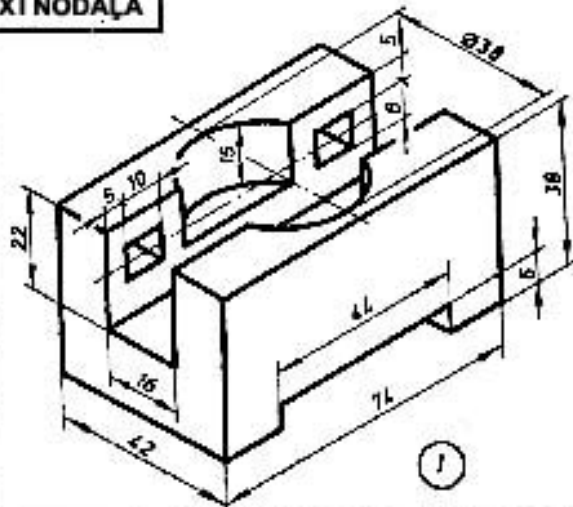
35. att.



Konstruēl modeļa trīs projekcijas ar vertikālo (1. uzdevums) un horizontālo (2. uzdevums) griezumū. Atzīmēt izmērus.

XI NODAĻA

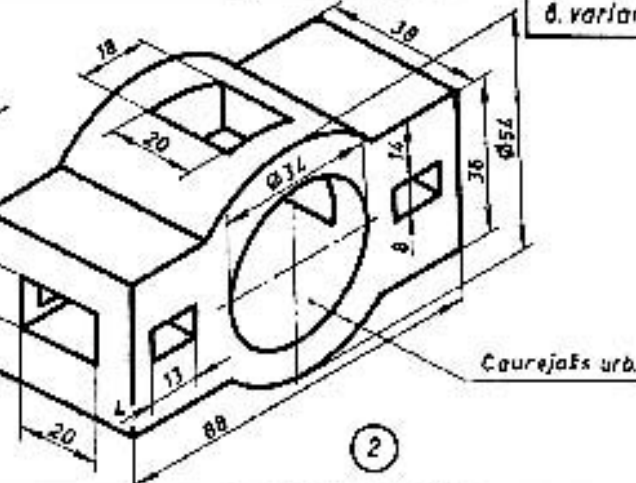
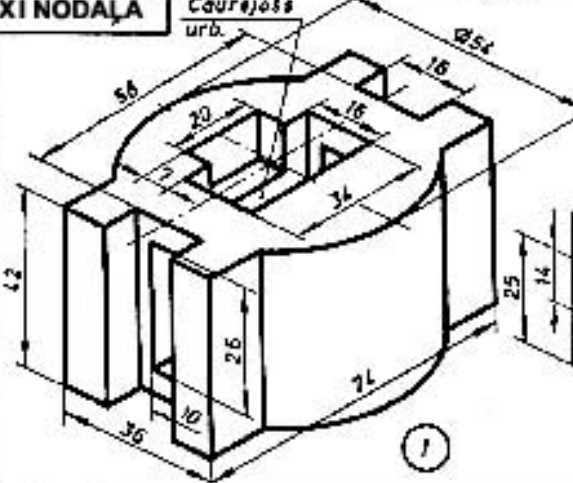
7 variants



XI NODAĻA

Caurejašs urb.

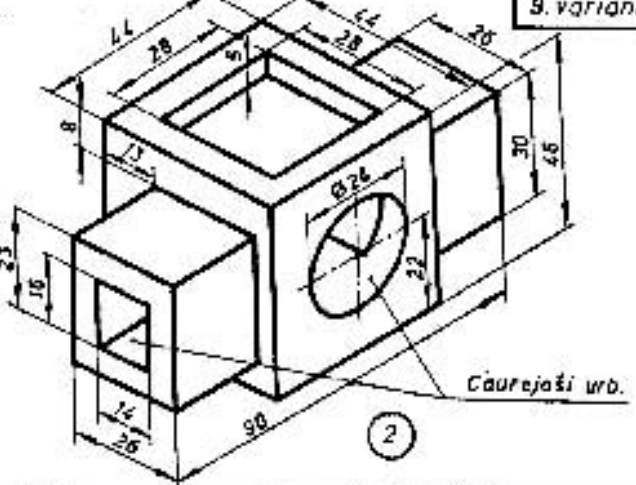
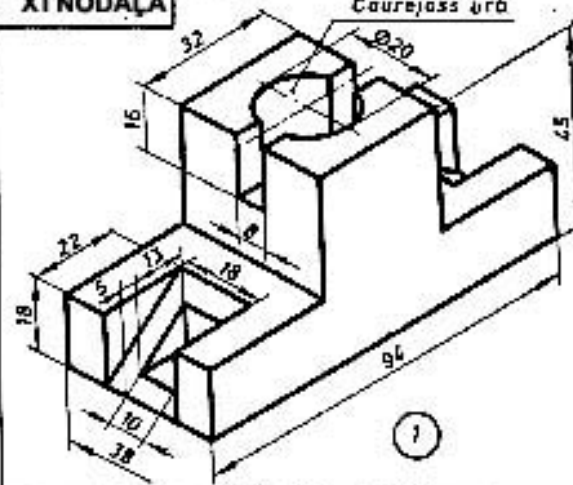
8. variants



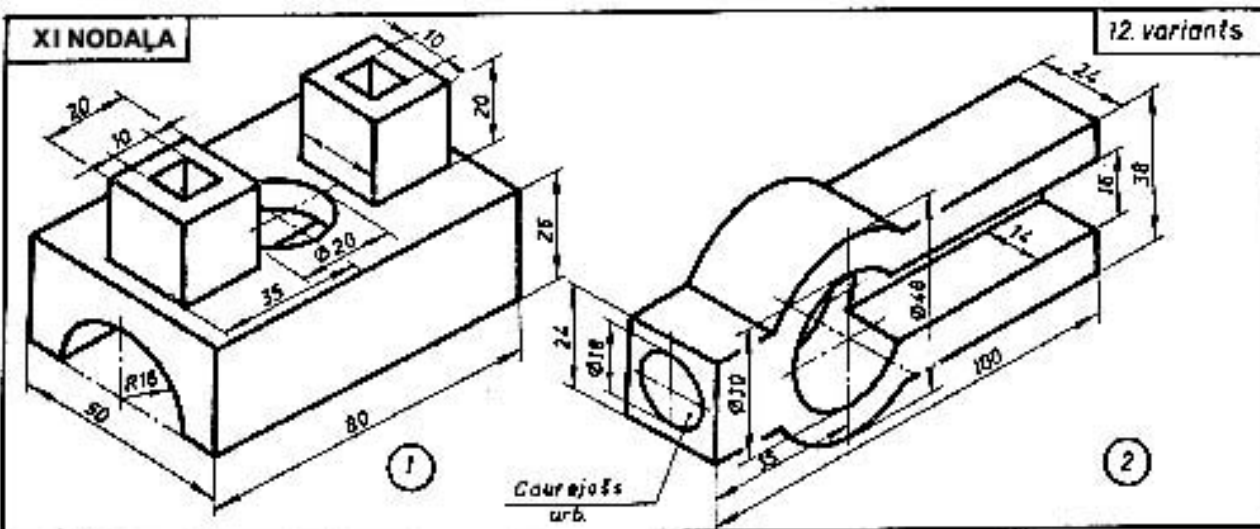
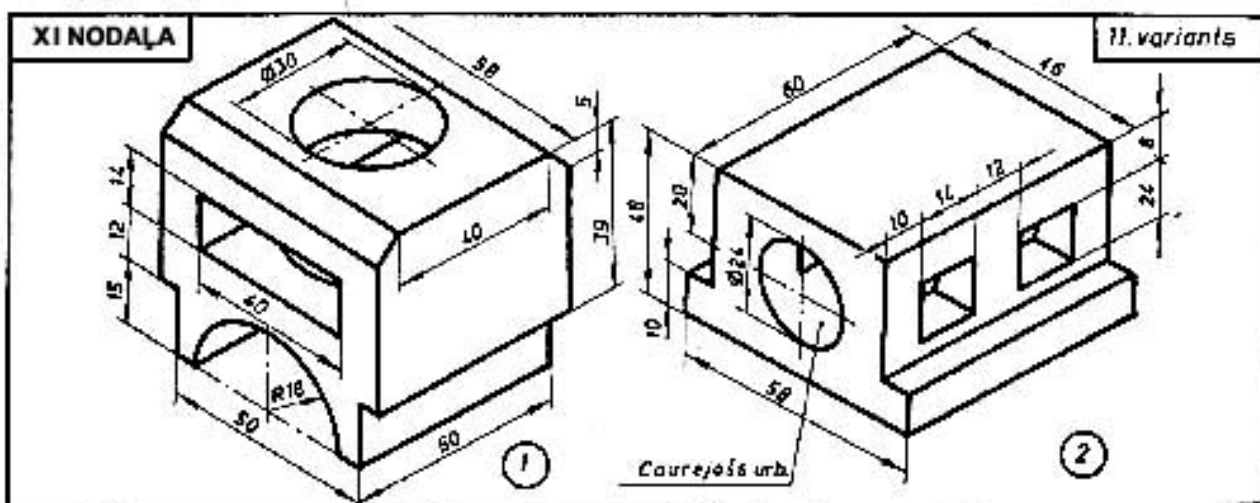
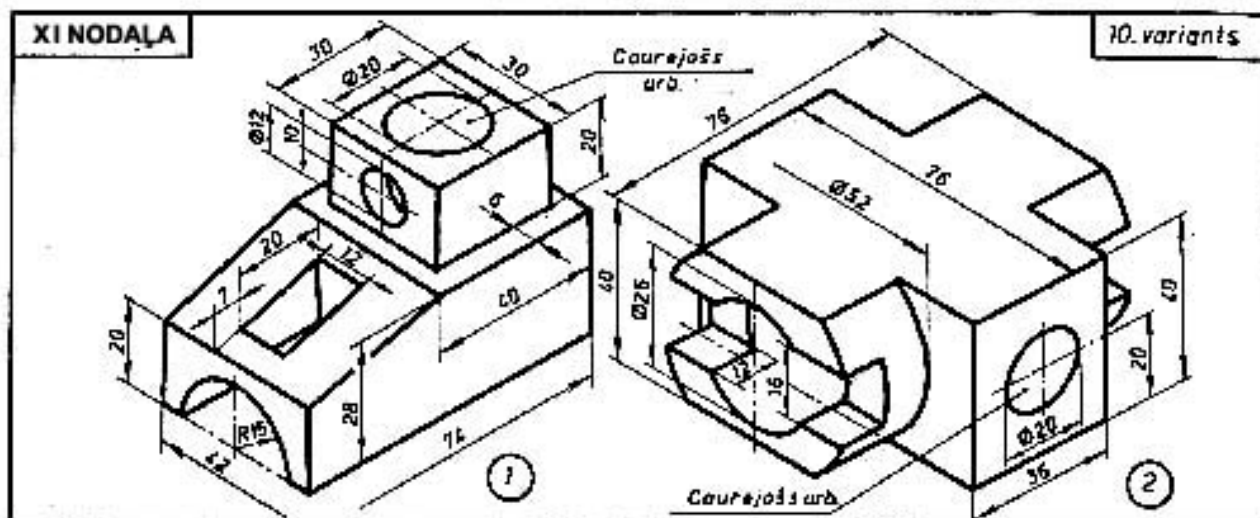
XI NODAĻA

Caurejašs urb.

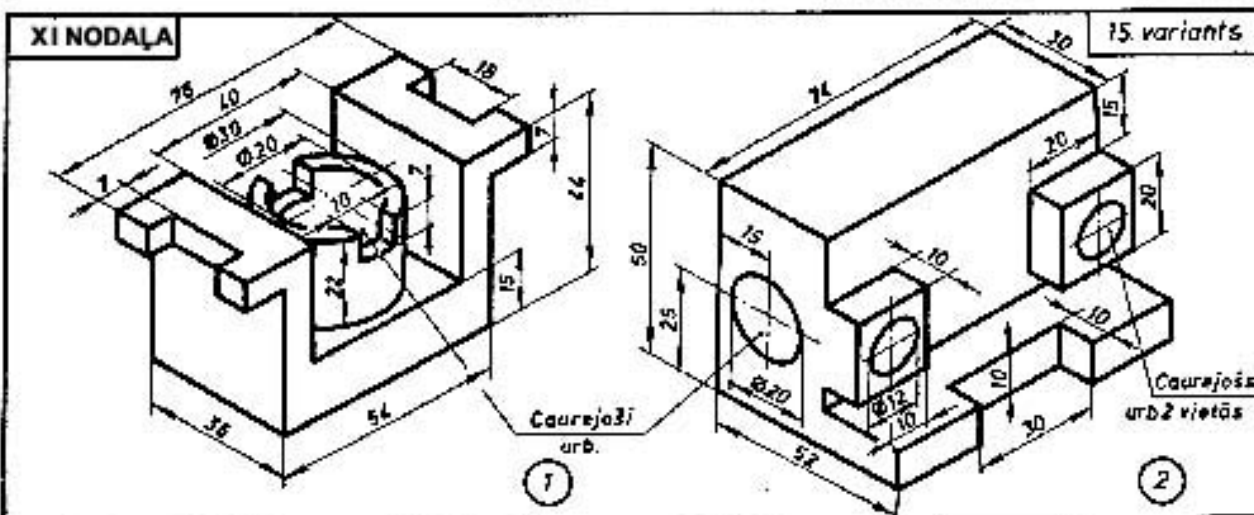
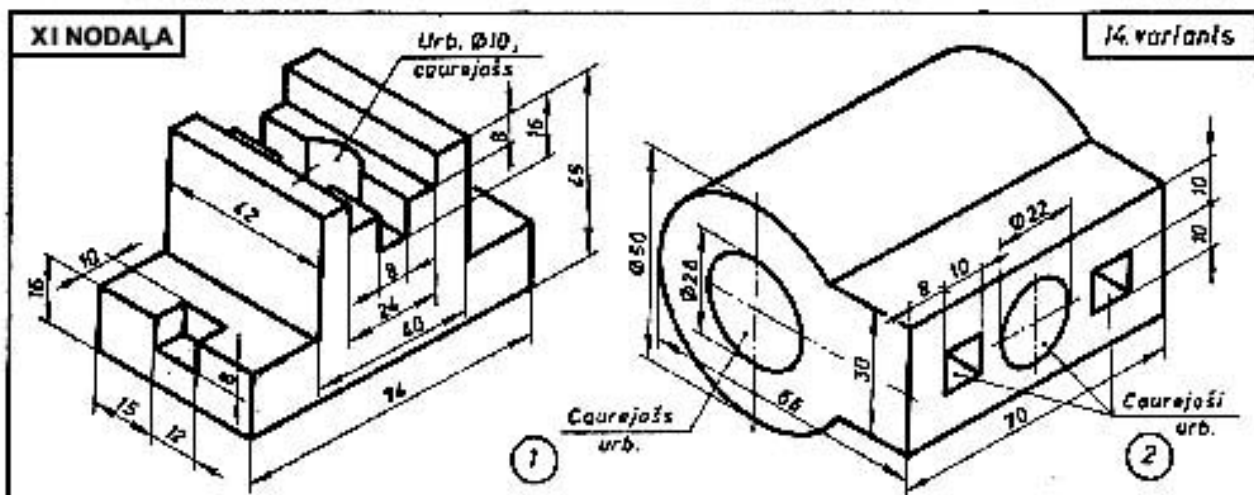
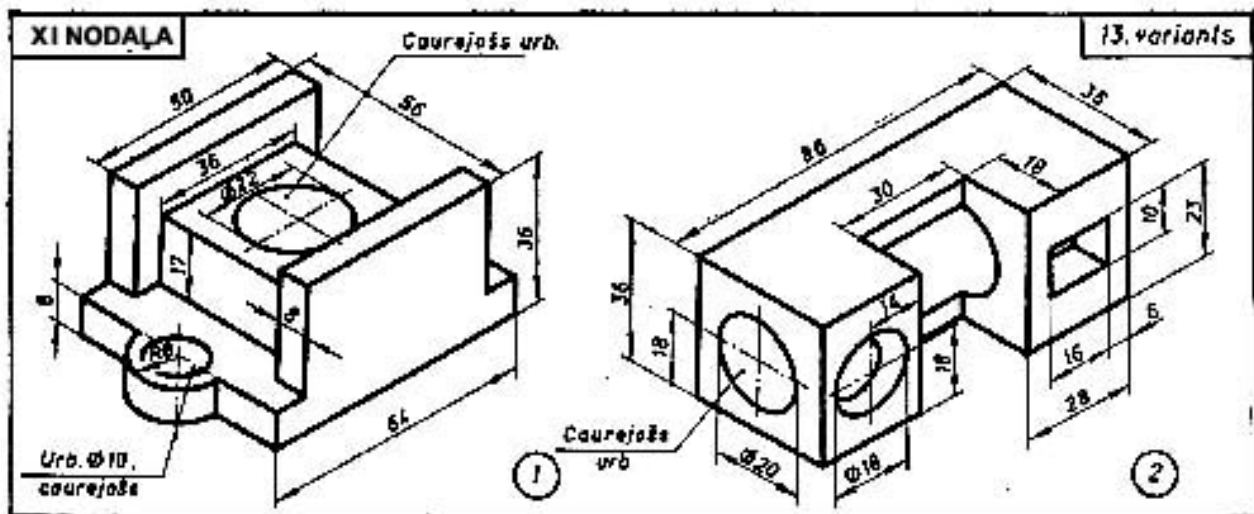
9. variants



Konstruēt mašīna trīs projekcijas ar vertikālo (1. uzdevums) un horizontālo (2. uzdevums) griezumam. Atzīmēt izmērus



Konstruēt modeļa trīs projekcijas ar vertikālo (1. uzdevums) un horizontālo (2. uzdevums) griezumus. Atzīmēt izmērus.



Konstruēt modeļa trīs projekcijas ar vertikālo (1. uzdevums) un horizontālo (2. uzdevums) griezumū. Atzīmēt izmērus.

MAŠINBOVNICĪBAS RAŠĒŠANA

XII NODAĻA

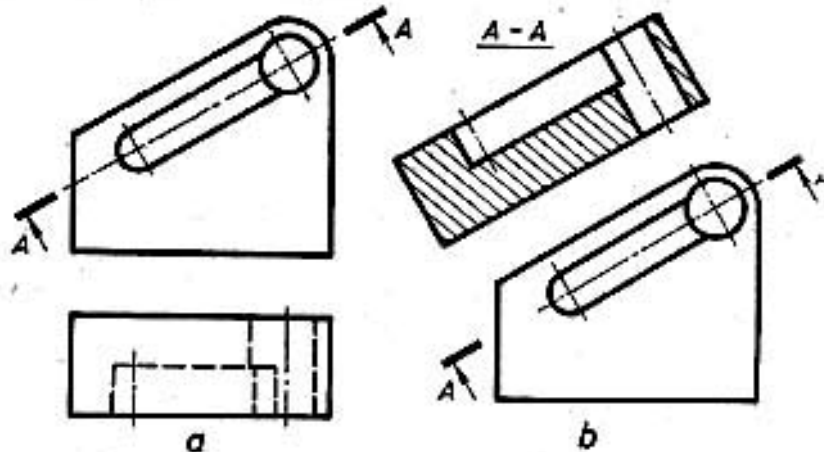
GRIEZUMU UN ŠĶĒĻUMU KONSTRUEŠANA MAŠINBOVNICĪBAS RAŠĒJUMOS

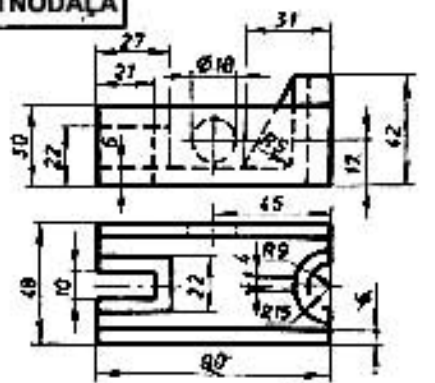
Kā jau iepriekš norādīts, detaļu vai izstrādājumu iekšējo (neredzamo) formu parādīšanai lieto griezumus — nosacītus attēlus.

Sajā nodaļā prasīts izpildīt vienkāršus un saliktus griezumus nevis «no dabas», bet pēc rasējuma.

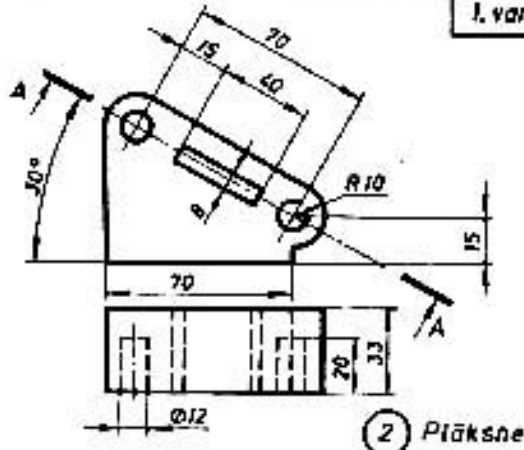
Pirms šādu griezumų izpildīšanas nepiecie-

šams iedomāties rasējumā attēlotās detaļas ārējo un iekšējo formu. Kad griezumi izpildīti, rasējumā izdzēs liekos attēlus un līnijas. Tā, piemēram, pēc slīpā griezumā izpildīšanas (risinot katra variantā 2. uzdevumu) kļūst lieki virsskats un neredzamās kontūrlīnijas.

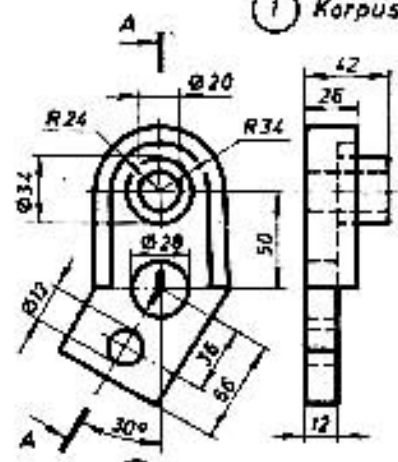




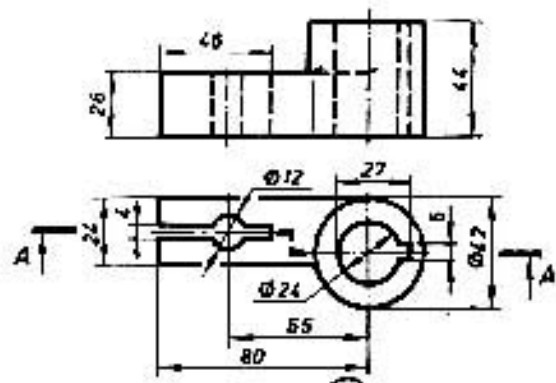
1 Korpuss



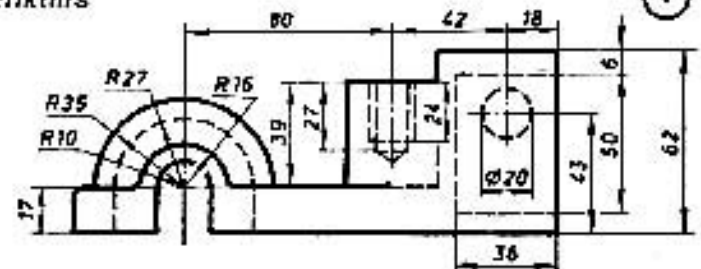
2 Plāksne



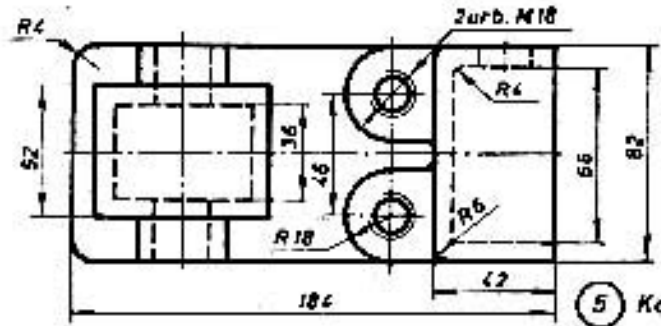
3 Uzliktnis



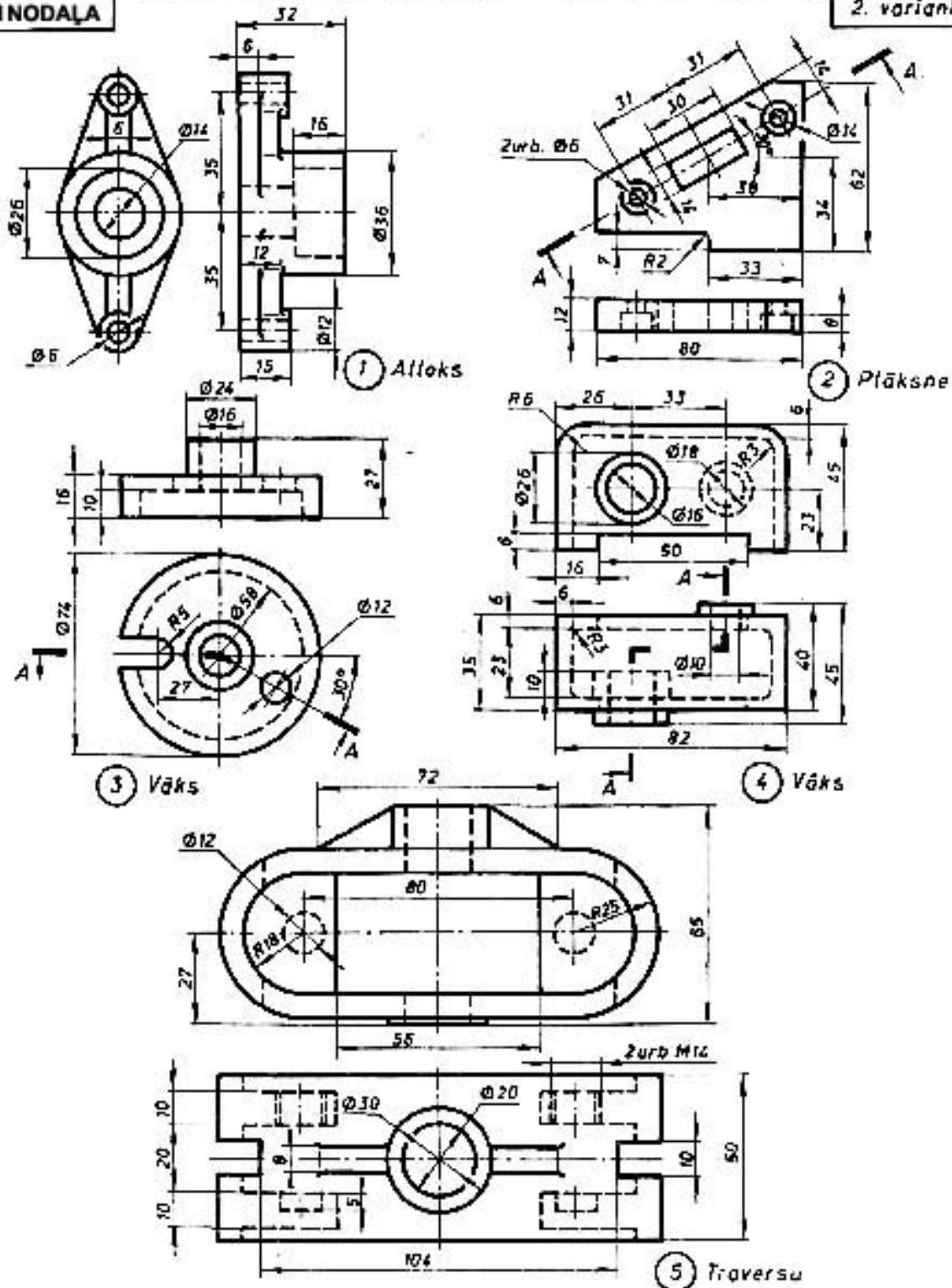
4 Spīles



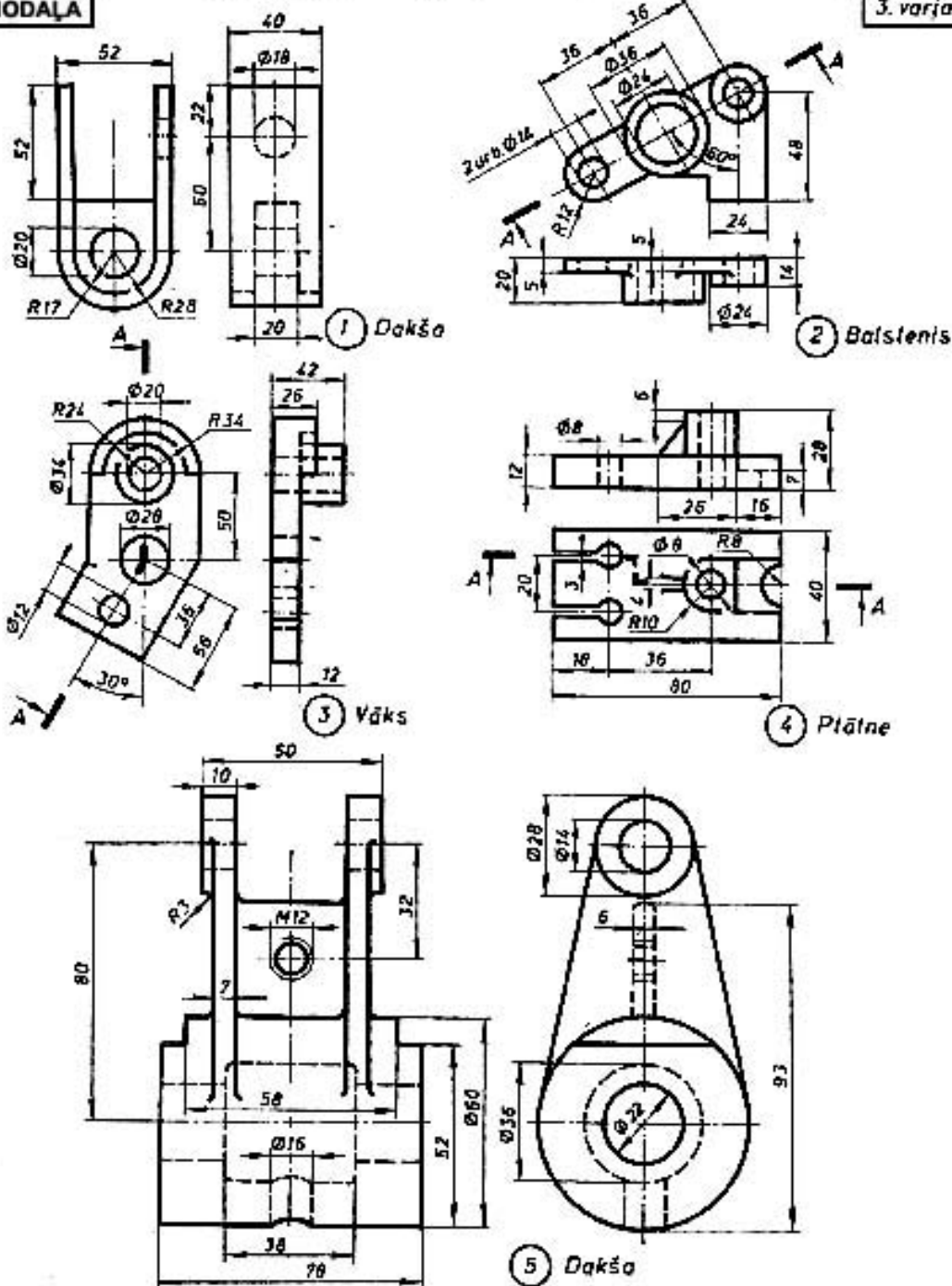
5 Korpuss



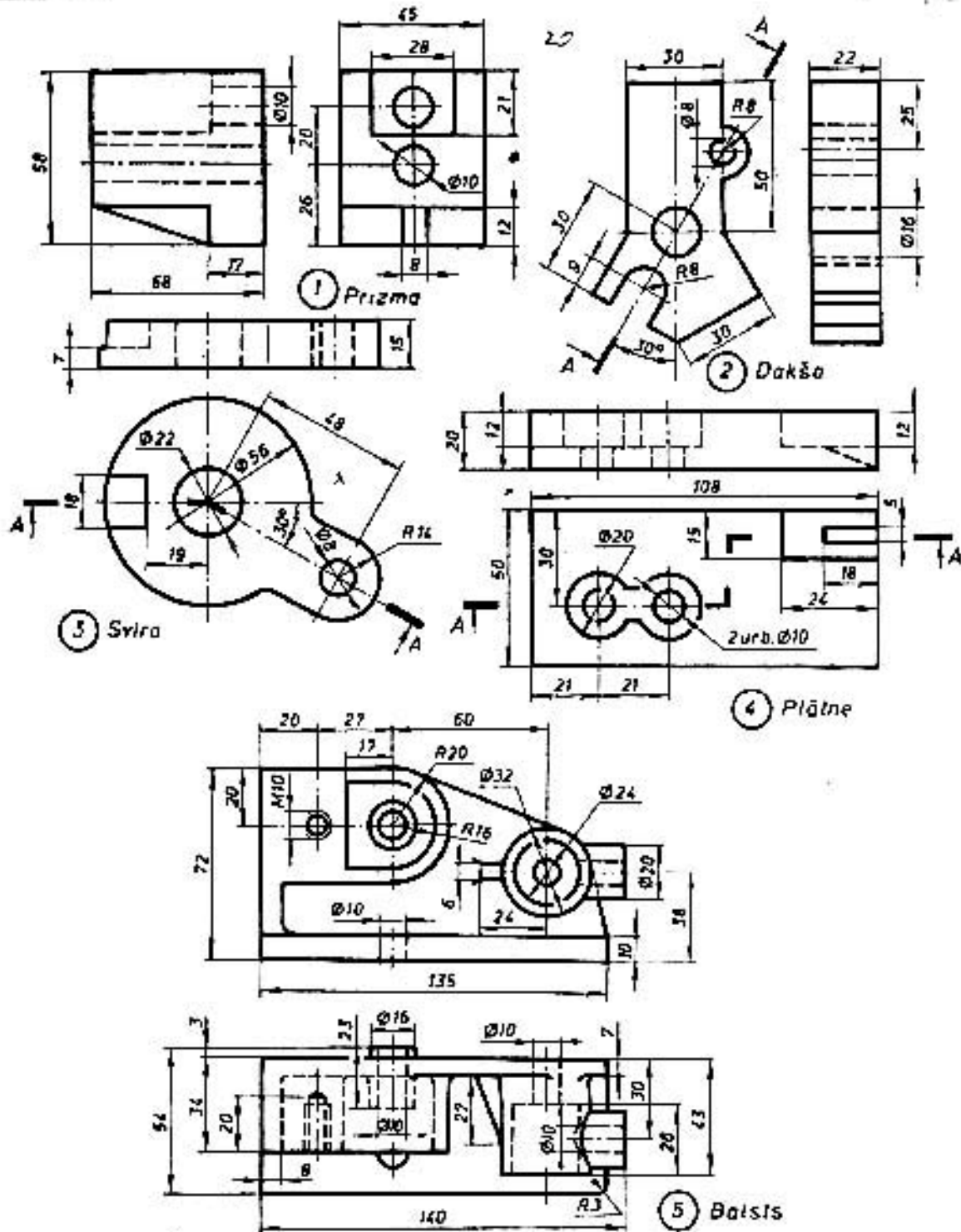
1. uzdevums. Atvietot pretskatu ar frontālu griezumņu. 2. uzdevums. Atvietot virsaskatu ar griezumņu A—A. 3. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar griezumņu A—A. 4. uzdevums. Atvietot pretskatu ar griezumņu A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skaliem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumņus.



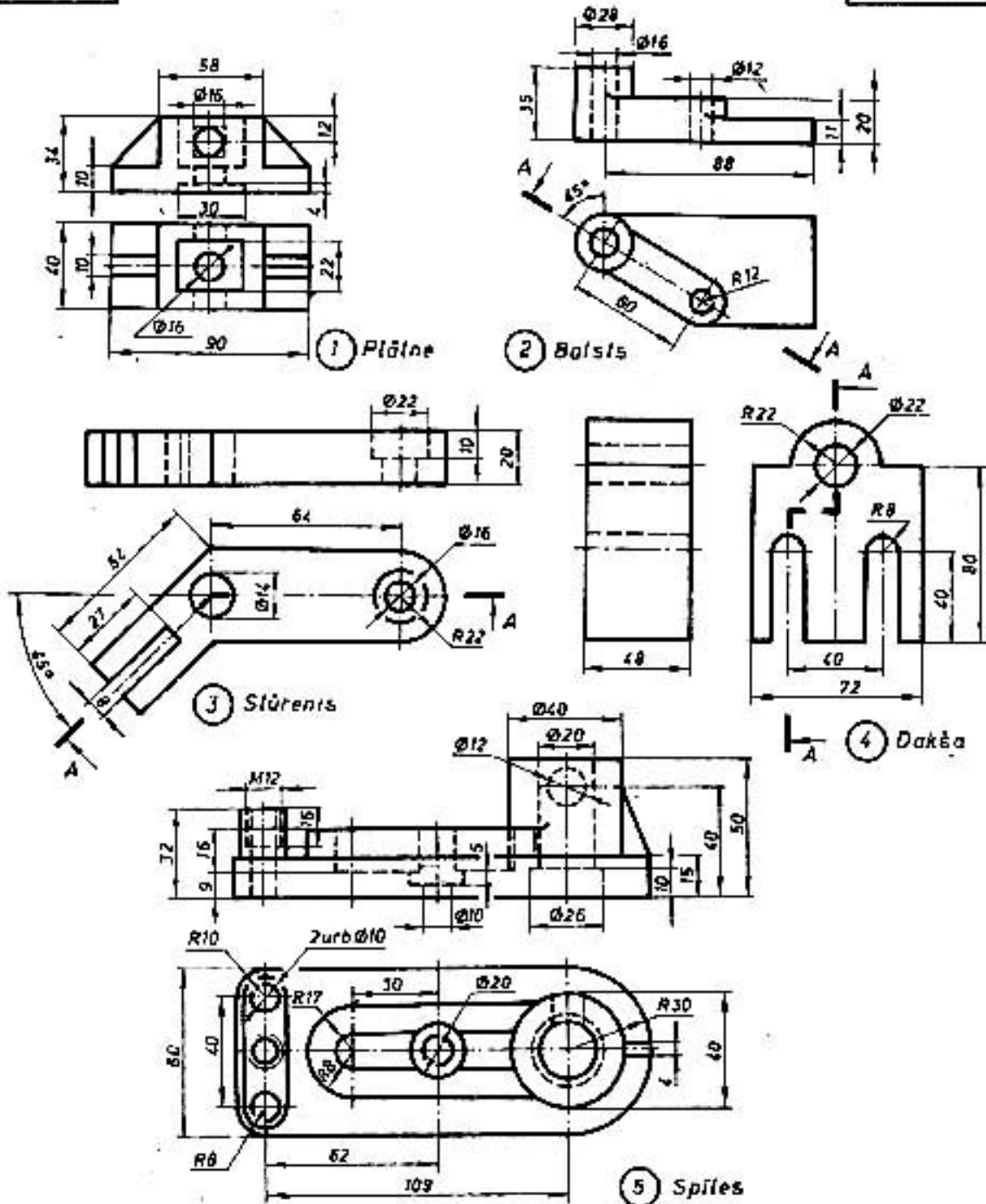
1. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar profilu griezumū. 2. uzdevums. Atvietot virsaskatu ar griezumū A-A. 3. uzdevums. Atvietot pretskatu ar griezumū A-A. 4. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt griezumū A-A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



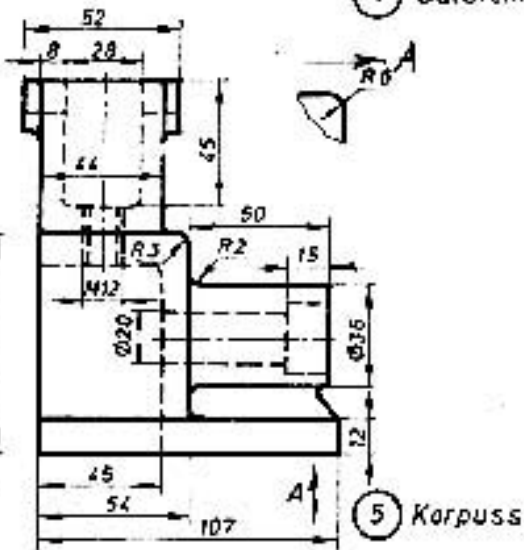
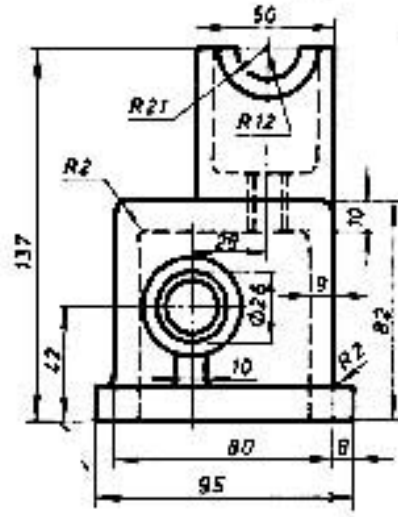
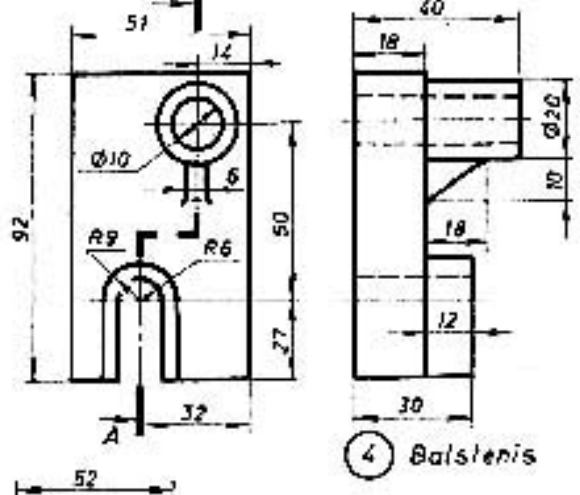
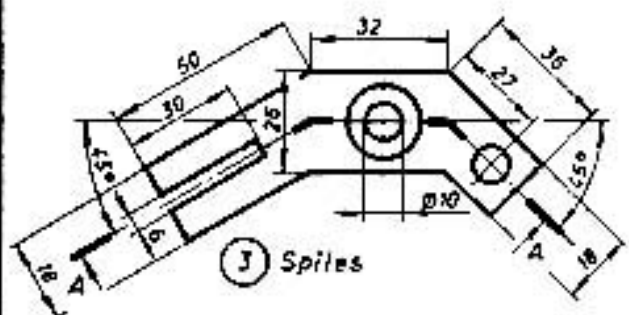
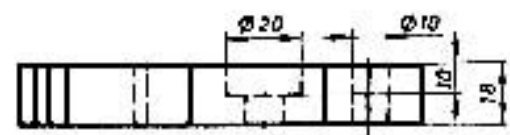
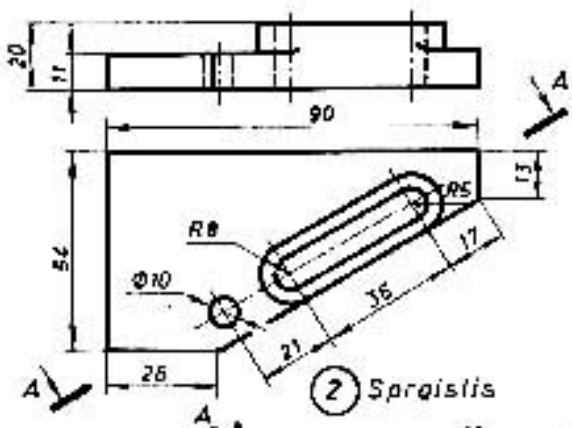
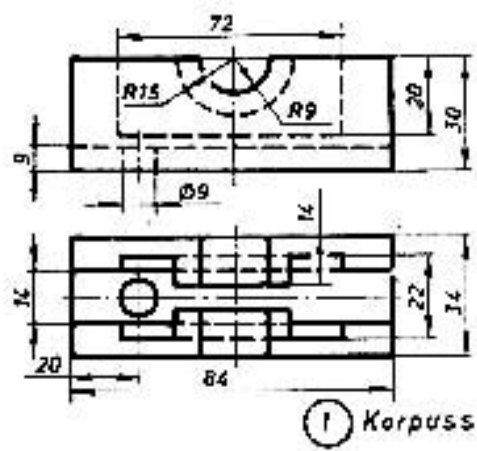
1. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar profilu griezumam.
2. uzdevums. Atvietot virsskatu ar griezumam A—A.
3. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar griezumam A—A.
4. uzdevums. Atvietot pretaskatu ar griezumam A—A.
5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt virsskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



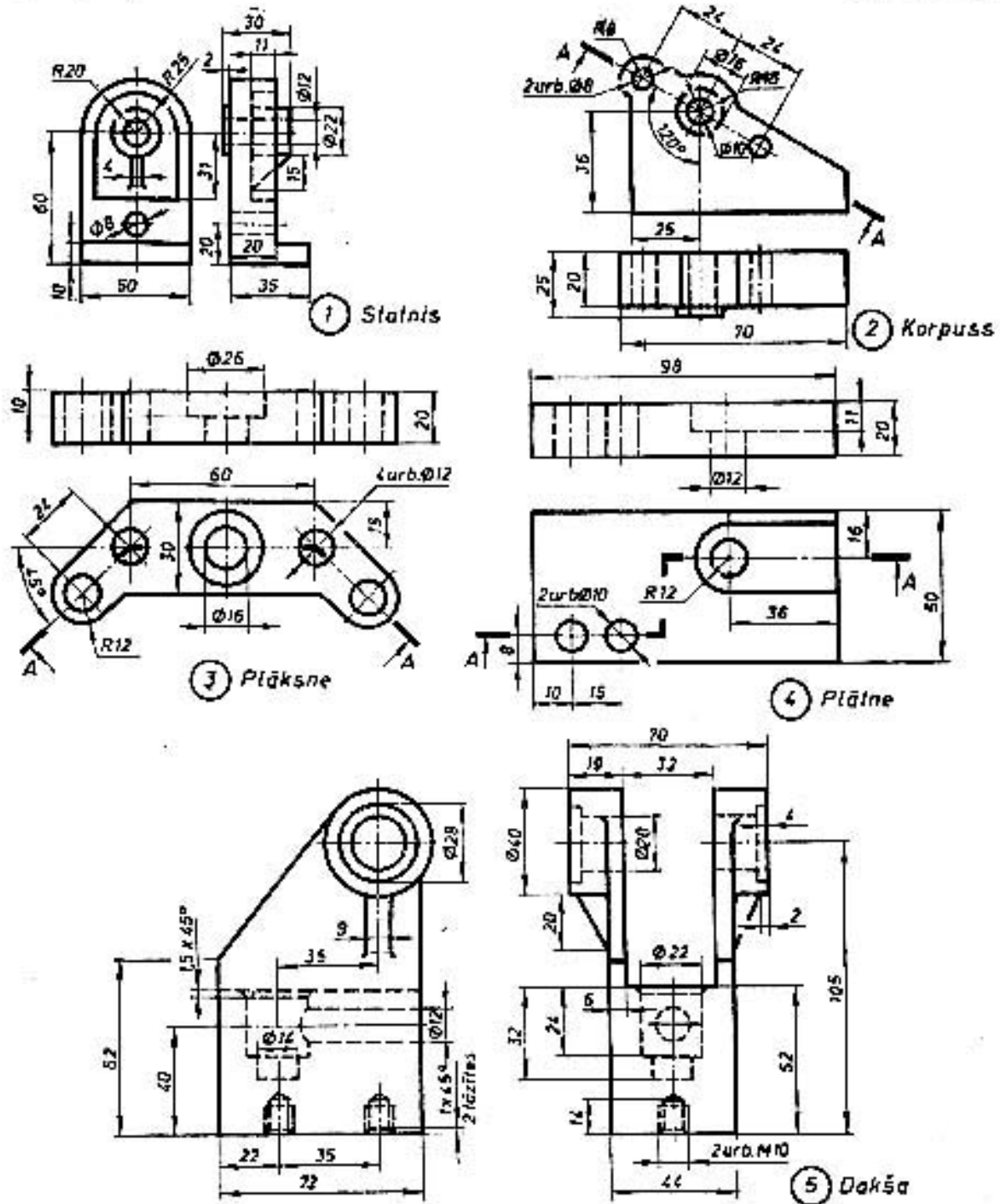
1. uzdevums. Atvietot pretskatu ar frontālu griezumu. 2. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar griezumu A—A. 3. un 4. uzdevums. Atvietot pretskatu ar griezumu A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



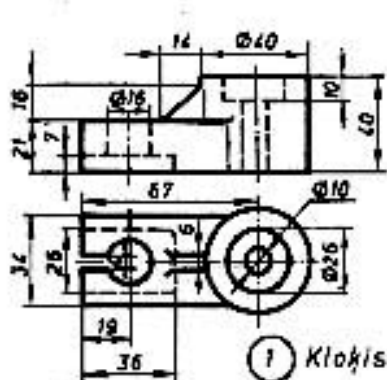
1. uzdevums. Konstruēt pusē frontālā griezumā. 2. un 3. uzdevums. Atvīlot pretskatu ar griezumā A—A. 4. uzdevums. Atvīlot labo sānskatu ar griezumā A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



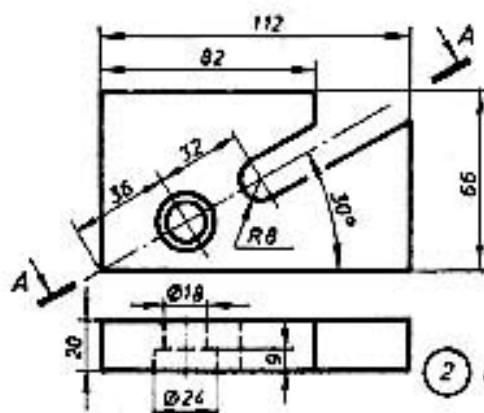
1. uzdevums. Atvieltot priekškatu ar troplātu griezumus. 2. un 3. uzdevums. Atvieltot priekškatu ar griezumus A—A. 4. uzdevums. Atvieltot kreiso sānskatu ar griezumus A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt virsroku un izpildīt nepieciešamos griezumus.



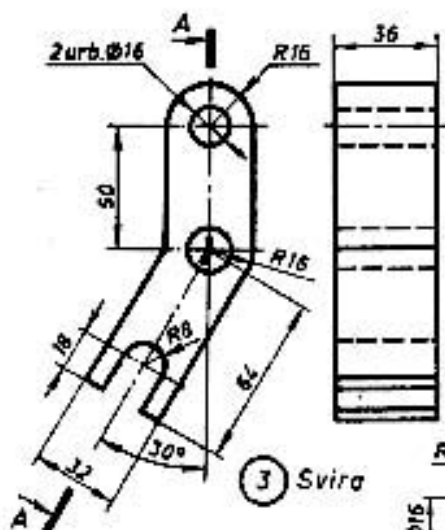
1. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar profilu griezumam. 2. uzdevums. Atvietot virsskatu ar griezumam A—A. 3. un 4. uzdevums. Atvietot priekskatu ar griezumam A—A. 5. uzdevums. Pēc deļiņas diviem dotajiem skatiem konstruēt virsskatu un papildīt nepieciešamos griezumus.



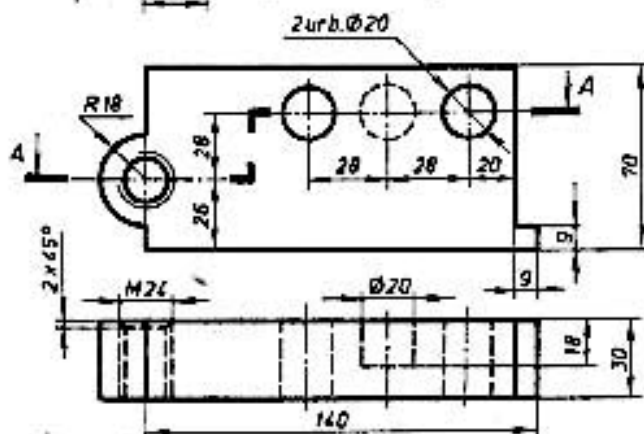
1 Kloķis



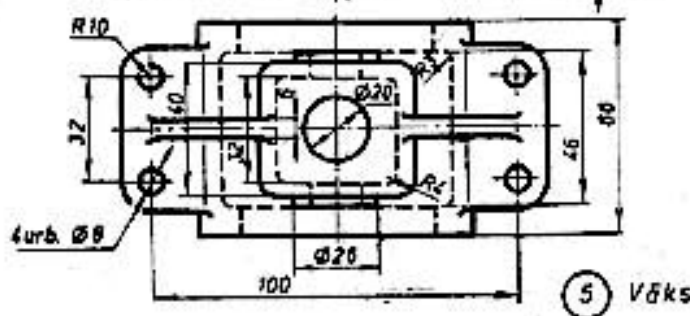
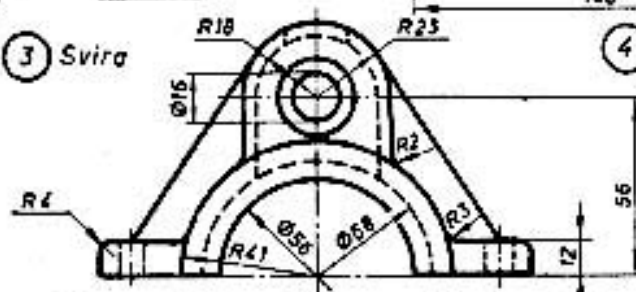
2 Plāksne



3 Svira

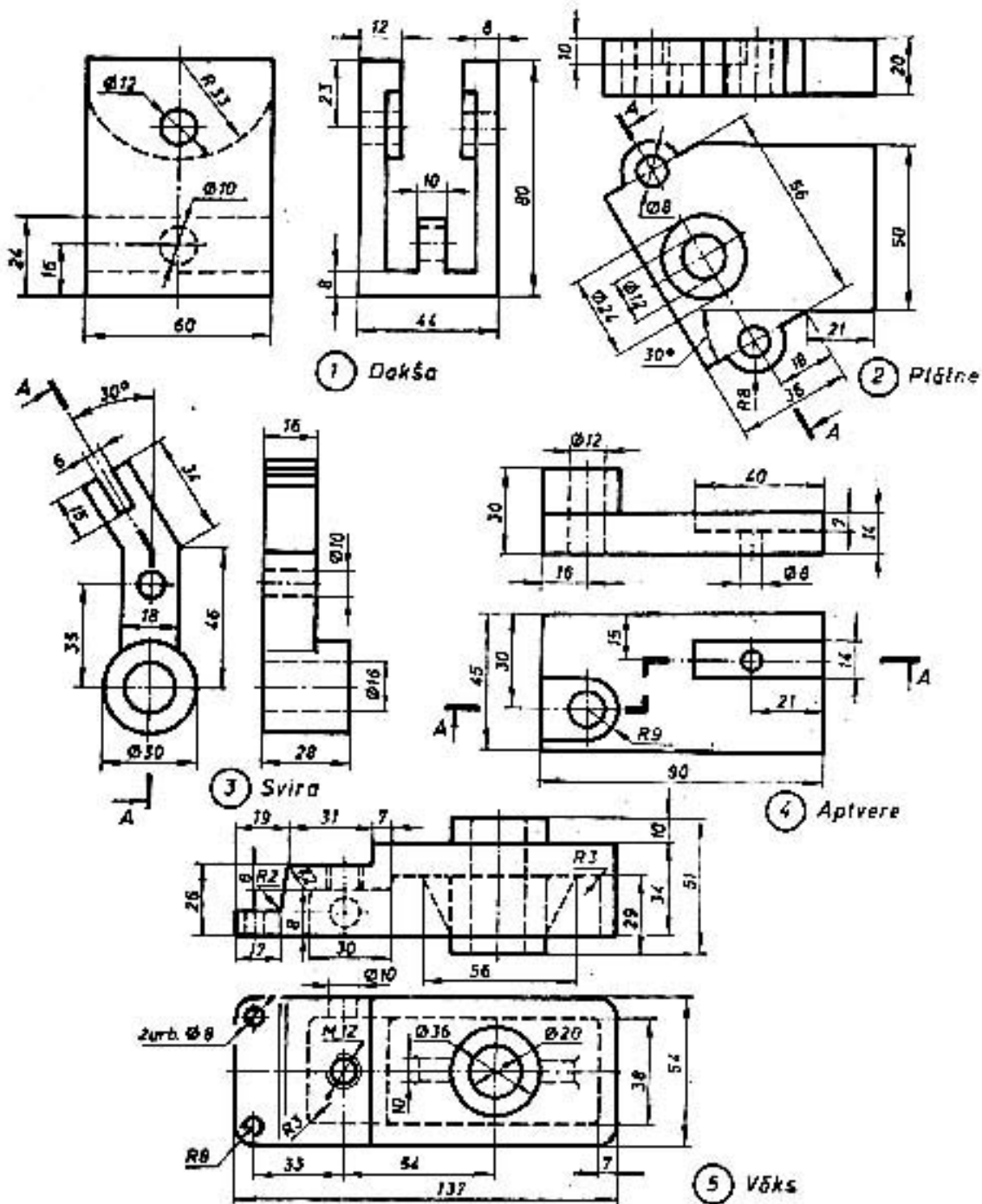


4 Plātne



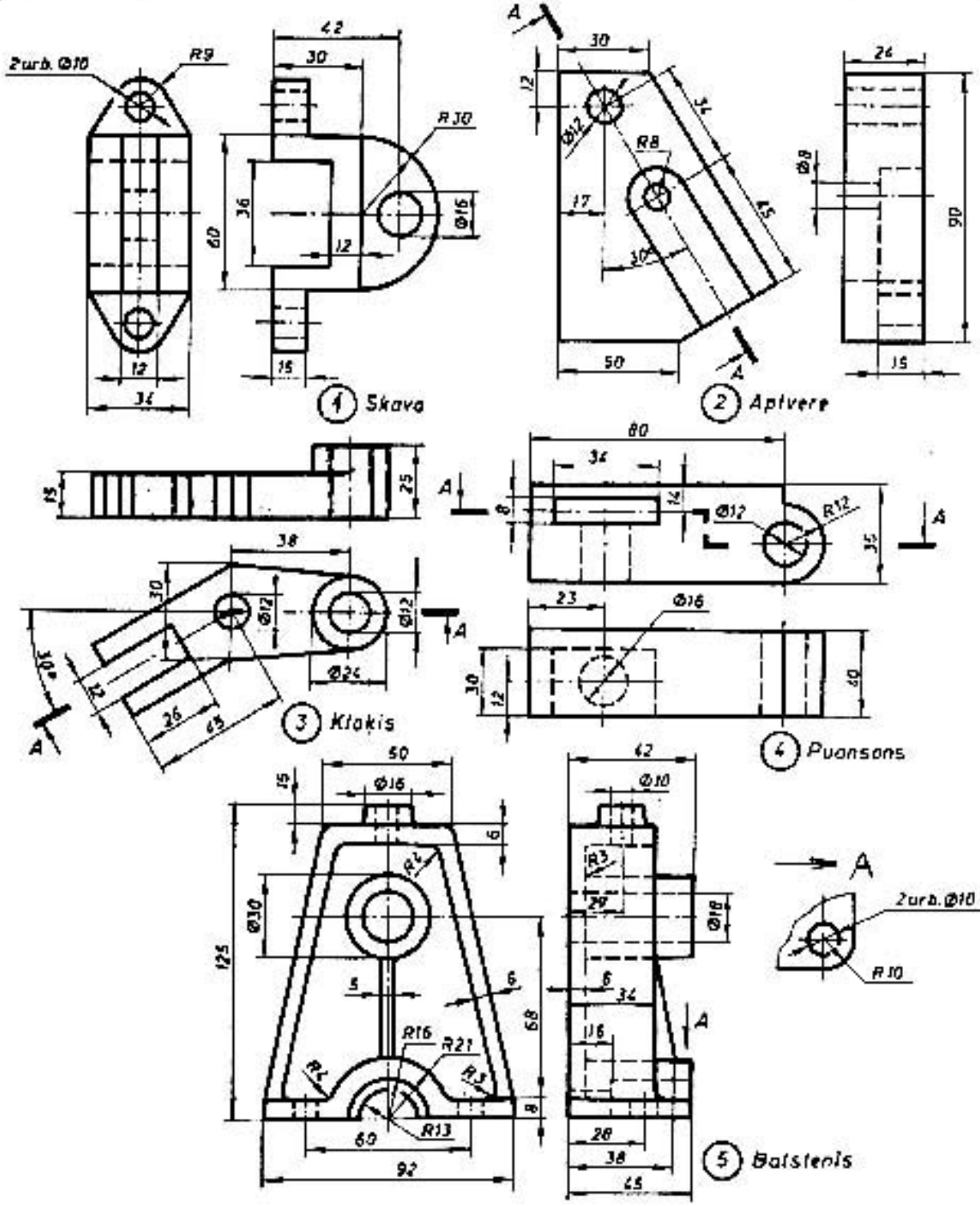
5 Vāks

1. uzdevums. Atvietot prelskatu ar frontālu griezumu. 2. uzdevums. Atvietot virsskatu ar griezumu A—A. 3. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar griezumu A—A. 4. uzdevums. Atvietot virsskatu ar griezumu A—A. 5. uzdevums. Pēc dotajās diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.

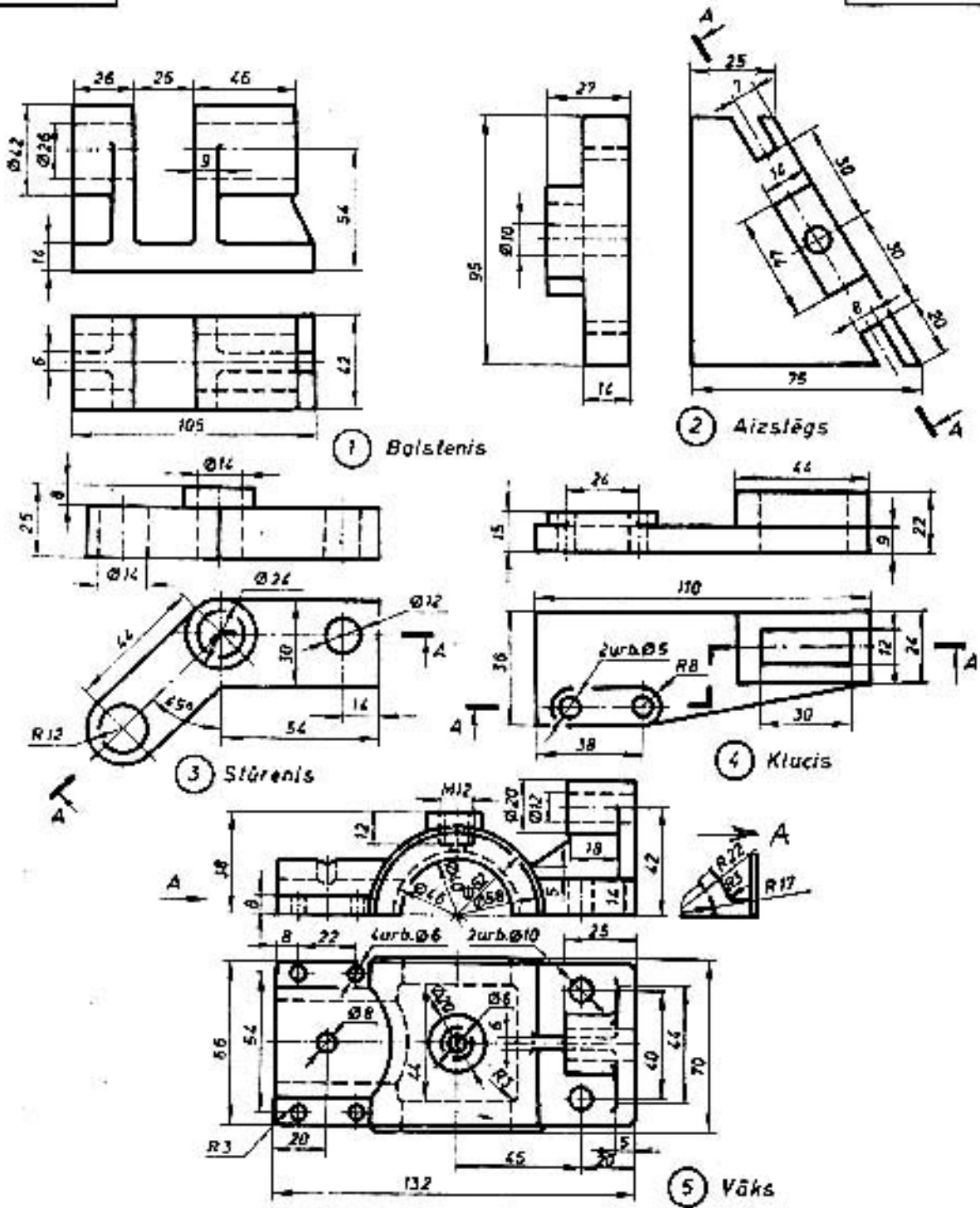


1. uzdevums. Izpildīt pusi frontālā griezumā un pusi profilā griezumā. 2. uzdevums. Atvīklot pretskatu ar griezumā A—A. 3. uzdevums. Atvīklot kreiso sānskatu ar griezumā A—A. 4. uzdevums. Atvīklot pretskatu ar griezumā A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.

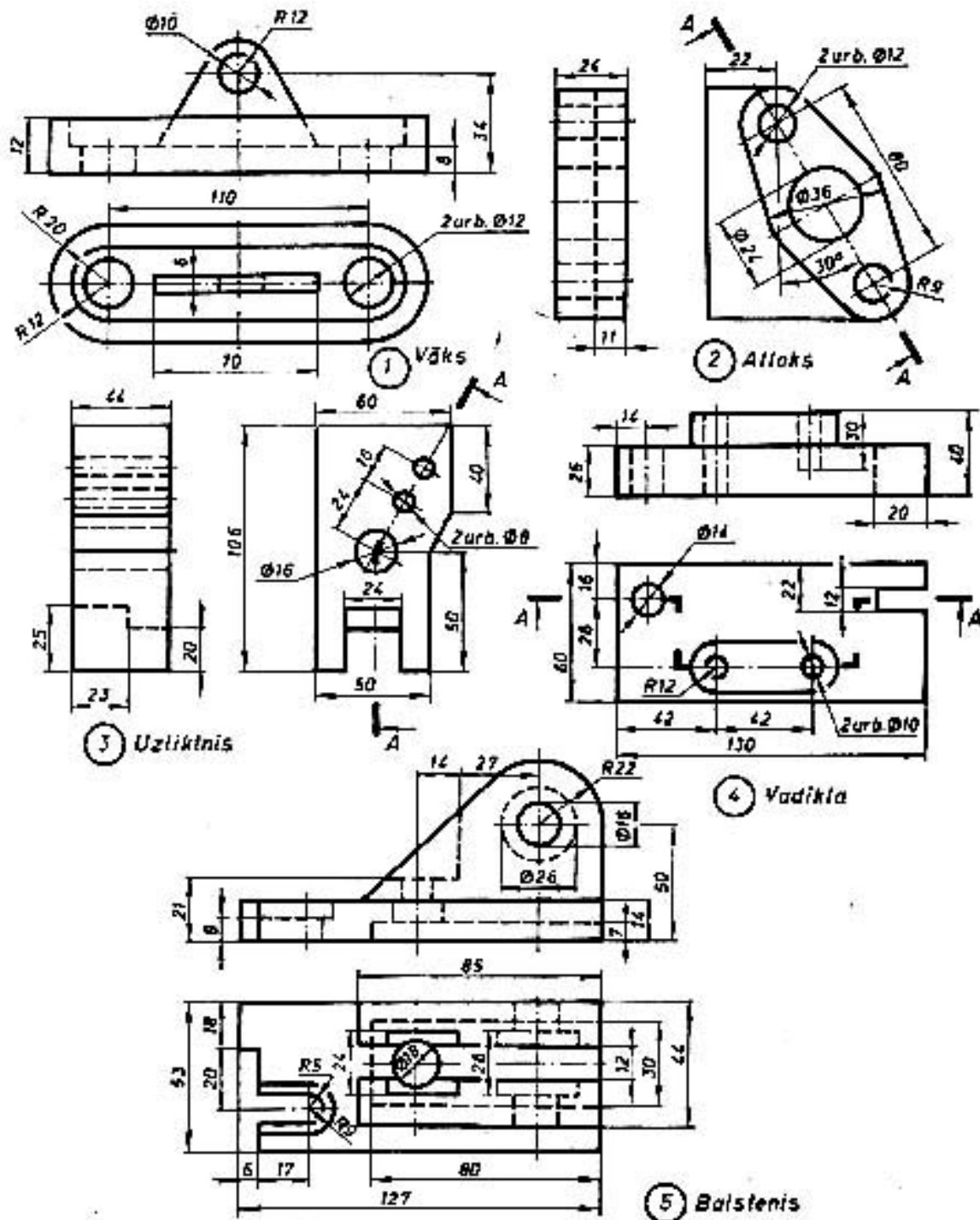
22 — Resiņas uzdevumu krājums



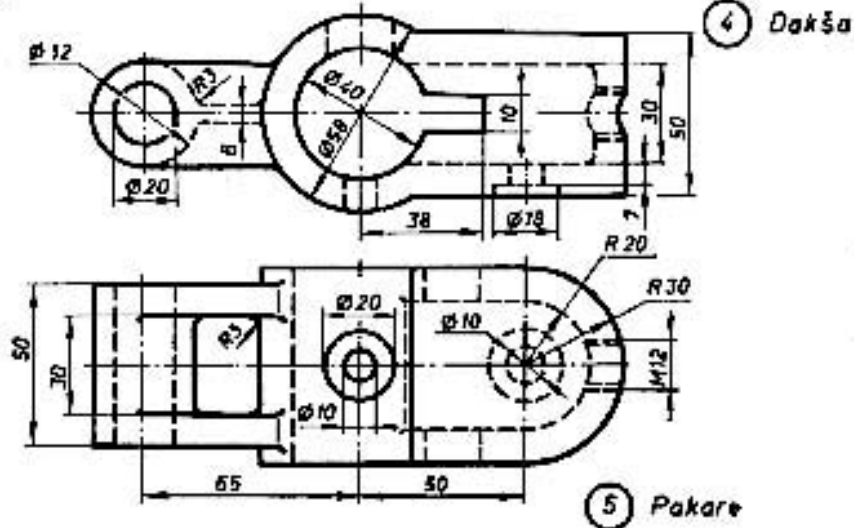
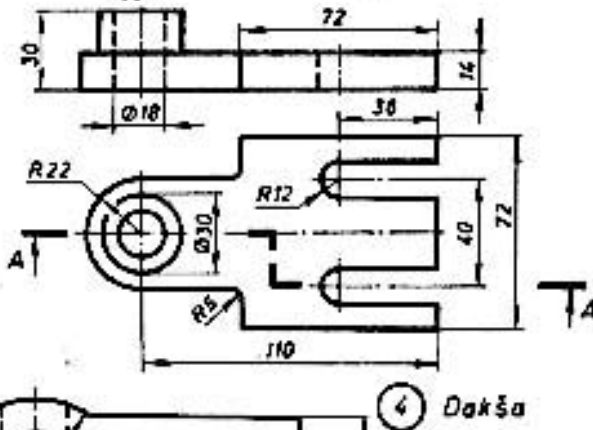
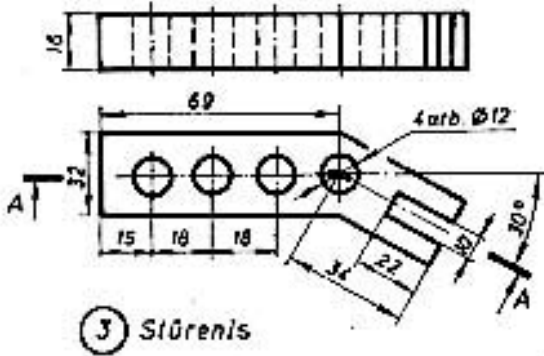
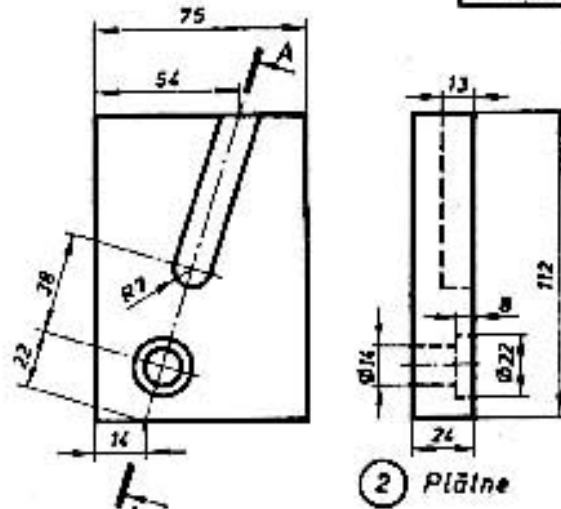
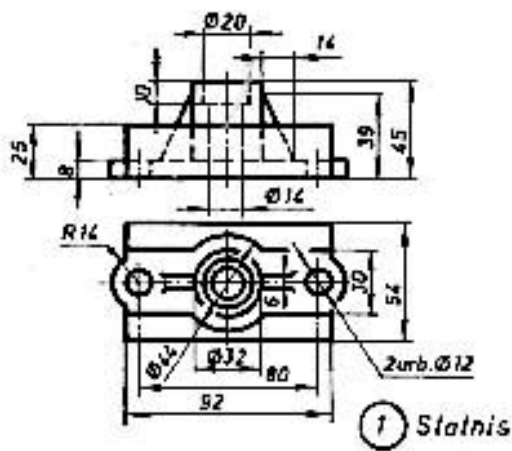
1. uzdevums. Atvietot kreiso sānkatu ar profili griezumā. 2. uzdevums. Atvietot kreiso sānkatu ar griezumā A-A. 3. uzdevums. Atvietot priekškatu ar griezumā A-A. 4. uzdevums. Atvietot virsskatu ar griezumā A-A. 5. uzdevums. Pēc dotajās daļiņas dotajiem skatiem konstruēt virsskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



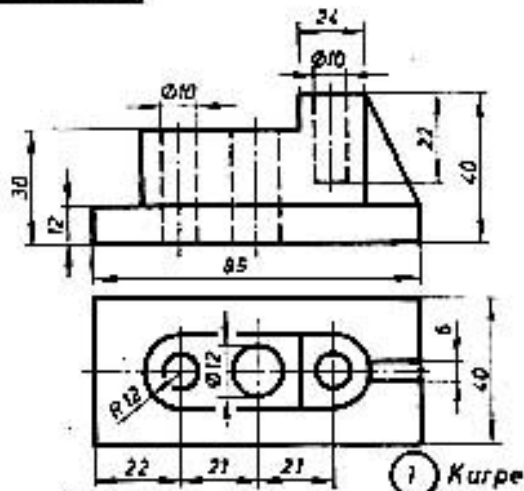
1. uzdevums. Atvietot priekskatu ar frontālu griezumu. 2., 3. un 4. uzdevums. Atvietot priekskatu ar griezumu A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



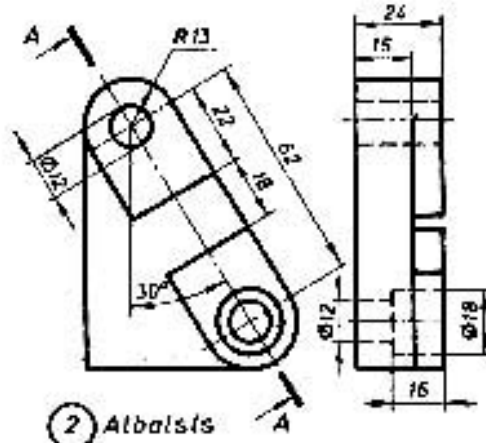
1. uzdevums. Konstruēt pusi frontāla griezuma, 2. un 3. uzdevums. Atvelot labo sānskatu un griezumu A-A. 4. uzdevums. Atvelot priekskatu un griezumu A-A. 5. uzdevums. Pēc dotajās diviem dotajiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.



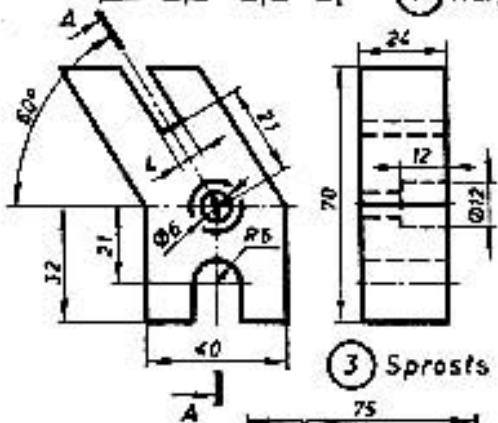
1. uzdevums. Atvietot pretskatu ar frontālu griezumņu. 2. uzdevums. Atvietot kreiso sānskatu ar griezumņu A—A. 3. un 4. uzdevums. Atvietot pretskatu ar griezumņu A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem detaļiem skatiem konstruēt kreiso sānskatu un izpildīt nepieciešamos griezumņus.



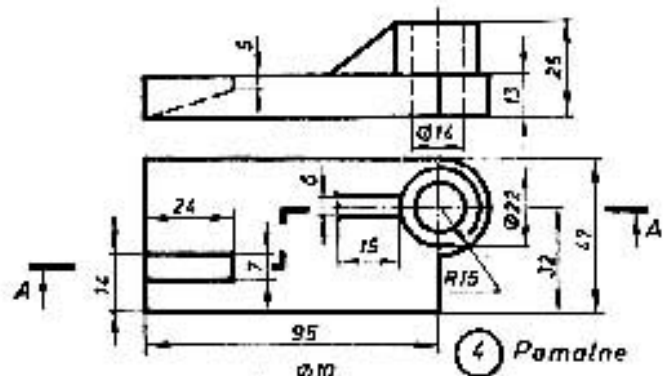
1 Kurpe



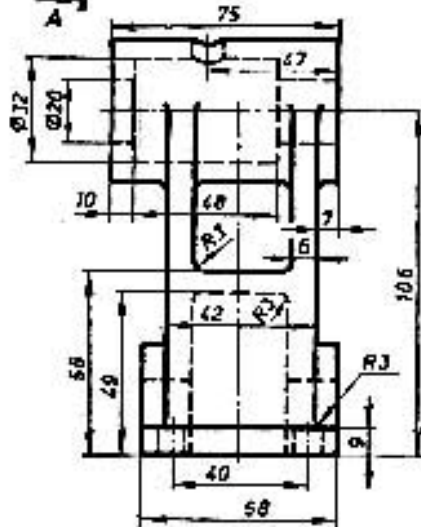
2 Albalsts



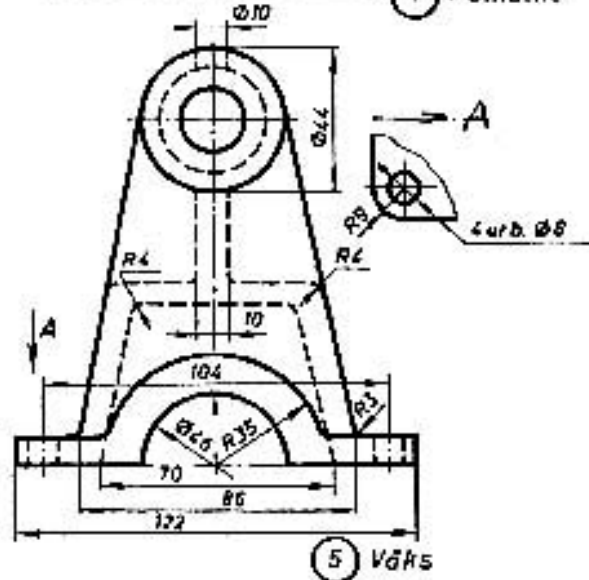
3 Sprosts



4 Pamatne



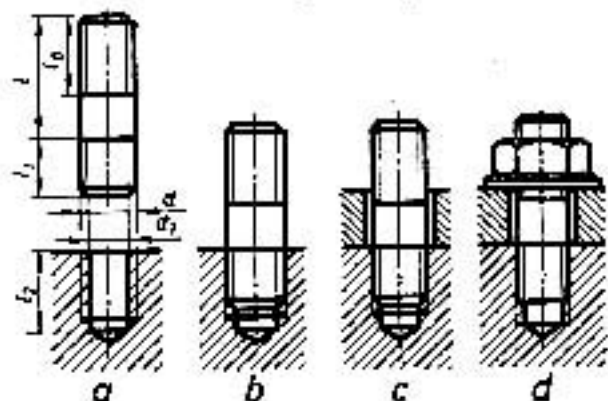
5 Vāhls



1. uzdevums. Atvīstot priekskatu ar frontālu griezumā. 2. un 3. uzdevums. Atvīstot kreiso sānskatu ar griezumā A—A. 4. uzdevums. Atvīstot priekskatu ar griezumā A—A. 5. uzdevums. Pēc detaļas diviem dotajiem skatiem konstruēt virskatu un izpildīt nepieciešamos griezumus.

XIII NODAĻA VITŅOTIE IZSTRĀDĀJUMI

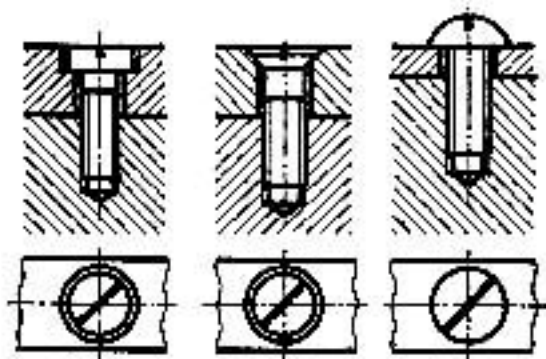
Šī nodaļas uzdevumos prasīts izpildīt darba burtnīcā standartizētu sasīprinašanas detaļu rasējumus pēc valsts standartos noteiktajiem izmēriem. Izvēlumi no attiecīgajiem valsts standartiem ievietoti pie detaļu attēliem.



39. att.

Uzdevumos, kur divas detaļas savienotas ar tapskrūvi, tapskrūves garumu l nosaka pēc GOST 11765-66. Tapskrūves ieskrūvējamā vītņotā gala garumu l_1 izvēlas atkarībā no tās detaļas materiāla, kurā tapskrūves ieskrūvēšanai izveidots vītņots urbums (līdzda). No tērauda, bronzas vai cita pieliekami plastiska materiāla izgatavotām detaļām garumu l_1 (39. att.) izvēlas vienādu ar d , no pelēkā čuguna izgatavotām detaļām — $1,25d$, no vieglajiem sakausējumiem izgatavotām detaļām — $2d$ un Helaku. Tapskrūves ieskrūvēšanas līdzda dziļums l_2 ir aptuveni vienāds ar $l_1 + 0,5d$ (39. att.).

40. attēlā parādīti detaļu savienojumi ar galvskrūvēm. Līdzda galvskrūvēm parasti izgatavo pēc tādas pašas izmēru attiecības kā tapskruvēm.



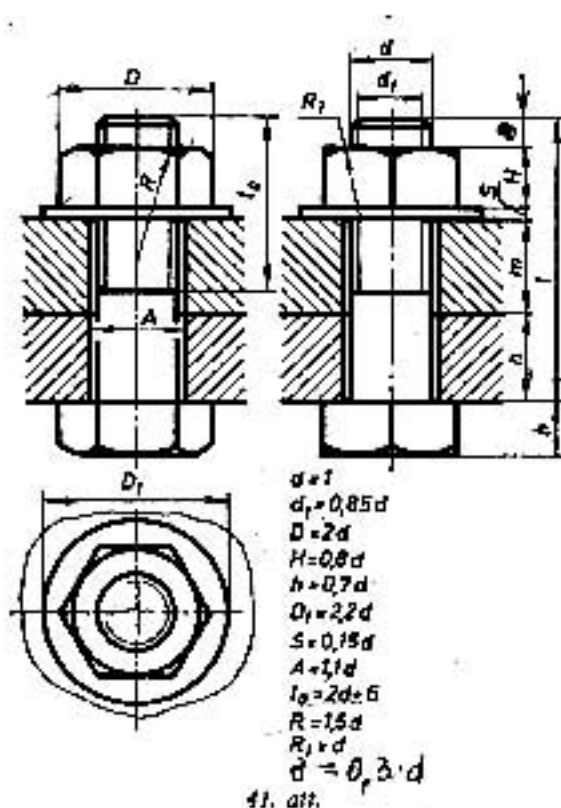
40. att.

Kopsalikuma rasējumos bulvskrūves savienojumus parasti attēlo vienkāršoti pēc nosacītām izmēru attiecībām.

Bulvskrūves attēlošanas secība ir šāda. Zinot savienojamo detaļu kopējo biezumu $n+m$ un urbuma diametru, pēc valsts standarta izvēlas galvenos izmērus (doli tabulā): d — bulvskrūves vītnes ārējo diametru un l — bulvskrūves garumu; pārējos izmērus ņem pēc nosacītām attiecībām, kā parādīts 41. attēlā.

Varianta №	Izmēri (mm)			Varianta №	Izmēri (mm)			Varianta №	Izmēri (mm)		
	d	n	m		d	n	m		d	n	m
1	16	30	40	5	28	15	40	30	25	25	
2	20	20	50	6	26	20	25	14	22	16	
3	18	30	22	7	24	23	20	16	12	30	
4	22	30	30	8	32	35	20	18	16	24	

Uzdevums. Izpildīt bulvskrūves savienojuma rasējumu pēc nosacītās izmēru attiecības.

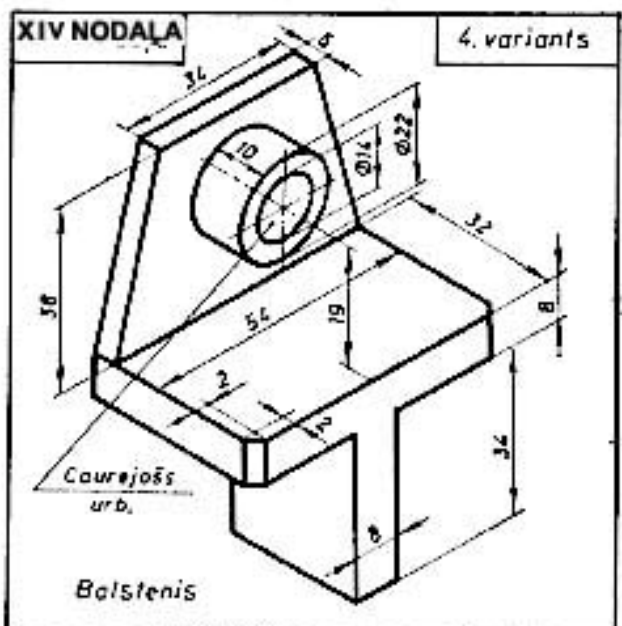
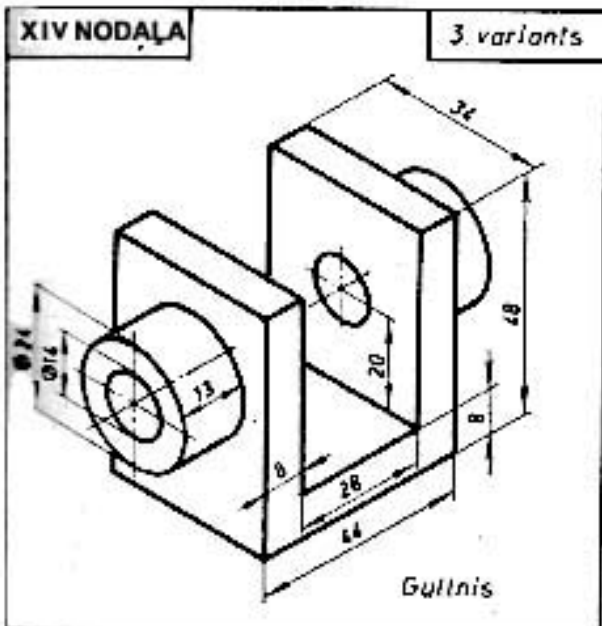
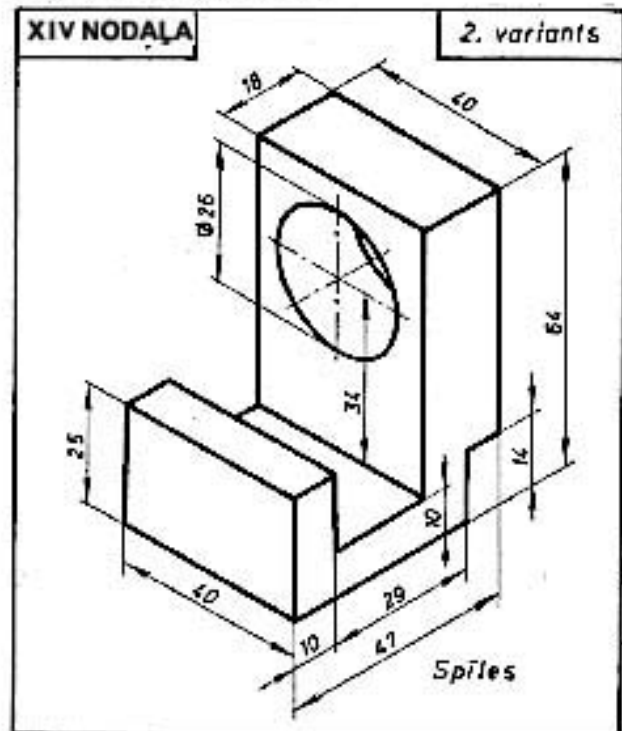
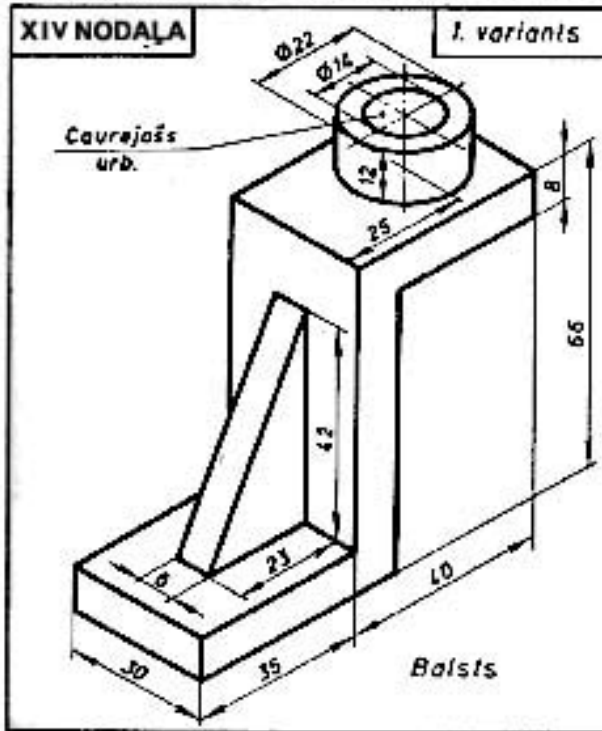


XIV NODAĻA METINĀTIE SAVIENOJUMI

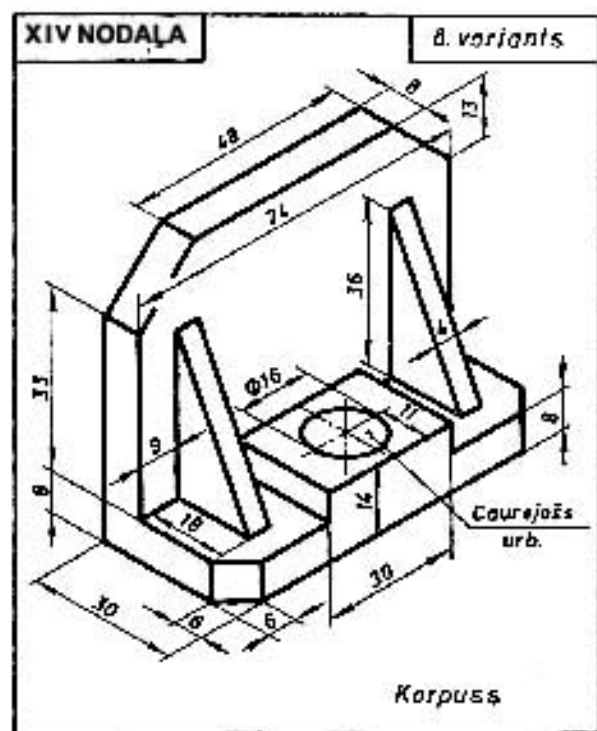
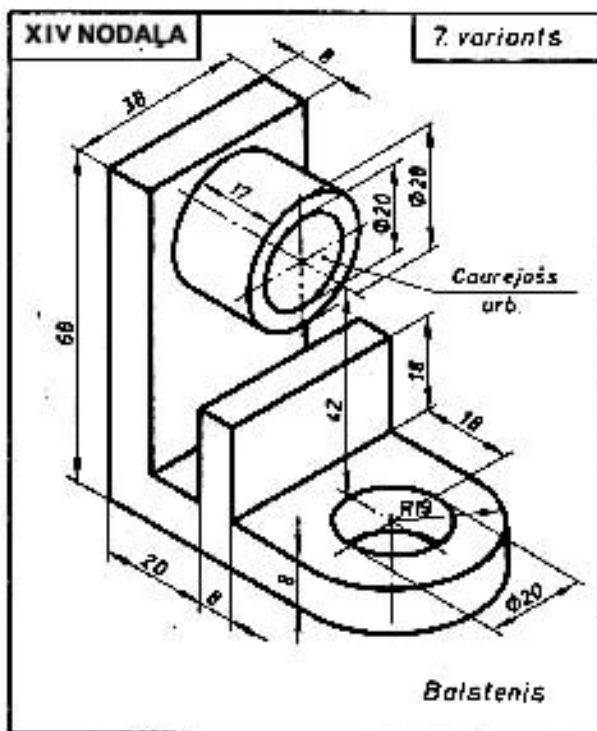
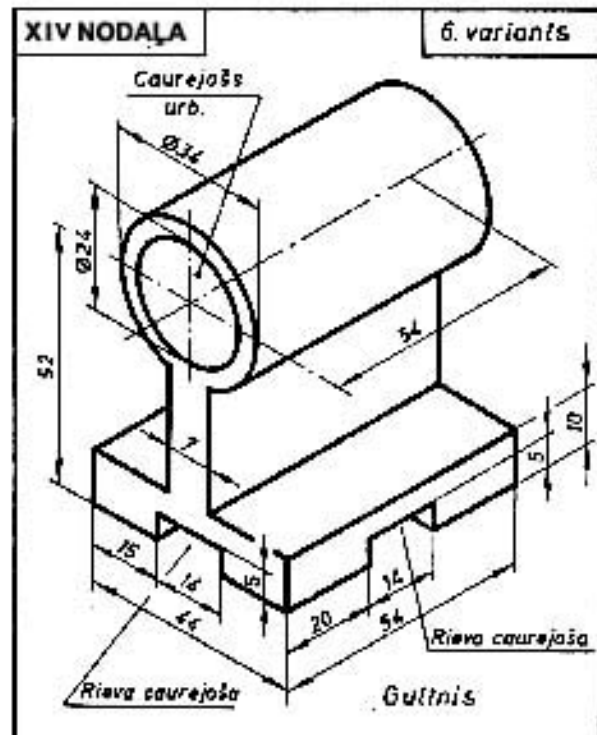
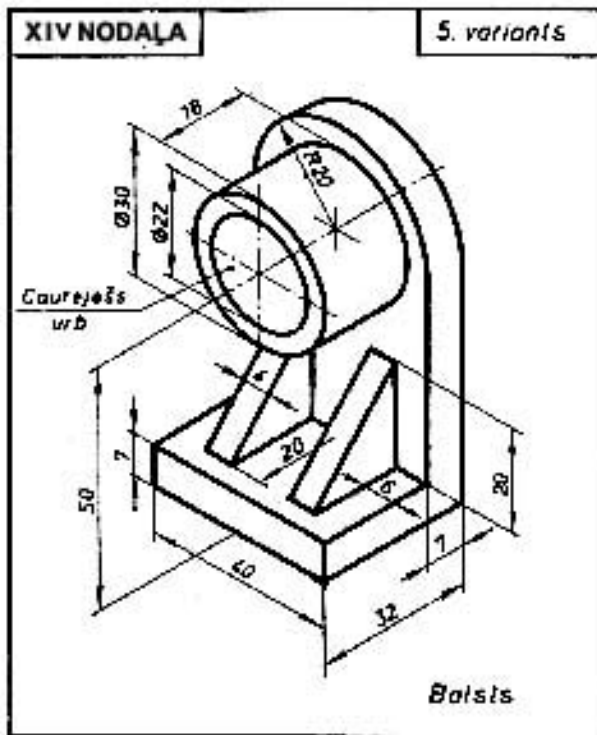
Metināto savienojumu rasējumus izpilda kā kopsalikuma rasējumus. Vienkāršu metinātu izstrādājumu atsevišķiem elementiem parasti rasējumus neizgatavo, bet izmanto kopsalikuma rasējumu.

Šīs nodaļas visos rasējumos (visos variantos) detaļas attēlotas monolītas (viengabala).

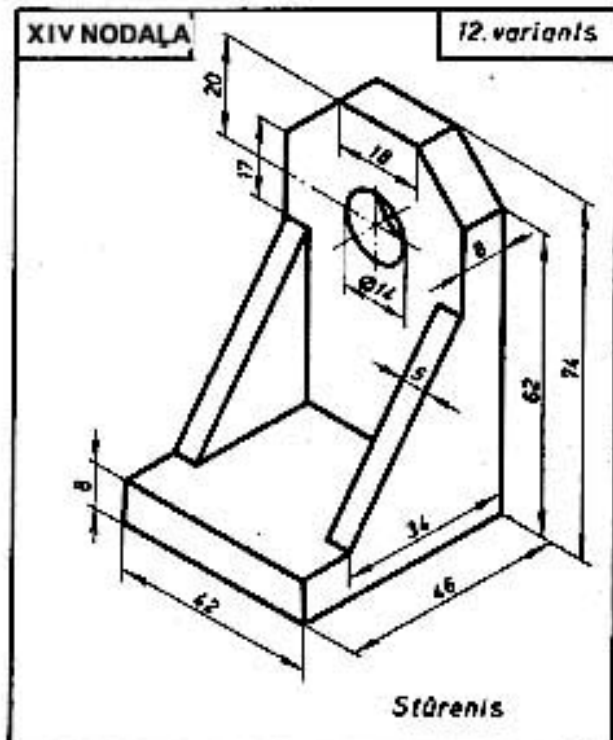
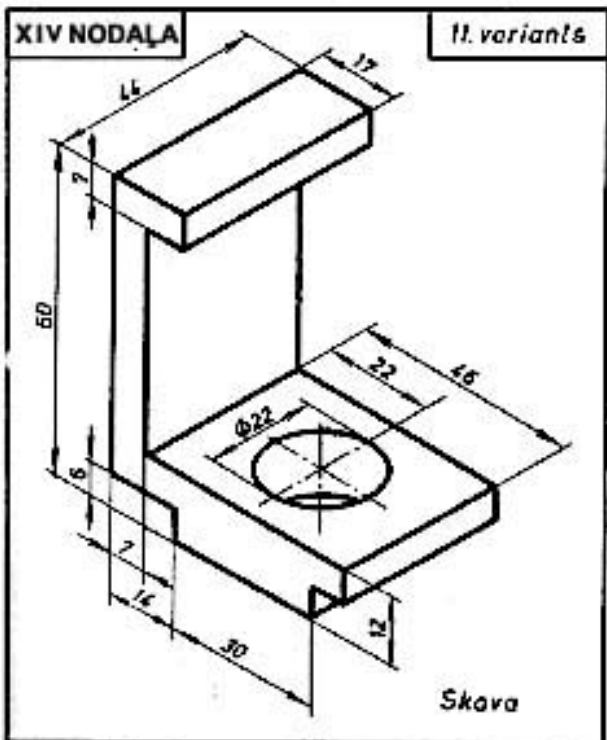
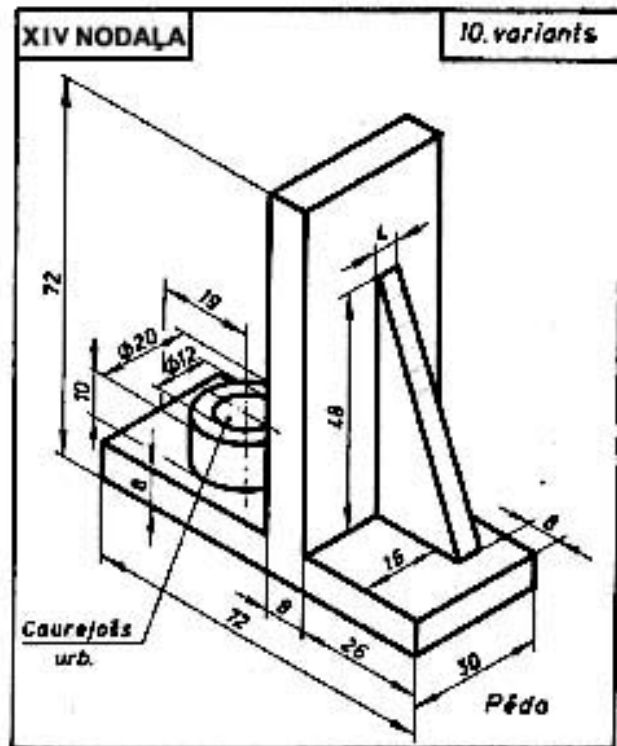
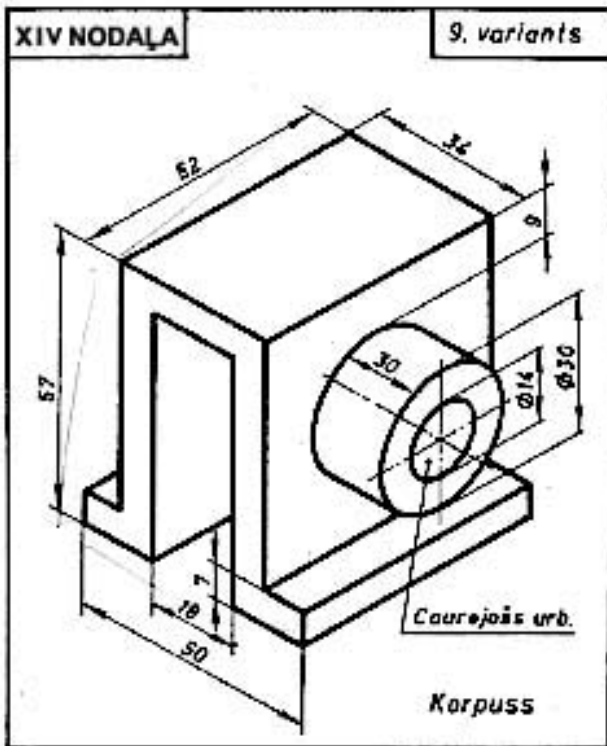
Atrisinot uzdevumus, tās jāpurāda kā sametinātas. Šai nolūkā detaļas jāsadala elementos un jāattēlo metinātās šuves. Pēc metināto savienojumu kopsalikuma rasējuma izpildīšanas jāatzīmē galvenie metināto šuvju nosacītie apzīmējumi pēc ГOCT 2.312-72.



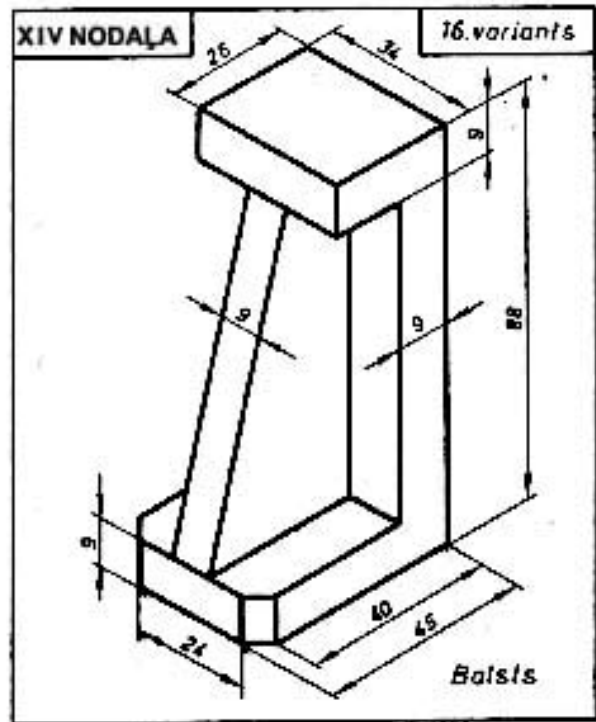
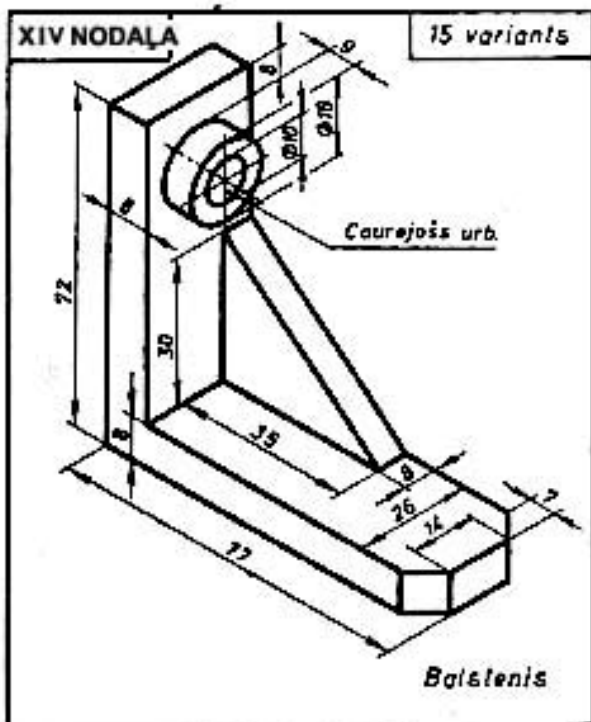
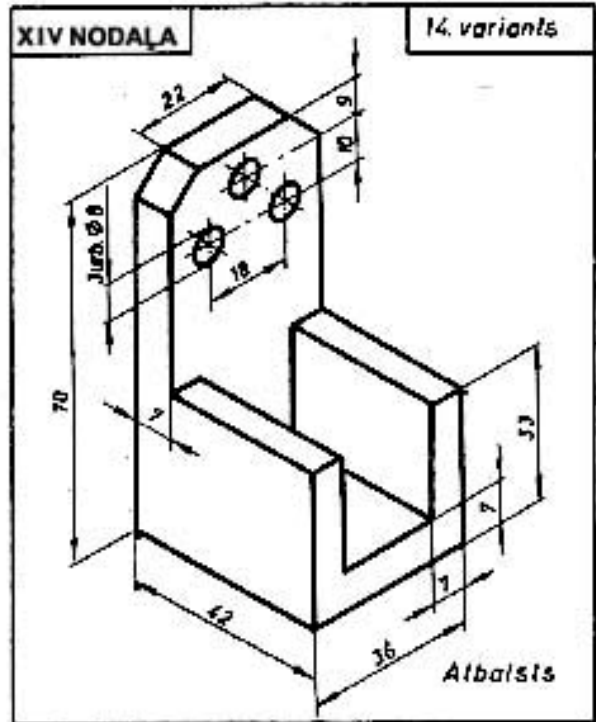
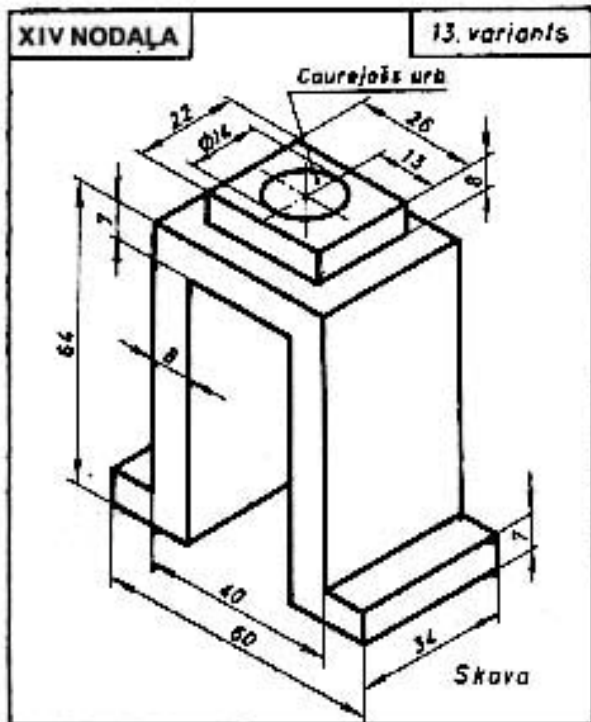
Izpildīt detaļas elementu rasējumus un metinātā izstrādājuma kopsalikuma rasējumu.



Izpildīt detaļas elementu rasējumus un metinātā izstrādājuma kopaselikuma rasējumu.

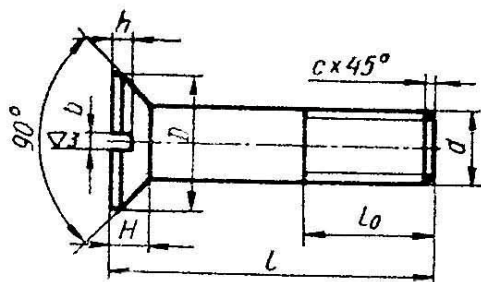


Izpildīt detaļas elementu rasējumus un metinātā izstrādājuma kopsalikuma rasējumu.



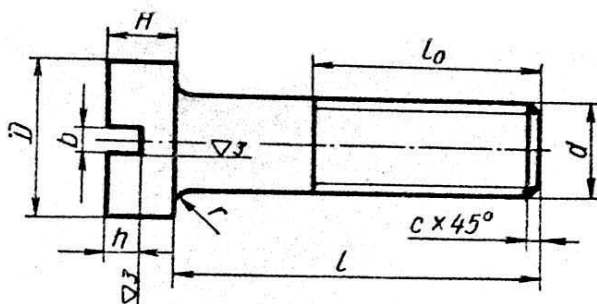
Izplīdīt detaļas elementu rasējumus un melinātā izstrādājuma kopaslikuma rasējumu.

Galvskrūve ar gremdgalvu



Izmēri (mm)								
<i>d</i>	6	8	10	12	(14)	16	(18)	20
<i>D</i>	11	15,0	18,0	22,0	25,0	29,0	32,0	36,0
<i>H</i>	3,0	4,0	4,8	5,6	6,5	7,0	8,0	9,0
<i>b</i>	1,6	2,0	2,5	3,0	3,0	4,0	4,0	4,0
<i>h</i>	1,5	2,0	2,5	2,5	3,0	3,5	4,0	4,0
<i>c</i>			1,5			2,0		2,5

Galvskrūve ar cilindrisku galvu



Izmēri (mm)								
<i>d</i>	6	8	10	12	(14)	16	18	20
<i>D</i>	10,0	12,5	15,0	18,0	21,0	24,0	27,0	30,0
<i>H</i>	4,0	5,0	6,0	7,0	8,0	9,0	10,0	11,0
<i>b</i>	1,6	2,0	2,5	3,0	3,0	4,0	4,0	4,0
<i>h</i>	2,0	2,5	3,0	3,5	3,5	4,0	4,5	4,5
<i>r</i>	0,5	0,5	0,6	0,8	0,8	1,0	1,0	1,0
<i>c</i>			1,5			2,0		2,5

Griezumu un šķēlumu nosacītās zīmes

Pielietojums	Apzīmējums
Projicēšanas virziens pret šķēlējplaknes stāvotni	
Griezums, šķēlums vai skats pagriezts	
Pusgriezuma, šķēluma vai skata norobežojošā simetrijas ass	
Skats izvērsts	